

N·GAGE QD

دليل المستخدم

NOKIA

إعلان المطابقة. نعلن نحن شركة NOKIA CORPORATION وخت مسئوليتنا وحدنا أن المنتج RH-29 مطابق لشروط توجيهات المجلس الأوروبي
التالية: 1999/5/EC. يمكن العثور على نسخة من إعلان المطابقة على الموقع http://www.nokia.com/phones/declaration_of_conformity/

CE 168

حقوق النشر والطبع © 2004 Nokia. جميع الحقوق محفوظة.

يحظر إعادة إنتاج أو نقل أو توزيع أو تخزين جزء من أو كل محتويات هذه الوثيقة بأي شكل من الأشكال دون إذن خطي مسبق من Nokia.
Nokia Connecting People. N-Gage QD. N-Gage. علامات تجارية أو علامات تجارية مسجلة لشركة نوكيا Nokia Corporation. كما أن أي منتج أو أسماء
شركات ورد ذكرها هنا قد تكون علامات تجارية أو أسماء تجارية كل منها للشركة المالكة لها.
تعد Nokia tune علامة صوتية خاصة بـ Nokia Corporation.

symbian

This product includes software licensed from Symbian Ltd © 1998- 2004 Symbian and Symbian OS are trademarks of Symbian Ltd.



Java™ and all Java-based marks are trademarks or registered trademarks of Sun Microsystems, Inc.

Bluetooth is a registered trademark of Bluetooth SIG, Inc.

Stac © LZS © 1996. Stac, Inc. © 1994-1996 Microsoft Corporation. Includes one or more U.S. Patents: No. 4701745, 5016009, 5126739, 5146221, and 5414425. Other patents pending.

Hi/fn © LZS © 1988-98. Hi/fn Includes one or more U.S. Patents: No. 4701745, 5016009, 5126739, 5146221, and 5414425. Other patents pending. Part of the software in this product is © Copyright ANT Ltd. 1998. All rights reserved.

m-Router Connectivity Components © 2000-2002 Intuwave Limited. All rights reserved. (www.intuwave.com)

US Patent No 5818437 and other pending patents. T9 text input software Copyright (C) 1997-2004. Tegic Communications, Inc. All rights reserved.

Nokia تتبع سياسة التطوير المستمر. وختفظ Nokia بالحق في إحداث تغييرات وإدخال تحسينات على أي منتج من منتجاتها الموصوفة في هذه الوثيقة بدون إشعار مسبق.

لن تكون Nokia بحال من الأحوال مسئولة عن أية خسارة للبيانات أو الدخل أو مسؤولية عن أية أضرار خاصة أو عرضية أو إستيعابية أو مباشرة مهما كان سبب تلك الأضرار أو الخسارة.

محتويات هذه الوثيقة مزودة "على علاتها". وباستثناء ما يقتضيه القانون الساري المفعول فإنه لن تقدم ضمانات من أي نوع. سواء كانت صريحة أو ضمنية. بما في ذلك لكنه لا يقتصر على. الضمانات الضمنية للرواج والصلاحية لغرض معين. لن تقدم ضمانات تتعلق بدقة أو موثوقية أو محتويات هذه الوثيقة. وختفظ Nokia بالحق في تنقيح هذه الوثيقة أو سحبها في أي وقت بدون إشعار مسبق.

يختلف توفر منتجات معينة باختلاف المنطقة. الرجاء فحص الأمر مع أقرب تاجر Nokia إليك.

ضوابط التصدير

قد يحتوي هذا الجهاز على سلع أو تقنية أو برنامج يتعارض مع قوانين وتنظيمات التصدير من الولايات المتحدة أو البلدان الأخرى. يُحظر أي تحويل يتنافى مع القانون.

9311146

ISSUE 2 AR

المحتويات

٢٠	وحدة اللعبة الخاصة بك	٧	لسلامتك
٢٠	ضبط وحدة اللعبة الخاصة بك كما تحب	٩	لتبدأ
٢٠	الاختصارات في وضع الاستعداد	٩	تركيب البطاقة الهاتفية SIM والبطارية
٢١	المؤشرات الأساسية في وضع الاستعداد	١١	شحن البطارية
٢٢	إدارة الذاكرة	١١	تشغيل وحدة اللعبة
٢٢	عرض استهلاك الذاكرة	١٢	المفاتيح والأجزاء
٢٢	تفريغ الذاكرة	١٢	حول الشاشة
٢٣	أداة بطاقة الذاكرة	١٢	قفل لوحة المفاتيح
٢٤	تهيئة بطاقة الذاكرة	١٣	إدخال لعبة أو بطاقة الذاكرة
	حفظ نسخة احتياطية من المعلومات	١٤	إخراج بطاقة الذاكرة
٢٤	واستعادتها	١٥	ممارسة إحدى الألعاب
٢٤	قفل بطاقة الذاكرة	١٥	توفير الطاقة عند اللعب
٢٥	التحكم في مستوى الصوت	١٥	بدء لعبة متعددة اللاعبين
٢٦	الهاتف	١٥	مدير الألعاب - بيانات إدارة اللعبة
٢٦	إجراء مكالمة	١٦	حفظ نسخة احتياطية من بيانات اللعبة واستعادتها
٢٧	الاتصال السريع برقم هاتف	١٦	بادئ تشغيل N-Gage Arena
٢٧	إجراء مكالمة جماعية (خدمة شبكة)	١٧	قبل استخدام بادئ تشغيل N-Gage Arena
٢٧	الرد على مكالمة أو رفضها	١٧	التوصيل بـ N-Gage Arena
٢٨	انتظار المكالمات (خدمة شبكة)	١٧	التسجيل وتسجيل الدخول
٢٨	الخيارات المتاحة أثناء إجراء مكالمة	١٨	تحديث بادئ تشغيل N-Gage Arena
٢٩	تحويل المكالمات (خدمة شبكة)	١٨	تعليمات
٢٩	السجل - سجل المكالمات والسجل العام	١٨	تلميحات حول الاستخدام الفعال
٢٩	سجل المكالمات الأخيرة		

٤٦.....(سجل الهاتف).....

- ٤٦..... حفظ الأسماء والأرقام - إنشاء وتعديل بطاقات الأسماء.....
- ٤٧..... نسخ الأسماء بين البطاقة الهاتفية SIM وذاكرة الهاتف.....
- ٤٧..... إضافة نغمة رنين خاصة ببطاقة اسم أو مجموعة أسماء.....
- ٤٧..... الاتصال الصوتي.....
- ٤٨..... إضافة رمز صوتي إلى رقم هاتف.....
- ٤٨..... إجراء مكالمات باستخدام بصمة صوت.....
- ٤٩..... إنشاء مجموعات أسماء.....
- ٤٩..... إزالة أعضاء من مجموعة.....

٥٠.....معالجة الصور.....

- ٥٠..... الصور - عرض الصور.....
- ٥٠..... لقطات الشاشة.....
- ٥١..... تغيير ضبط لقطات الشاشة.....
- ٥١..... مشغل الفيديو.....
- ٥٢..... استقبال مقطع فيديو في رسالة.....

٥٣.....الرسائل.....

- ٥٤..... كتابة النص.....
- ٥٤..... الإدخال التقليدي للنص.....
- ٥٥..... الإدخال التنبئي للنص - القاموس.....
- ٥٦..... نسخ النص إلى الحافظة.....
- ٥٧..... كتابة وإرسال الرسائل.....
- ٥٨..... الضبط المطلوب لرسائل الوسائط المتعددة.....
- ٥٩..... الضبط المطلوب للبريد الإلكتروني.....
- ٥٩..... صندوق الوارد - استقبال الرسائل.....

٣٠.....مدة المكالمات.....

- ٣٠..... تكلفة المكالمات (خدمة شبكة).....
- ٣١..... عداد خدمة حزمة الراديو العامة (GPRS).....
- ٣١..... عرض السجل العام.....
- ٣٢..... ضبط السجل.....
- ٣٢..... دليل SIM وخدماتها الأخرى.....

٣٣.....الضبط.....

- ٣٣..... تغيير الضبط.....
- ٣٣..... ضبط الجهاز.....
- ٣٣..... عام.....
- ٣٤..... وضع الاستعداد.....
- ٣٤..... الشاشة.....
- ٣٤..... ضبط المكالمات.....
- ٣٦..... ضبط الاتصال.....
- ٣٦..... حول اتصالات البيانات ونقاط الوصول.....
- ٣٧..... إنشاء نقطة وصول.....
- ٣٧..... نقاط الوصول.....
- ٣٩..... خدمة حزمة الراديو العامة (GPRS).....
- ٤٠..... مكالمات البيانات.....
- ٤٠..... التاريخ والوقت.....
- ٤١..... الحماية.....
- ٤١..... الجهاز والبطاقة الهاتفية SIM.....
- ٤٢..... إدارة الشهادات.....
- ٤٤..... حظر المكالمات (خدمة شبكة).....
- ٤٥..... الشبكة.....
- ٤٥..... ضبط الاكسسوارات.....

٧٤.....	شاشات عرض التقويم
٧٤.....	قائمة المهام
٧٥	الملحقات
٧٥.....	الحاسبة
٧٥.....	مؤلف النغمات
٧٦.....	المحول - تحويل القياسات
٧٧.....	ضبط عملة أساسية وضبط أسعار صرف العملات
٧٧.....	الملاحظات
٧٨.....	الساعة
٧٨.....	ضبط التنبيه
٧٨.....	المسجل
٧٩.....	ذهاب إلى
٧٩.....	إضافة اختصارات
٨٠	الويب
٨٠.....	الخطوات الأساسية للوصول للويب
٨٠.....	استقبال الضبط في رسالة نصية
٨٠.....	إدخال الضبط يدوياً
٨١.....	عرض العلامات
٨١.....	إجراء اتصال
٨١.....	أمان الاتصال
٨٢.....	البحث
٨٢.....	إنهاء اتصال
٨٣.....	تفريغ الذاكرة المؤقتة
٨٣.....	ضبط الويب
٨٤	التطبيقات والمدير

٥٩.....	استقبال كائنات الوسائط المتعددة
٥٩.....	استقبال الشعارات والنغمات وبطاقات الأعمال
٦٠.....	وإدخالات التقويم والضبط
٦١.....	استقبال رسائل الخدمة
٦١.....	الحافظات الشخصية
٦١.....	صندوق البريد
٦١.....	فتح صندوق البريد
٦٢.....	استرداد رسائل البريد الإلكتروني من صندوق البريد
٦٣.....	حذف رسائل البريد الإلكتروني
٦٣.....	قطع الاتصال بصندوق البريد
٦٤.....	صندوق الحفظ - الرسائل التي في انتظار الإرسال
٦٤.....	عرض الرسائل المسجلة على البطاقة الهاتفية SIM
٦٤.....	إذاعة محمولة (خدمة شبكة)
٦٥.....	محذر أوامر الخدمة
٦٥.....	ضبط الرسائل
٦٥.....	ضبط الرسائل النصية
٦٦.....	ضبط رسائل الوسائط
٦٨.....	ضبط البريد الإلكتروني
٦٩.....	ضبط رسائل الخدمة
٦٩.....	ضبط الإذاعة المحمولة (خدمة شبكة)
٧٠.....	ضبط الحافظة الأخرى
٧١	الأوضاع
٧١.....	تغيير الوضع
٧٢.....	تخصيص الأوضاع
٧٣	التقويم والمهام
٧٣.....	إنشاء إدخالات التقويم

٩٠.....	الأجهزة المقترنة
٩١.....	استقبال البيانات عبر Bluetooth
٩١.....	إغلاق Bluetooth
٩١.....	الاتصال بالكمبيوتر عبر Bluetooth
٩١.....	استخدام القرص المضغوط
٩٢.....	معلومات البطارية
٩٢.....	الشحن والتفريغ
٩٢.....	العناية والصيانة
٩٣.....	معلومات أمان إضافية
٩٧.....	الفهرس

٨٤.....	ملاحظات حول تثبيت التطبيقات والبرامج
٨٥.....	التطبيقات (Java™)
٨٥.....	تثبيت برنامج
٨٥.....	شاشة عرض التطبيقات الرئيسية
٨٦.....	ضبط التطبيقات
٨٦.....	المدير - تثبيت التطبيقات والبرامج وإزالتها
٨٦.....	تثبيت البرامج
٨٧.....	إزالة البرامج
٨٨.....	قابلية الاتصال بأجهزة أخرى
٨٨.....	اتصال Bluetooth
٨٩.....	ضبط Bluetooth
٨٩.....	إرسال بيانات عبر Bluetooth

لسلامتك

أغلق الهاتف في مناطق التفجيرات اتبع كافة القيود. لا تستخدم الهاتف أثناء التفجيرات.



استخدم الهاتف بطريقة صحيحة استخدم الهاتف في الوضع الطبيعي فقط كما هو موضح في إرشادات هذا الدليل. لا تلمس الهوائي بدون داع.



الخدمة المؤهلة لا يجب تركيب مكونات الهاتف أو إصلاحها إلا من قبل موظفين مؤهلين.



الملحقات الإضافية والبطاريات استخدم الملحقات الإضافية والبطاريات المعتمدة فقط. لا توصل منتجات غير متوافقة بالهاتف.



مقاومة الماء هاتفك ليس مقاومًا للماء. فحافظ على بقائه جافًا.



النسخ الاحتياطية تذكر عمل نسخ احتياطية أو الاحتفاظ بسجل مكتوب من كافة المعلومات الهامة المخزنة في هاتفك.



التوصيل بأجهزة أخرى عند توصيل الهاتف بأجهزة أخرى. اقرأ دليل استخدام هذه الأجهزة للحصول على التعليمات المفصلة للسلامة. لا توصل منتجات غير متوافقة مع الهاتف.



اقرأ هذه الإرشادات البسيطة. إن عدم الالتزام بالتعليمات قد يكون خطرًا وربما مخالفًا للقانون. توجد معلومات إضافية مفصلة في دليل المستخدم الكامل.

الاستعمال الآمن لا تستخدم الهاتف حين يكون استخدام الهواتف المحمولة محظورًا أو عندما تسبب خطرًا أو تشويشًا.



السلامة على الطريق أولاً استخدم الهاتف المحمول أثناء قيادة السيارة وفقاً للقوانين المحلية. لا تستخدم الهاتف يدوياً أثناء قيادة السيارة. تذكر أن السلامة على الطريق تأتي أولاً.



التشويش تتعرض كافة الهواتف المحمولة للتشويش مما قد يؤثر على أدائها.



أغلق الهاتف في المستشفيات اتبع كافة القيود. أغلق الهاتف أثناء وجودك بالقرب من المعدات الطبية.





أغلق الهاتف داخل الطائرة اتبع كافة القيود. قد تسبب الأجهزة اللاسلكية تشويشًا داخل الطائرة.



أغلق الهاتف أثناء التزود بالوقود لا تستخدم الهاتف في محطات التزود بالوقود. لا تستخدم الهاتف قرب الوقود أو المواد الكيميائية.





مكالمات الطوارئ تأكد من تشغيل الهاتف ووجوده داخل منطقة الخدمة. اضغط على  لأي عدد مطلوب من المرات لمسح الشاشة والعودة إلى شاشة البداية. أدخل رقم الطوارئ ثم اضغط على . أخبرهم بموقعك. لا تنه المكالمات حتى يطلب منك ذلك.

هذه الخدمات. كما تحصل على التعليمات الإضافية اللازمة لتشغيلها ويخبرك مزود الخدمة عن تكاليف هذه الخدمات. إن عدة تحديثات من قبل بعض الشبكات قد تؤثر على طريقة استعمال خدمات الشبكة. على سبيل المثال، بعض الشبكات قد لا تدعم جميع الحروف والخدمات التابعة للغة.

قد يطلب مزود الخدمة تعطيل أو عدم تشغيل خصائص معينة في الجهاز الخاص بك. مما يؤدي إلى عدم إظهار هذه الخصائص على قائمة جهازك. لمزيد من المعلومات، راجع مزود الخدمة.

معلومات عن هاتفك

الهاتف النقال المذكور في هذا الدليل معتمد الاستعمال على شبكات GSM 1800 و EGSM 900. لمزيد من المعلومات عن الشبكات، راجع مزود الخدمات المحلي.

عند استخدام المزايا الموجودة في هذا المنتج، عليك مراعاة القوانين واحترام خصوصية الآخرين وحقوقهم الشرعية.

تحذير: كي تتمكن من استخدام خصائص أخرى، ما عدا المنبه، عليك القيام بتشغيل الهاتف. لا تستخدم الهاتف حين يكون استخدام الهاتف المحمول محظورًا أو عندما تسبب خطرًا أو تشويشًا.



خدمات الشبكة

قبل استعمال الهاتف عليك أن تشترك في الخدمات التي تقدمها شركات تزويد خدمات الهواتف النقالة. يعتمد التشغيل لأكثرية خصائص هذا الهاتف على الخصائص التي تقدمها الشبكة الخلوية. إن خدمات الشبكة قد لا تكون متوفرة في جميع الشبكات أو ستحتاج أولاً إلى مراجعة أقرب مزود للخدمة إليك والقيام بالاشتراك في

الملحقات الإضافية والبطاريات وأجهزة الشحن

تأكد من رقم الموديل لأي شاحن قبل استخدامه مع هذا الهاتف. هذا الجهاز معد للاستعمال عندما يكون مزود بقوة تيار من أجهزة الشحن ACP-12 و LCH-12.

تحذير: إستعمل البطاريات وأجهزة الشحن والملحقات الإضافية المعتمدة فقط من قبل شركة Nokia والتي تم تصميمها للعمل خصيصًا لطراز هاتفك. إن استعمال أنواع أخرى قد يبطل أي موافقة أو ضمان يخص الهاتف، وقد يكون خطرًا.



للتأكد من توفر الملحقات الإضافية المعتمدة، يرجى مراجعة الوكيل. لفصل التيار عن أي ملحق إضافي، اسحب المأخذ (الفيشة) وليس السلك.

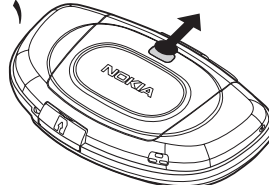
قد يحتوي الهاتف وملحقاته الإضافية على أجزاء صغيرة. احفظ هذه الأجزاء بعيدًا عن متناول الأطفال.

لتبدأ

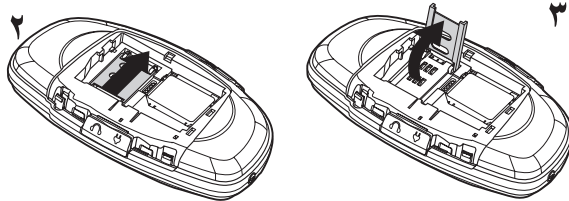
تركيب البطاقة الهاتفية SIM والبطارية

انتبه: قبل تغيير الغطاء، قم دائماً بإيقاف تشغيل الهاتف وافصله عن جهاز الشحن أو عن أي جهاز آخر. تأكد دائماً من إرفاق الأغطية بالهاتف عند استخدامه أو تخزينه. احفظ كافة البطاقات الهاتفية SIM بعيداً عن متناول الأطفال. للتأكد من توفر ومعلومات حول استخدام خدمات البطاقات الهاتفية SIM يرجى مراجعة أقرب تاجر للبطاقات الهاتفية SIM. مثل مزود الخدمة أو مشغل الشبكة أو أي مركز آخر.

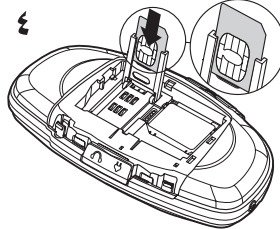
١ وظهر وحدة اللعبة يتجه إليك، اضغط على زر تحرير الغطاء (١) وأزح الغطاء في اتجاه السهم.



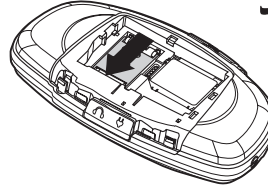
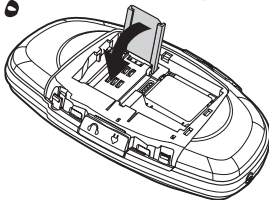
٢ لتحرير حامل البطاقة الهاتفية SIM، قم بإزاحة الحامل في اتجاه السهم (٢) و قم بفتحه (٣).



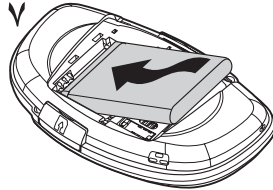
٣ قم بإدراج البطاقة الهاتفية SIM في الحامل (٤). تأكد من أن الركن المشطوف في البطاقة الهاتفية SIM يتجه لأعلى من الحامل وأن منطقة التماس الذهبية في البطاقة تواجه الموصلات في الجهاز.



٤ أغلق حامل البطاقة الهاتفية SIM (٥) وقم بقفله في مكانه (١).

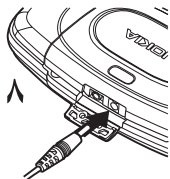


٥ قم بإدراج البطارية (٧).

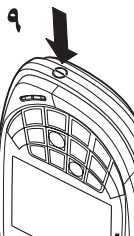


٦ قم باستبدال الغطاء الخلفي.

شحن البطارية



- ١ قم بفتح المزلاج المعلم بـ ٨. قم بتوصيل سلك الطاقة بوحدة اللعبة (٨).
- ٢ صل جهاز الشحن بمصدر تيار متردد. يبدأ شريط مؤشر البطارية في التمرير. يمكن استخدام وحدة اللعبة أثناء الشحن. إذا كانت البطارية فارغة تمامًا، فقد تمر بضع دقائق قبل ظهور مؤشر الشحن على الشاشة.
- ٣ عند شحن البطارية بشكل كامل، يتوقف الشريط عن التمرير. افصل الشاحن عن وحدة اللعبة أولاً ثم افصله عن مصدر التيار المتردد.



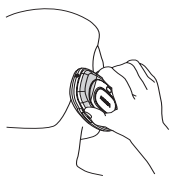
تشغيل وحدة اللعبة

- اضغط مع الاستمرار على مفتاح التشغيل (١) (٩).
- إذا طلبت وحدة اللعبة إدخال رمز PIN، فأدخله (يتم عرضه كـ ****) ثم اضغط على **OK**. يتم إرفاق رمز PIN عادةً بالبطاقة الهاتفية SIM.
- إذا طلبت وحدة اللعبة إدخال رمز القفل، فأدخل رمز القفل (يتم عرضه كـ *****) ثم اضغط على **OK**. ضبط المصنع لرمز القفل هو 12345. انظر "الجهاز والبطاقة الهاتفية SIM" الصفحة ٤١.



لهاتفك هوائي داخلي. انتبه: وكما في أي جهاز إرسال آخر، لا تلمس الهوائي بلا سبب إذا كان الهاتف في وضع التشغيل. يؤثر لمس الهوائي على جودة المكالمات وقد يؤدي إلى استهلاك الهاتف لطاقة أعلى مما يجب. إن عدم لمس الهوائي أثناء استخدام الهاتف يؤدي إلى أداء أفضل للهوائي وإلى تحسين مدة حياة البطارية.



الوضع الطبيعي: قم بحمل الجهاز بحيث يكون الهوائي موجهًا لأعلى ويكون الجهاز فوق الكتف.

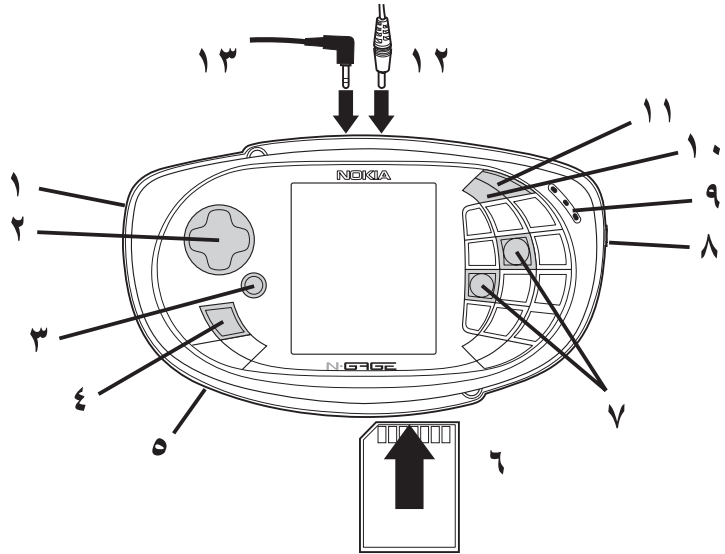


المفاتيح والأجزاء

- ١ الميكروفون على الجانب.
 - ٢ مفتاح التحكم لتشغيل الألعاب والتحرك حركة دائرية.
 - ٣ يقوم مفتاح OK بالتحديد أو القبول أو التشغيل.
 - ٤ يقوم مفتاح القائمة بفتح القائمة الرئيسية.
 - ٥ مكبر الصوت في الخلف.
 - ٦ فتحة الذاكرة أو بطاقات اللعب.
 - ٧  و  هما مفتاحا اللعب الأساسيان.
 - ٨ مفتاح الطاقة على الجانب.
 - ٩ سماعة الأذن.
 - ١٠ زر التحرير يفتح قائمة بالأوامر عند تحرير النص مثل **Copy** و **Cut** و **Paste**.
 - ١١ مفتاح المسح لمسح النص والعناصر.
 - ١٢ منفذ توصيل جهاز الشحن.
 - ١٣ منفذ توصيل سماعة الرأس.
- تحذير:** إن استخدام سماعة الرأس قد يؤثر سلباً على قدرة الاستماع إلى الأصوات في الخارج. لا تستخدم السماعة في حالة تعرض السلامة للخطر.

حول الشاشة





ولذا قد يظهر عدد قليل من النقاط المفقودة أو متغيرة اللون أو البراقة على الشاشة.




هذه سمة مميزة لهذا النوع من شاشات العرض. قد تحتوي بعض الشاشات على بكسل أو نقاط تبقى في وضع التشغيل أو إيقاف التشغيل. وهذا طبيعي وليس خطأ.

قفل لوحة المفاتيح

استخدم قفل لوحة المفاتيح لمنع الضغط غير المقصود على المفاتيح.

- للقفْل: اضغط مع الاستمرار على  و  في وضع الاستعداد. عند قفل المفاتيح، يظهر الرمز  على شاشة الهاتف.
- لإلغاء القفل: اضغط على  و .

إذا سمحت للألعاب بأن تعمل تلقائيًا وقمت بإدراج بطاقة لعبة في وحدة الألعاب فإنه يتم إلغاء قفل لوحة المفاتيح تلقائيًا.

عندما تكون ميزة رمز قفل المفاتيح في وضع التشغيل، فقد تتمكن من الاتصال برقم الطوارئ المبرمج في هاتفك. قم بإدخال رقم الطوارئ ثم اضغط على .


إدخال لعبة أو بطاقة الذاكرة

احتفظ بجميع بطاقات الذاكرة والألعاب بعيدًا عن متناول الأطفال الصغار.

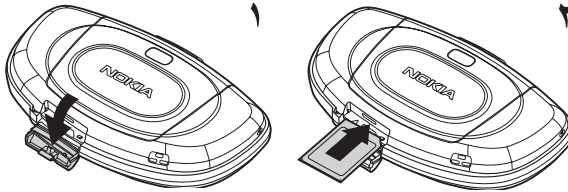
استخدم فقط بطاقات الوسائط المتعددة (MMC) المتوافقة مع هذا الجهاز. بطاقات الذاكرة الأخرى، مثل بطاقات الحماية الرقمية (SD) لا تتناسب مع فتحة بطاقات الوسائط المتعددة (MMC) وليست متوافقة مع هذا الجهاز. إن استخدام بطاقة ذاكرة غير متوافقة قد يدمر بطاقة الذاكرة والجهاز كما قد يؤدي إلى تلف البيانات المخزنة في البطاقة غير المتوافقة.

يمكنك شراء العديد من ألعاب N-Gage لوحدة اللعبة الخاصة بك. كل لعبة N-Gage مزودة مع بطاقة لعبة للقراءة فقط (MMC). يتم حفظ بيانات اللعبة مثل النتائج العالية في ذاكرة وحدة الألعاب وليس في بطاقة لعبة N-Gage ولعرفة توفر ألعاب مختلفة قم بالاتصال بمزود الألعاب المعتمد لدى نوكيا أو قم بزيارة هذا الموقع www.n-gage.com.

يمكنك شراء بطاقات ذاكرة فلاش (MMC) للحصول على مساحة تخزينية إضافية. انظر "أداة بطاقة الذاكرة" الصفحة ٢٣.

 **تلميح!** اضغط على (i) مرة واحدة وحدد Lock keypad واضغط على OK

- ١ قم بفتح فتحة البطاقة (١).
- ٢ إدخال لعبة أو بطاقة الذاكرة (٢). لاحظ أن إدراج لعبة أو بطاقة ذاكرة يقوم بغلق كل التطبيقات المفتوحة في الجهاز.
- ٣ قم بغلق فتحة البطاقة.



إذا قمت بإدراج بطاقة اللعبة فإن اللعبة تبدأ تلقائيًا. يتم إضافة رمز اللعبة أيضًا تلقائيًا كحرف أخير للقائمة الرئيسية. يتم الإشارة للمعلومات المخزنة في بطاقة الذاكرة بالرمز [E] في التطبيقات المختلفة.

إخراج بطاقة الذاكرة

⚠ هام: لا تقم بإزالة البطاقة في منتصف العملية عندما يومض [E] في أعلى الركن الأيمن من الشاشة. قد يؤدي إزالة البطاقة في منتصف العملية إلى تدمير بطاقة الذاكرة والجهاز وقد تتلف البيانات المخزنة في بطاقة الذاكرة.

- ١ اضغط على (i) وحدد Remove mem. Card (متاحة فقط إذا تم إدراج بطاقة الذاكرة).
- ٢ انتظر حتى يظهر النص Memory card can be removed now ثم قم بإزالة البطارية.

💡 تلميح! إذا كنت لا ترغب في أن تبدأ اللعبة بشكل آلي عند إدراج بطاقة اللعبة، اذهب إلى Settings ← Tools General ← Device ← وقم بضبط Game auto-start على Off.

💡 تلميح! قم بزيارة www.n-gage.com للحصول على المزيد من المعلومات على الألعاب المتاحة وللحصول على ضبط خدمة اللعبة.

ممارسة إحدى الألعاب

قم بإدراج بطاقة اللعبة، وانظر "إدخال لعبة أو بطاقة الذاكرة" الصفحة ١٣. تبدأ اللعبة تلقائيًا وتقوم بإلغاء قفل لوحة المفاتيح تلقائيًا.

ملاحظة: قم بالخروج من اللعبة قبل إزالة بطاقة اللعبة من وحدة الألعاب.

يمكنك استخدام مفاتيح اللعبة الرئيسيين (5) و (7) للممارسة الألعاب. المفاتيح الأخرى تستخدم وفقًا للعبة. اتبع الإرشادات الموجودة مع اللعبة.

ملاحظة: لاحظ أن ممارسة الألعاب يستهلك طاقة وحدة اللعبة كما يقلل من وقت تشغيلها.

توفير الطاقة عند اللعب

- لتقليل سطوع الشاشة، اضغط على (9) واذهب إلى Tools ← Settings ← Device ← Display ← Brightness حدد Change ← Options.
- استخدم سماعة الرأس للاستماع إلى نغمات اللعبة أثناء اللعب.
- قم بإيقاف تشغيل Bluetooth عند عدم استخدامه.

بدء لعبة متعددة اللاعبين



يمكنك تشغيل بعض الألعاب من خلال مشغلين أو أكثر الذين لديهم نفس اللعبة على جهاز متوافق. يتم التشغيل من خلال اتصال Bluetooth. قبل بدء لعبة متعددة اللاعبين، تأكد من توافق ضبط Bluetooth للأجهزة. انظر "اتصال Bluetooth" الصفحة ٨٨. راجع الإرشادات المرفقة مع اللعبة للحصول على تفاصيل حول كيفية بدء اللعبة والمستويات المختلفة والمزايا الإضافية، إلخ.

مدير الألعاب – بيانات إدارة اللعبة

اضغط على (9) وحدد Game mgr ← Tools لعرض وإدارة الملفات المتعلقة باللعبة. يمكنك حذف الملفات التي لم تعد بحاجة إليها لتفريغ الذاكرة وقم بحفظ نسخة احتياطية وقم باستعادة الملفات من وإلى بطاقة الذاكرة.


تلميح! لبدء اللعبة عندما يكون بطاقة اللعبة مدرجًا، اضغط على (✓) في وضع الاستعداد.

الخيارات الموجودة في شاشة عرض مدير الألعاب الرئيسية: File Delete و details Restore و Backup Mark و from card Settings و Unmark Exit و Help

- لعرض تفاصيل ملف بيانات اللعبة مثل نوع الملف وحجمه انتقل إلى الملف المطلوب وحدد **Options ← File details** أو اضغط على  و  للتنقل خلال التفاصيل.
- انتقل إلى الملف الذي تريد حذفه وحدد **Delete ← Options**.
- لتغيير مظهر مدير الألعاب ولاختيار كيفية تجميع الملفات وتنسيقها. اضغط على **Settings ← Options**.

حفظ نسخة احتياطية من بيانات اللعبة واستعادتها

- لحفظ نسخة احتياطية من بيانات اللعبة من ذاكرة وحدة اللعبة على بطاقة الذاكرة انتقل إلى الملف الذي تريد حفظ نسخة احتياطية منه وحدد **Backup ← Options**.
- لاستعادة بيانات اللعبة من بطاقة الذاكرة إلى ذاكرة الهاتف. حدد **Restore ← Options from card**. انتقل إلى الملف الذي تريد استعادته وحدد **Restore ← Options**.

تلميح! يمكنك حفظ نسخة احتياطية من ملفات الألعاب. مثل النتائج العالية الخاصة بك على بطاقة الذاكرة ثم استخدام وظيفة الاسترجاع لنسخ هذه الملفات على جهاز متوافق آخر. 

قد تمنع حقوق النشر نسخ أو تعديل أو نقل أو إعادة إرسال بعض الصور ونغمات الرنين والمحتويات الأخرى. تم تعليم الملفات المحمية على أنها غير قابلة للنقل في تفاصيل الملف ولا يمكن استخدامها في الأجهزة الأخرى. يمكن استخدام الملفات القابلة للنقل على أجهزة متوافقة أخرى.

بادئ تشغيل N-Gage Arena



تطبيق بادئ تشغيل N-Gage Arena يعطيك الفرصة للوصول إلى مجتمع N-Gage Arena مباشرة من وحدة اللعبة. يمكن لأعضاء مجتمع N-Gage Arena التواصل مع بعضهم البعض وتحميل محتويات كاملة والوصول إلى التصنيفات الشاملة والانضمام إلى المباريات والحصول على أخبار الألعاب والمجتمع وأكثر من ذلك.

أنواع ملفات الألعاب:
Game data - الملفات المطلوبة لتشغيل لعبة مثل أصوات اللعبة.
Game extensions - ملفات الألعاب الاختيارية مثل المستويات الإضافية.
User data - الملفات المحفوظة عند التشغيل مثل النتائج العالية والنقاط التي تم توصلت إليها.

 **تلميح!** لمزيد من المعلومات حول N-Gage Arena بما في ذلك الألعاب والأنشطة والدعم، قم بزيارة الموقع <http://arena.n-gage.com>

قبل استخدام بادئ تشغيل N-Gage Arena

كي يمكنك استخدام بادئ تشغيل N-Gage Arena يجب المشاركة في خدمة حزمة الراديو العامة (GPRS). لمعرفة مدى توفر خدمة حزمة الراديو العامة (GPRS) والاشتراك بها، اتصل بمشغل الشبكة أو مزود الخدمة. لاحظ أن اتصالات خدمة حزمة الراديو العامة (GPRS) والإرسال قد يتطلبا رسوماً إضافية. أنت بحاجة أيضاً لتعريف نقطة الوصول للإنترنت (IAP) في وحدة اللعبة الخاصة بك. قد تستلم ضبط نقطة الوصول للإنترنت في رسالة نصية خاصة من مشغل الشبكة أو مزود الخدمة أو يمكنك إدخال الضبط يدوياً. وقد تحتوي اللعبة على نقطة الوصول إلى الإنترنت معدة مسبقاً من خلال مزود الخدمة.

يمكنك طلب ضبط نقطة الوصول للإنترنت تماماً مثل ضبط WAP وMMS والبريد الإلكتروني من قسم دعم مواقع الويب N-Gage على <http://support.n-gage.com/>. وسيتم إرسال الضبط لوحدة اللعبة كرسالة نصية. ثم اتبع الإرشادات التي تتلقاها في الرسائل لحفظ الضبط. حيث ارتباطات مواقع الويب الوطنية الخاصة بـ N-Gage متاحة بلغات متعددة على <http://www.n-gage.com/select.html>.

التوصيل بـ N-Gage Arena

توجد ثلاث طرق للوصول إلى N-Gage Arena:

- استخدام بادئ تشغيل N-Gage Arena في وحدة اللعبة الخاصة بك. اضغط على  وحدد N-Gage Arena.
 - مع جهاز كمبيوتر متوافق، اذهب إلى موقع N-Gage Arena على <http://arena.n-gage.com>.
 - أثناء لعب لعبة N-Gage Arena، حدد N-Gage Arena من قائمة الألعاب.
- يوفر بادئ تشغيل N-Gage Arena والموقع نقطة وصول لكل المزايا والأنشطة المتاحة على N-Gage Arena. توفر قوائم in-game الوصول إلى كل المزايا والمحتويات الخاصة باللعبة التي تقوم بلعبها.

التسجيل وتسجيل الدخول.

لاستخدام كل المزايا والمشاركة في كل الأنشطة لـ N-Gage Arena مطلوب منك تسجيل نفسك كعضو في مجتمع N-Gage Arena. يمكنك تسجيل وإنشاء حساب تسجيل دخول

 **تلميح! لفحص**
نقاط الوصول أو لتعريف
الضبط لنقطة الوصول
اضغط على  وحدد
Tools ← Settings
← Connection ←
Access point

إما من خلال جهاز الكمبيوتر على الموقع أو من خلال وحدة اللعبة باستخدام بادئ تشغيل N-Gage Arena. سيطلب منك عند التسجيل كتابة اسم المستخدم وكلمة المرور. بمجرد تسجيلك كعضو يمكنك تسجيل الدخول على N-Gage Arena باستخدام اسم المستخدم وكلمة المرور الخاصين بك.



تحديث بادئ تشغيل N-Gage Arena

يتم إصدار تحديثات لبادئ تشغيل N-Gage Arena بانتظام. في كل مرة يتم فيها دخولك على N-Gage Arena من خلال وحدة اللعبة فإن التطبيق سيفحص إذا كانت هناك تحديثات أم لا. إذا كان هناك تحديث سيتم سؤالك إذا كنت تريد تحميله أم لا. بعض التحديثات تكون مطلوبة لبادئ تشغيل N-Gage Arena والبعض الآخر اختياري.


ملاحظة: إذا لم تقبل تحميل التحديث المطلوب فلن تكون قادرًا على استخدام بادئ تشغيل N-Gage Arena فيما بعد.

تعليمات

وحدة اللعبة لها وظيفة تعليمات التي يمكنك الوصول إليها من التطبيقات من خلال تحديد **Help** ← **Options**.

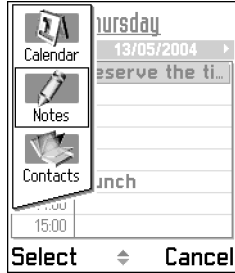
مثال: لعرض الإرشادات حول كيفية إنشاء بطاقة اسم: ابدأ إنشاء بطاقة اسم وحدد **Options** ← **Help** أثناء قراءة الإرشادات يمكنك الوصول إلى نفس موضوع التعليمات عندما تقوم بالضغط على . يمكنك الوصول إلى نفس موضوع التعليمات عندما تقوم بالضغط على  والذهاب إلى **Extras** ← **Help** ← **Contacts** ← **Creating contact cards**.

تلميحات حول الاستخدام الفعال









- للتبديل بين التطبيقات المفتوحة، اضغط مع الاستمرار على . انظر الشكل 1.
- **ملاحظة:** قد تُغلق وحدة اللعبة بعض التطبيقات في حالة امتلاء الذاكرة. حفظ وحدة اللعبة أية بيانات لم يتم حفظها قبل إغلاق التطبيق.



الشكل 1 التعليمات الموجودة بالهاتف.



الشكل ٢ التبديل بين
التطبيقات.

- لتعليم أحد العناصر، انتقل إليه واضغط على  و  في نفس الوقت.
- لتعليم عناصر متعددة، اضغط مع الاستمرار على  وفي نفس الوقت اضغط على  أو . توضع علامة اختيار بجانب العناصر المحددة. ولإيقاف عملية التحديد، توقف عن التنقل باستخدام  ثم حرر المفتاح . بمجرد أن تم تحديد كل العناصر التي تريد حذفها يمكنك نقلها أو حذفها.
- في بعض المواقف، عند الضغط على ، تظهر قائمة خيارات أقل حجمًا يدرج بداخلها الأوامر الرئيسية المتوفرة في الشاشة.

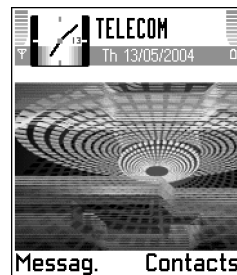
وحدة اللعبة الخاصة بك

ضبط وحدة اللعبة الخاصة بك كما تحب






- لتغيير الصورة المعروضة كخلفية وضع الاستعداد اذهب إلى **Settings** ← **Tools** ← **Device** ← **Standby mode** ← **Wallpaper** وحدد **Yes**. انظر الشكل ٣.
- لتغيير اللون في وحدة اللعبة اذهب إلى **Settings** ← **Tools** ← **Device** ← **Display** ← **Colour palette**.
- لتغيير الاختصارات المعينة لمفاتيح التحديد في وضع الاستعداد اذهب إلى **Settings** ← **Tools** ← **Device** ← **Standby mode** ← **Left selection key** أو **Right selection key**. انظر الشكل ٣.
- لتغيير الساعة المعروضة كخلفية وضع الاستعداد اذهب إلى **Settings** ← **Tools** ← **Date** ← **Settings** ← **and time settings** ← **Clock type** ← **Analogue** أو **Digital**.
- لتغيير رسالة الترحيب أو الصورة أو الرسم المتحرك اذهب إلى **Settings** ← **Tools** ← **Device** ← **General** ← **Welcome note or logo**.
- لتغيير ما يتم عرضه في الشاشة المؤقتة اذهب إلى **Settings** ← **Tools** ← **Device** ← **Display** ← **Screen saver**.
- لتغيير نغمات الرنين ونغمات لوحة المفاتيح. اذهب إلى **Settings** ← **Tools** ← **Profiles**. إذا كان الوضع المختار هو **General**. فسيتم عرض التاريخ الحالي بدلاً من اسم الوضع في شريط الملاحظة. انظر "الأوضاع" الصفحة ٧١.
- لتعيين نغمة رنين فردية لصديق. اذهب إلى **Settings** ← **Tools** ← **Contacts**. انظر الصفحة ٤٧.
- لإعادة ترتيب القائمة الرئيسية حدد في القائمة الرئيسية **Options** ← **Move** ← **Move** ← **to folder** أو **New folder** كما يمكنك نقل التطبيقات التي يندر استخدامها في حافظات ووضع التطبيقات الأكثر استخدامًا في "القائمة" الرئيسية.

الاختصارات في وضع الاستعداد















- للتبديل بين التطبيقات المفتوحة. اضغط مع الاستمرار على .



الشكل ٣. وضع الاستعداد.

- لتغيير الوضع. اضغط على (١) وحدد الوضع.
- لقفل لوحة المفاتيح. اضغط على  و .
- لبدء اللعبة عندما يكون بطاقة اللعبة مدرجًا. اضغط على .
- لفتح آخر أرقام تم الاتصال بها. اضغط على .
- لبدء اتصال بالويب. اضغط مع الاستمرار على . انظر "الخطوات الأساسية للوصول للويب" الصفحة ٨٠.

المؤشرات الأساسية في وضع الاستعداد

-  - لقد استلمت رسالة واحدة أو رسائل عديدة إلى حافظة صندوق الوارد في الرسائل.
-  - لقد استلمت رسالة صوتية واحدة أو رسائل صوتية كثيرة. انظر "الاتصال بصندوق البريد الصوتي (خدمة شبكة)" الصفحة ٢٦.
-  - توجد رسائل في صندوق الحفظ لم يتم إرسالها بعد. انظر صفحة ٦٤.
-  - يُعرض عندما يتم ضبط Incoming call alert على Silent و Message alert tone على Off انظر "الأوضاع" الصفحة ٧١.
-  - لوحة مفاتيح وحدة اللعبة مقفلة. انظر "قفل لوحة المفاتيح" الصفحة ١٣.
-  - يوجد لديك تنبيه نشط. انظر "الساعة". الصفحة ٧٨.
-  2 - يمكنك إجراء مكالمات من خلال الخط ٢ فقط (خدمة شبكة).
-  - كل المكالمات لوحدة اللعبة تم تحويلها إلى رقم آخر. إذا كان لديك خطأ هاتف. سيكون مؤشر التحويل للخط الأول 1 وللخط الثاني 2. انظر "الخط المستعمل (خدمة شبكة)" الصفحة ٣٥.
-  - جاري قراءة بطاقة الذاكرة أو الكتابة عليها.
-  أو  - سماعة الأذن أو طقم تحرير اليدين متصل بالجهاز.
-  - مكالمات بيانات نشطة.  - مكالمات بيانات عالية السرعة نشطة.
-  - يتم عرض مؤشر قوة الإشارة (يظهر في الركن الأيسر الأعلى في وضع الاستعداد) عندما يكون هناك اتصال خدمة حزمة الراديو العامة (GPRS) نشطًا. انظر "خدمة حزمة الراديو العامة (GPRS)" الصفحة ٣٩.

✱ - عند وضع اتصال خدمة حزمة الراديو العامة (GPRS)، على سبيل المثال، قيد الانتظار أثناء المكالمات الصوتية.

F - الاتصال باستخدام الفاكس نشطة.

✱ Bluetooth نشط. لاحظ أنه، عند نقل البيانات عبر Bluetooth، يظهر الشكل (✱). انظر "اتصال Bluetooth" الصفحة ٨٨.

إدارة الذاكرة

العديد من المزايا لوحدة اللعبة تستخدم الذاكرة لتسجيل البيانات. هذه المزايا تشمل الألعاب والأسماء والرسائل والصور ونغمات الرنين والتقويم وملاحظات المهام والوثائق والتطبيقات التي يتم تنزيلها. المساحة الخالية المتاحة من الذاكرة تعتمد على كمية البيانات الفعلية المحفوظة في ذاكرة وحدة اللعبة.

يمكنك استخدام بطاقة الذاكرة كمساحة تخزين إضافية. بطاقات الذاكرة يمكن إعادة الكتابة عليها، ولذلك يمكنك حذف البيانات وحفظها على بطاقة الذاكرة. إذا كانت ذاكرة وحدة اللعبة تقترب من النفاد، يمكنك نقل العديد من الملفات على بطاقة الذاكرة.

ملاحظة: لا يمكنك حفظ أية بيانات على بطاقة اللعبة وذلك لأنها للقراءة فقط. تحتوي بطاقات الألعاب على البيانات التي لا يمكن الكتابة عليها.

عرض استهلاك الذاكرة

لعرض نوع البيانات الموجودة لديك في وحدة اللعبة ومقدار الذاكرة التي تستهلكها مجموعات البيانات المختلفة، اذهب إلى **Tools** ← **Manager** وحدد **Options** ← **Memory details** ← **Device memory**. انتقل لأسفل إلى **Free memory** لعرض حجم المساحة الخالية من الذاكرة في وحدة اللعبة.

إذا كان لديك بطاقة ذاكرة تم إدراجها في وحدة اللعبة، اذهب إلى **Tools** ← **Memory** وحدد **Options** ← **Memory details** لعرض استهلاك الذاكرة والمساحة الخالية من الذاكرة على البطاقة.

Memory card	
Memory card:	
0 B	Sound files
0 B	Video clips
0 B	Applications
16 kB	Mem. in use
15 MB	Free memory
Close	

الشكل ٤ استهلاك
ذاكرة بطاقة الذاكرة.

تفريغ الذاكرة


من الممكن أن يستهلك تثبيت العديد من الألعاب أو حفظ العديد من الصور مساحة كبيرة من حجم الذاكرة وتخبرك وحدة اللعبة أن الذاكرة على وشك النفاد. لتفريغ الذاكرة، قم بنقل بعض الألعاب أو الصور أو الإدخالات الأخرى إلى بطاقة الذاكرة. يمكنك أيضاً حذف بعض العناصر مثل معلومات الاتصال أو ملاحظات التقويم أو موقتات الاتصالات أو موقتات تكلفة المكالمات أو تسجيلات الألعاب أو أية بيانات أخرى لم تعد بحاجة إليها. انهب إلى التطبيقات الخاصة بإزالة البيانات.

العناصر الأخرى التي يمكن حذفها لتفريغ الذاكرة:


- الألعاب المثبتة التي لم تعد مطلوبة.
- الرسائل الموجودة في صندوق الوارد، والمسودات، وحافظات الرسائل المرسلة في الرسائل.
- رسائل البريد الإلكتروني التي تم استردادها من ذاكرة وحدة اللعبة.
- صفحات XHTML أو WML والصور في الصور.

أداة بطاقة الذاكرة



اضغط على  وحدد **Tools ← Memory**. يمكنك استخدام بطاقة الذاكرة لتخزين الألعاب والتطبيقات التي تم تنزيلها. على سبيل المثال، يمكنك أيضاً حفظ نسخة احتياطية من المعلومات من ذاكرة وحدة اللعبة واسترجاع المعلومات لوحدة اللعبة فيما بعد. انظر "إدخال لعبة أو بطاقة الذاكرة" الصفحة ١٣ و"إخراج بطاقة الذاكرة" الصفحة ١٤.

احتفظ بجميع بطاقات الذاكرة بعيداً عن متناول الأطفال الصغار.

هام: لا تقم بإزالة البطاقة في منتصف العملية عندما يومض  في أعلى الركن الأيمن من الشاشة. قد يؤدي إزالة البطاقة في منتصف العملية إلى تدمير بطاقة الذاكرة والجهاز وقد تلتف البيانات المخزنة في بطاقة الذاكرة.

استخدم فقط بطاقات الوسائط المتعددة (MMC) المتوافقة مع هذا الجهاز. بطاقات الذاكرة الأخرى، مثل بطاقات الحماية الرقمية (SD) لا تتناسب مع فتحة بطاقات الوسائط المتعددة.

الخيارات المتاحة في بطاقة الذاكرة هي:
Backup device.
Restore from mem
Format mem, card
Memory card, card
Set password, name
Change password
Remove password
Unlock memory
Memory details, card
Exit, Help

(MMC) وليست متوافقة مع هذا الجهاز. إن استخدام بطاقة ذاكرة غير متوافقة قد يدمر بطاقة الذاكرة والجهاز كما قد يؤدي إلى تلف البيانات المخزنة في البطاقة غير المتوافقة.

تهيئة بطاقة الذاكرة

هام: عند تهيئة إحدى بطاقات الذاكرة. يتم فقد جميع البيانات الموجودة على البطاقة بشكل نهائي.

يتم تزويد بعض بطاقات الذاكرة مهيئة مسبقًا والبعض الآخر يتطلب التهيئة. قم باستشارة الموزع الخاص بك لتعرف ما إذا كان مطلوبًا منك تهيئة بطاقة الذاكرة قبل الاستخدام أم لا.

- حدد **Options** ← **Format mem. card**. اضغط على **Yes** للتأكيد. عندما تكتمل عملية التهيئة، قم بإدخال اسم بطاقة الذاكرة واضغط على **OK**.

 **تلميح!** لإعادة تسمية بطاقة الذاكرة. اذهب إلى بطاقة الذاكرة وحدد **Options** ← **Memory card name**.

حفظ نسخة احتياطية من المعلومات واستعادتها

- لإنشاء نسخة احتياطية من معلومات ذاكرة وحدة اللعبة إلى بطاقة الذاكرة. حدد **Options** ← **Backup device mem**.

- لاستعادة المعلومات من بطاقة الذاكرة إلى ذاكرة وحدة اللعبة. حدد **Options** ← **Restore from card**.

قفل بطاقة الذاكرة

يمكن ضبط كلمة سر لحماية بطاقة الذاكرة ضد الاستخدام غير المسموح به. يتم حفظ كلمة السر في وحدة اللعبة ولا يتطلب الأمر إدخالها مرة أخرى أثناء استخدام بطاقة الذاكرة على نفس وحدة اللعبة. إذا أردت استخدام بطاقة الذاكرة على وحدة لعبة أخرى، فسيُطلب منك إدخال كلمة السر.

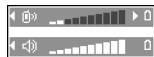
- حدد **Options** ← **Set password**، **Change password** أو **Remove password**. سيلزم إدخال كلمة السر وتأكيدها عند تحديد أي خيار (٨ حروف كحد أقصى).

ملاحظة: بمجرد إلغاء كلمة السر، يتم قفل بطاقة الذاكرة كما يمكن استخدامها على وحدة لعبة أخرى بدون طلب كلمة سر.

إلغاء قفل بطاقة ذاكرة

إذا أدخلت بطاقة ذاكرة أخرى محمية بكلمة سر في وحدة اللعبة، فسيُطلب منك إدخال كلمة سر البطاقة.

• لإلغاء قفل البطاقة، حدد **Options** ← **Unlock memory card**.



الشكل ٥ يبين شريط
الملاحظة مكبر الصوت
المستخدم.

التحكم في مستوى الصوت

أثناء إجراء مكالمة أو عند الاستماع إلى نغمة، اضغط على أو لرفع مستوى الصوت أو خفضه على الترتيب.

ينح لك مكبر الصوت إمكانية الاستماع إلى وحدة اللعبة والتحدث إليها من مسافة قصيرة دون الحاجة لوضع وحدة اللعبة على الأذن، على سبيل المثال وضعها على منضدة قريبه، لتعيين موضع الميكروفون انظر "المفاتيح والأجزاء" الصفحة ١٢.






لبدء استخدام مكبر الصوت أثناء مكالمة نشطة بالفعل، حدد **Options** ← **Activate loudsp**. تطبيقات الصوت مثل مؤلف النغمات والمسجل يستخدمان الميكروفون بشكل افتراضي.




هام: لا تمسك وحدة اللعبة بالقرب من أذنك عند استخدام مكبر الصوت لأن الصوت قد يكون مرتفعًا للغاية.

لايقاف تشغيل مكبر الصوت، عند الاتصال أو عند تشغيل الموسيقى حدد **Options** ← **Activate handset**.

الهاتف




إجراء مكالمة

- ١ أدخل رقم الهاتف متضمنًا رمز المنطقة في وضع الاستعداد. اضغط على  لإزالة أحد الأرقام. لإجراء مكالمات دولية، اضغط على  مرتين لإدخال البادئة الدولية (يحل الرمز + محل رمز الوصول الدولي) ثم أدخل رمز البلد ورمز المنطقة بدون الصفر ثم رقم الهاتف.
 - ٢ اضغط على  لطلب الرقم.
 - ٣ اضغط على  لإنهاء المكالمة (أو لإلغاء محاولة الاتصال).
- ملاحظة:** يؤدي الضغط على  دومًا إلى إنهاء المكالمة، حتى في حالة وجود تطبيق نشط آخر.





 **تلميح!** لضبط مستوى الصوت أثناء إجراء مكالمة، اضغط على  لرفع مستوى الصوت واضغط على  لخفضه.

 **تلميح!** في وضع الاستعداد، اضغط على  للوصول إلى قائمة تضم آخر عشرين رقمًا قمت بالاتصال بها أو حاولت الاتصال بها. انتقل إلى الرقم المطلوب، ثم اضغط على  للاتصال به.

 **تلميح!** لتغيير رقم هاتف صندوق البريد الصوتي، اضغط على  وحدد Tools ← Voice mailbox Options ← Change number. أدخل الرقم (يتم الحصول عليه من مزود الخدمة) واضغط OK.

- إجراء مكالمة باستخدام الأسماء**
- اضغط على  وحدد Contacts. انتقل إلى الاسم المطلوب، أو أدخل الحروف الأولى من الاسم لحقل البحث. الأسماء المماثلة مرتبة في قوائم. اضغط على  لإجراء مكالمة.
 - للاتصال بصندوق البريد الصوتي (خدمة شبكة) للاتصال بصندوق البريد الصوتي الخاص بك، اضغط مع الاستمرار على  في وضع الاستعداد. إذا طلبت وحدة اللعبة إدخال رقم صندوق البريد الصوتي (يتم الحصول عليه من مزود الخدمة)، فأدخله ثم اضغط على OK. انظر أيضًا "تحويل المكالمات (خدمة شبكة)" الصفحة ٢٩. قد يكون لكل خط هاتف رقم البريد الصوتي الخاص به. انظر "الخط المستعمل" (خدمة شبكة) الصفحة ٣٥.




الاتصال السريع برقم هاتف

- 1 اضغط على  وحدد **Tools** ← **Speed dial** وقم بتخصيص رقم هاتف لأحد مفاتيح الاتصال السريع  (1-9)  (10-19)  (20-29) يتم تحويله لصندوق البريد الصوتي.
- 2 اذهب إلى **Tools** ← **Settings** ← **Call** وقم بضبط **Speed dialling** على **On**.
- 3 لإجراء مكالمة تليفونية: في وضع الاستعداد، اضغط مع الاستمرار على مفتاح الاتصال السريع حتى يبدأ الاتصال.

إجراء مكالمة جماعية (خدمة شبكة)

- 1 قم بالاتصال بالمشارك الأول.
- 2 للاتصال بمشارك جديد، حدد **Options** ← **New call**. أدخل رقم الهاتف أو ابحث عنه ثم اضغط على **OK**. توضع المكالمة الأولى قيد الانتظار تلقائيًا.
- 3 أضف المشارك الأول إلى المكالمة الجماعية عند الرد على المكالمة الجديدة. حدد **Options** ← **Conference**.
 - لإضافة شخص جديد إلى المكالمة، كرر الخطوة 2 ثم حدد **Options** ← **Conference** ← **Add to conference**. يدعم الجهاز المكالمات الجماعية بين ستة مشاركين كحد أقصى بما فيهم أنت.
 - لإجراء محادثة خاصة مع أحد المشاركين في المكالمة الجماعية: حدد **Options** ← **Conference** ← **Private**. انتقل إلى المشارك المطلوب واضغط على **Private**. المكالمة الجماعية توضع قيد الانتظار في وحدة اللعبة الخاصة بك. بينما يمكن للمشاركين الآخرين الاستمرار في المكالمة الجماعية. بمجرد الانتهاء من المحادثة الخاصة، حدد **Options** ← **Add to conference** للعودة إلى المكالمة الجماعية.
 - لاستبعاد أحد المشاركين من المكالمة الجماعية، حدد **Options** ← **Conference** ← **Drop participant** ثم انتقل إلى المشارك واضغط على **Drop**.
- 4 لإنهاء المكالمة الجماعية الحالية، اضغط على .

الرد على مكالمة أو رفضها

- اضغط على  للرد على مكالمة واردة واضغط على  لإنهاء المكالمة.
- في حالة عدم الرغبة في الرد على مكالمة، اضغط على . سوف يسمع المتصل النغمة الدالة على انشغال الخط.





شكل 6 مكالمة جماعية مع اثنين من المشاركين.

في حالة توصيل سماعة أذن متوافقة بالجهاز، يمكنك الرد على مكالمات وإنهائها بالضغط على مفتاح سماعة الأذن.
إذا ضغطت على **Silence**، فسيتم إسكات نغمة الرنين فقط. وحينئذٍ يمكنك الرد على المكالمات أو رفضها.

 **تلميح!** إذا قمت بتنشيط وظيفة **Call divert ← If busy** لتحويل المكالمات إلى صندوق البريد الصوتي على سبيل المثال، فسيؤدي رفض مكالمات واردة أيضًا إلى تحويلها. انظر أيضًا "تحويل المكالمات (خدمة شبكة)" الصفحة ٢٩.

انتظار المكالمات (خدمة شبكة)


إذا قمت بتنشيط خدمة انتظار المكالمات، فستخبرك الشبكة في حالة ورود مكالمات جديدة أثناء إجراء مكالمات حالية. لتغيير الضبط اضغط على  وحدد **Call ← Settings ← Tools**. انظر أيضًا الصفحة ٣٥.


١ أثناء المكالمات، اضغط على  للرد على المكالمات قيد الانتظار. توضع المكالمات الأولى قيد الانتظار. للتبديل بين المكالمتين، اضغط على **Swap**.

٢ لإنهاء المكالمات النشطة، اضغط على .

الخيارات المتاحة أثناء إجراء مكالمات

العديد من الخيارات التي يمكنك استخدامها أثناء إجراء مكالمات تعد خدمات شبكة. اضغط على **Options** أثناء إجراء مكالمات لاستعراض بعض الخيارات التالية: **Mute** أو **Unmute** أو **End active call** أو **End all calls** و **Hold** أو **Unhold** و **New call** و **Conference** و **Private** و **Drop participant** و **Answer** و **Reject**.


ويمكن استخدام **Swap** للانتقال بين المكالمات الجارية والمكالمات قيد الانتظار. كما يمكن استخدام **Transfer** لربط المكالمات الواردة أو المكالمات قيد الانتظار بمكالمة أخرى جارية. ولقطع الاتصال بالمكالمات، يستخدم الخيار **Send DTMF** لإرسال سلاسل نغمات DTMF. على سبيل المثال، كلمات السر أو أرقام الحسابات البنكية. أدخل سلسلة DTMF أو ابحث عنها في الأسماء. اضغط على  بشكل متكرر لإصدار: *، P (توقف)، أو w (انتظار). اضغط على  لإصدار #. اضغط على **OK** لإرسال النغمة.

 **تلميح!** لضبط نغمات وحدة اللعبة للتكيف مع البيانات والأحداث المختلفة، على سبيل المثال، عندما ترغب في جعل وحدة اللعبة صامتة، انظر "الأوضاع" الصفحة ٧١.

 **تلميح!** يمكنك إضافة نغمات DTMF إلى **Phone number** أو حقول DTMF الموجودة ببطاقة الاتصال.

تحويل المكالمات (خدمة شبكة)

💡 **تلميح!** يمكنك.
على سبيل المثال، تحويل
المكالمات لرقم صندوق
البريد الصوتي الخاص بك.



- ١ لتحويل المكالمات الواردة لرقم آخر، اضغط على  وحدد **Tools** ← **Call divert**. للحصول على التفاصيل، اتصل بمزود الخدمة.
- ٢ حدد أحد خيارات التحويل. على سبيل المثال، حدد **If busy** لتحويل المكالمات الصوتية حينما يكون رقمك مشغولاً أو عند رفض المكالمات الواردة.
- ٣ حدد **Options** ← **Activate** لضبط التحويل على وضع التشغيل. و**Cancel** لضبط التحويل على وضع إيقاف التشغيل أو **Check status** للتحقق مما إذا كان قد تم تشغيل التحويل أم لا أو **Cancel all divers** لإلغاء كل التحويلات النشطة. انظر "المؤشرات الأساسية في وضع الاستعداد" الصفحة ٢١.

⏏ **ملاحظة:** لا يمكن تشغيل خدمة حظر المكالمات الواردة وخدمة تحويل المكالمات في نفس الوقت. انظر "حظر المكالمات (خدمة شبكة)" الصفحة ٤٤.

السجل – سجل المكالمات والسجل العام




💡 **تلميح!** لعرض
قائمة الرسائل المرسل.
اضغط على  وحدد
Messaging ← **Sent**.


لمراقبة مكالمات الهاتف والرسائل النصية أو اتصالات البيانات المسجلة بواسطة وحدة اللعبة، اضغط على  وحدد **Tools** ← **Log** واضغط على . يمكنك تصفية السجل لعرض نوع واحد فقط من الأحداث وإنشاء بطاقات اتصال جديدة استناداً إلى معلومات السجل. تظهر الاتصالات التي تجري بصندوق البريد أو بمركز رسائل الوسائط المتعددة أو بصفحات XHTML أو WML على أنها اتصالات بيانات أو اتصالات خدمة حزمة الراديو العامة (GPRS) في سجل الاتصالات العامة.

سجل المكالمات الأخيرة


💡 **تلميح!** في حالة
ظهور ملاحظة في وضع
الاستعداد حول المكالمات
التي لم يرد عليها، اضغط
على **Show** للدخول
إلى قائمة المكالمات التي
لم يرد عليها. انتقل إلى
الرقم أو الاسم المطلوب
الاتصال به واضغط على
للمعاودة الاتصال.


لمراقبة أرقام الهاتف للمكالمات التي لم يرد عليها والمستلمة والمكالمات الصادرة اضغط على  وحدد **Tools** ← **Log** ← **Recent calls**. تسجل وحدة اللعبة المكالمات التي لم يرد عليها والمكالمات المستلمة فقط إذا كانت الشبكة تدعم هذه الوظائف. كما يجب أن تكون وحدة اللعبة قيد التشغيل إضافة إلى ضرورة وجود الهاتف في نطاق خدمة الشبكة.

مسح قوائم المكالمات الأخيرة – لمسح كافة قوائم المكالمات الأخيرة، من شاشة العرض الرئيسية للمكالمات الأخيرة حدد **Options** ← **Clear recent calls** في شاشة العرض الرئيسية للمكالمات


الأخيرة. لمسح أحد سجلات المكالمات. افتح السجل الذي ترغب في مسحه وحدد **Options** ← **Clear list**. لمسح حدث واحد. افتح أحد السجلات وانتقل إلى الحدث المطلوب مسحه واضغط على .

مدة المكالمات

لمراقبة أقصى مدة لمكالمة جارية اضغط على  وحدد **Tools** ← **Log** ← **Call duration**. **ملاحظة:** إن مبلغ الفاتورة لزمّن التحدث من قبل مزود الخدمة قد يتفاوت حسب خصائص الشبكة وتقريب الكسور الحسابية إلخ.

مسح موقتات مدة المكالمات - حدد **Options** ← **Clear timers**. للقيام بذلك، يلزم إدخال رمز القفل. انظر "الحماية" الصفحة ٤١. لمسح حدث فردي، انتقل إليه واضغط على .

تكلفة المكالمات (خدمة شبكة)

لمراقبة أقصى تكلفة للمكالمة الأخيرة أو كل المكالمات اضغط على  وحدد **Tools** ← **Log** ← **Call costs**. يتم عرض تكلفة المكالمات لكل البطاقة الهاتفية SIM على حدة.

ملاحظة: إن مبلغ الفاتورة للمكالمات والخدمات التي يقدمها لك مزود الخدمة قد يتفاوت حسب خصائص الشبكة وتقريب الكسور الحسابية والضرائب إلخ.

ضبط حدود تكلفة المكالمات من قبل مزود خدمة

يمكن لمزود الخدمة أن يحدد تكلفة مكالماتك بمقدار معين من وحدات الشحن أو العملة. اتصل بمزود الخدمة للحصول على معلومات حول وضع حدود الشحن وأسعار وحدات الشحن. لتغيير ضبط **Show costs in**، قد تكون بحاجة لرمز PIN2. انظر "الحماية" الصفحة ٤١.

ضبط حدود تكلفة المكالمات بنفسك

- حدد **Options** ← **Settings** ← **Call cost limit** ← **On**.
تطلبك وحدة اللعبة بإدخال الحد بالوحدات. لتنفيذ ذلك، يلزم إدخال رمز التعريف الشخصي PIN2. يتوقف العداد عند أقصى قيمة يمكن الوصول إليها ويتم عرض الملاحظة **Reset all calls' cost counter** عند الوصول إلى حد التكلفة الذي قيمت بضبطه لنفسك. لكي تتمكن من إجراء مكالمات، اذهب إلى **Options** ← **Settings** ← **Call cost limit** ← **Off**. للقيام بذلك، يلزم إدخال رمز PIN2. انظر "الحماية"، "الجهاز والبطاقة الهاتفية SIM" الصفحة ٤١.

 **تلميح!** إذا كنت

تريد عرض موقف مدة المكالمات أثناء إجراء

مكالمة، اذهب إلى **Tools**

← **Log** وحدد **Options**

← **Show** ← **Settings**

← **call duration**. **Yes**

 **المسرد:** تحديد

تكلفة المكالمة - يمكن

القيام بالمكالمات فقط بما

لا يتعدى حدود الرصيد

المسموح به (حدود تكلفة

المكالمة) ويتم ذلك فقط

إذا كنت متصلاً بشبكة

تدعم خاصية تحديد

تكلفة المكالمات. تظهر

الوحدات المتبقية أثناء

المكالمة وكذا في وضع

الاستعداد. عند انتهاء

صلاحية وحدات الشحن،

تظهر الملاحظة **Call**

cost limit reached

مسح عدادات تكلفة المكالمات - حدد Options ← Clear counters. للقيام بذلك، يلزم إدخال رمز PIN2، انظر "الحماية". "الجهاز والبطاقة الهاتفية SIM" الصفحة ٤١. لمسح حدث فردي، انتقل إليه واضغط على

انتبه: عند نفاذ وحدات الشحن أو وحدات العملة، سيكون من الممكن إجراء مكالمات فقط إلى رقم الطوارئ الرسمي المبرمج في هاتفك.

عداد خدمة حزمة الراديو العامة (GPRS)

لفحص كمية البيانات المرسله والمستلمة أثناء اتصال خدمة حزمة الراديو العامة (GPRS) اضغط على وحدد **Tools ← Log ← GPRS counter**. يمكن مثلاً حساب تكلفة اتصالات GPRS بحساب كم البيانات التي يتم إرسالها واستقبالها.

عرض السجل العام

لفتح السجل العام، اضغط على وحدد **Tools ← Log** واضغط على . يمكنك عن طريق السجل العام مشاهدة اسم المرسل أو اسم المستلم أو رقم الهاتف أو اسم مزود الخدمة أو نقطة الوصول وذلك لكل حدث من أحداث الاتصال على حده. يتم تسجيل الأحداث الفرعية، مثل الرسائل النصية التي يتم إرسالها على أكثر من جزء، واتصالات خدمة حزمة الراديو العامة (GPRS) في صورة حدث اتصال واحد.


انتبه: قد يعرض الهاتف عند إرسال الرسائل الكلمة "sent". تشير هذه الكلمة إلى أن الرسالة قد أرسلت من الهاتف إلى رقم مركز استقبال الرسائل المبرمج في الهاتف. لا يشير ذلك إلى أن الرسالة قد وصلت إلى وجهتها الصحيحة. لمزيد من المعلومات حول خدمات الرسائل، يرجى مراجعة مزود الخدمة.

تصفية السجل: حدد **Options ← Filter**. انتقل إلى أحد المرشحات واضغط على **Select**.

مسح محتويات السجل: لمسح جميع محتويات السجل وسجل المكالمات الأخيرة وتقارير تسليم الرسائل بشكل نهائي، حدد **Options ← Clear log**. اضغط على **Yes** للتأكيد.

الرموز:

- للمكالمات الواردة
- للمكالمات الصادرة
- لعرض أحداث الاتصالات التي لم يتم الرد عليها.

عداد خدمة حزمة الراديو العامة (GPRS) وموقت الاتصال: لعرض كم البيانات الذي تم نقله مقاسًا بالكيلوبايت. والوقت الذي استغرقه أحد اتصالات خدمة حزمة الراديو العامة (GPRS). انتقل إلى حدث وارد أو صادر من خلال رمز نقطة الوصول  وحدد Options ← View details.

ضبط السجل

حدد Options ← Settings.

Log	
Data	WAP
Voice	987654321
Voice	Leist Helmut
Voice	Spencer Mia
Data	123456789
Voice	Moncourt Anaïs
Options	Exit


- **Log duration** - تظل أحداث السجل مسجلة في وحدة اللعبة لعدة أيام محددة ثم يتم مسحها تلقائيًا لتفريغ الذاكرة.

ملاحظة: إذا حددت No log، فستُحذف كافة محتويات السجل وسجل المكالمات الأخيرة وتقارير توصيل الرسائل بشكل نهائي.

- لمعرفة **Call duration** و **Show costs in** و **Call cost limit**، انظر أقسام "مدة المكالمات" وقسم "تكلفة المكالمات (خدمة شبكة)" في بداية هذا الفصل.

دليل SIM وخدماتها الأخرى




اضغط على  وحدد Tools ← SIM direct. لرؤية الأسماء والأرقام المخزنة في بطاقة SIM. يمكنك إضافة أرقام أو تعديلها أو نسخها إلى الأسماء ويمكنك القيام بالاتصالات في دليل SIM.

للوصول إلى الخدمات الإضافية التي قد تزودها بطاقة SIM واضغط على  وحدد Tools. انظر أيضًا: "نسخ الأسماء بين بطاقة SIM و"ذاكرة الهاتف" الصفحة ٤٧. و"تأكيد خدمات البطاقة" الصفحة ٤٢. و"الاتصال بأرقام محددة" الصفحة ٤٢ و "عرض الرسائل المسجلة على بطاقة SIM" الصفحة ١٤.

الخيارات المتاحة في دليل SIM هي: Open و Call
New SIM contact و
Delete و Edit و
Mark/Unmark و
Copy to Contacts و
SIM, My numbers و
Exit, Help, details.

الضبط

تغيير الضبط


- ١ اضغط على  وحدد Tools ← Settings.
- ٢ انتقل إلى مجموعة الضبط واضغط على  لفتحها.
- ٣ انتقل إلى الضبط الذي ترغب في تغييره واضغط على .

ضبط الجهاز

عام

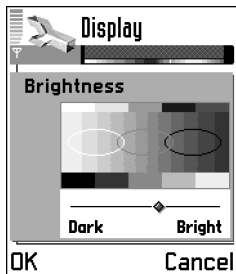
Game auto-start - للسماح للعبة في البدء تلقائيًا عندما يتم إدراج تكون بطاقة اللعبة المتوافقة للقراءة فقط في وحدة اللعبة وحدد On.

Device language - تغيير لغة النصوص المعروضة على الشاشة في وحدة اللغة سيؤثر أيضًا على التنسيق المستخدم في التاريخ والوقت والفواصل المستخدمة. في الحسابات على سبيل المثال. إذا حددت **Automatic** فسيختار الهاتف اللغة طبقًا للمعلومات الموجودة على البطاقة الهاتفية SIM. يجب إعادة تشغيل وحدة اللعبة بعد تغيير لغة نصوص الشاشة.

 **ملاحظة:** يؤثر تغيير الضبط في **Device language** أو **Writing language** على كل تطبيق بوحدة اللعبة ويظل التغيير ساري المفعول إلى أن تقوم بتغيير هذا الضبط مرة أخرى.

Writing language - تغيير اللغة يؤثر على الحروف والحروف الخاصة المتاحة عند كتابة النص مع استخدام قاموس الإدخال التنبئي للنص.

Dictionary - لضبط الإدخال التنبئي للنص على **On** أو **Off** لكل المحررات في وحدة اللعبة. لا يتوفر القاموس المستخدم في طريقة الإدخال التنبئي للنص لكل اللغات.



الشكل ٨ ضبط مستوى وضوح الشاشة.

Welcome note or logo - يتم عرض الترحيب أو الشعار لفترة وجيزة في كل مرة تقوم فيها بتشغيل وحدة اللعبة. حدد: **Default** لاستخدام الصورة الافتراضية و**Text** لكتابة رسالة ترحيب (٥٠ حرف كحد أقصى) أو **Image** لتحديد صورة فوتوغرافية أو صورة من **Images**.

Orig. device settings - يمكنك إعادة ضبط بعض الإعدادات على قيمها الأصلية. للقيام بذلك، يلزم إدخال رمز القفل. انظر "Security" و"Device and SIM" الصفحة ٤١. بعد إعادة ضبط الإعدادات، قد تستغرق وحدة اللعبة وقتاً أطول لبدء التشغيل. لا تتأثر المستندات والملفات.

وضع الاستعداد

Wallpaper - حدد **Yes** لضبط صورة في الخلفية لوضع الاستعداد.

Left selection key و **Right selection key** - لتغيير الاختصارات التي تظهر فوق مفتاح الاختيار الأيسر ◀ ومفتاح الاختيار الأيمن ▶ في وضع الاستعداد. لاحظ أنه لا يمكن عمل اختصار لتطبيق قمت بتثبيته.

الشاشة

Brightness - لتغيير تباين الشاشة إلى تباين أكبر أو تباين أقل.

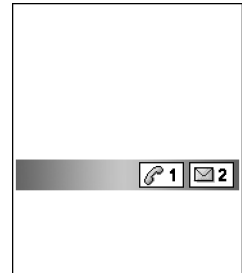
Colour palette - لتغيير لوحة الألوان المستخدمة على الشاشة.

Screen saver timeout - يتم تشغيل الشاشة المؤقتة فور انتهاء المهلة الزمنية المختارة.

screen saver - حدد ما يتم عرضه على شريط الشاشة المؤقتة: **Date and time** أو **Text** الذي قمت بكتابته.


ضبط المكالمات

Send my caller ID (خدمة شبكة) - لضبط رقم الهاتف على أن يتم عرضه على (Yes) ويتم إخفاؤها من (No) الشخص الذي تقوم بالاتصال به. أو قد يتم ضبط القيمة بواسطة مشغل الشبكة أو مزود الخدمة عند اشتراكك (Set by network).






الشكل ٩ تغيير الشاشة المؤقتة لتشير إلى عدد الرسائل الجديدة أو المكالمات التي لم يتم الرد عليها.

Call waiting (خدمة شبكة) - حدد: **Activate** لمطالبة الشبكة بتنشيط خاصية انتظار المكالمات. وحدد **Cancel** لمطالبة الشبكة بإلغاء تنشيط هذه الخاصية. أو حدد **Check status** لمعرفة ما إذا كانت هذه الخاصية نشطة أم لا.

Automatic redial - حدد **On** وسوف تجري وحدة اللعبة عددًا من المحاولات بحد أقصى عشر محاولات للاتصال بالمكالمة بعد فشل محاولة الاتصال. اضغط على  لإيقاف تشغيل خاصية معاودة الاتصال آليًا.


Summary after call - قم بتشغيل هذا الضبط إذا كنت تريد وحدة اللعبة أن تعرض المدة التقريبية للمكالمة الأخيرة وذلك لفترة وجيزة. لعرض التكاليف، يلزم تنشيط خيار **Call cost limit** للبطاقة الهاتفية SIM. انظر "تكاليف المكالمات (خدمة شبكة)" الصفحة ٣٠.

Speed dialling - وحدد **on** وسيتمكنك الاتصال بالأرقام المحصنة لمفتاحي الطلب السريع () بالضغط مع الاستمرار على المفتاح. انظر أيضا "الاتصال السريع برقم هاتف" الصفحة ٢٧.

Anykey answer - وحدد **on** وسيتمكنك الرد على مكالمة واردة بالضغط لفترة وجيزة على أي مفتاح فيما عدا  و .

Line in use (خدمة شبكة) - يظهر هذا الضبط فقط إذا كانت البطاقة الهاتفية SIM تدعم رقمي المشترك الاثنين. أي تدعم خطي هاتف. حدد أحد خطي الهاتف الذي تريد استخدامه لإجراء المكالمات وإرسال الرسائل النصية. يمكن الرد على كلا الخطين بغض النظر على الخط المحدد.

لمنع اختيار الخط، حدد **Line change** ← **Disable** إذا كانت البطاقة الهاتفية SIM تدعم ذلك. لتغيير هذا الضبط، يلزم إدخال رمز PIN2.

ملاحظة: لن تتمكن من إجراء مكالمات إذا حددت **Line2** ولم تقم بالاشتراك في خدمة الشبكة هذه. 

 **تلميح!** لتغيير

ضبط تحويل المكالمات.

اضغط على  حدد

Tools ← **Call divert**.

انظر "تحويل المكالمات


(خدمة شبكة)"

الصفحة ٣٠.

 **تلميح!** للتبديل

بين خطي الهاتف.

اضغط مع الاستمرار

على  في وضع

الاستعداد.

ضبط الاتصال

حول اتصالات البيانات ونقاط الوصول

تدعم وحدة اللعبة ثلاثة أنواع من اتصالات البيانات: مكالمات بيانات GSM (G) ومكالمات البيانات عالية السرعة GSM (GPRS) واتصال خدمة حزمة الراديو العامة GPRS (GPRS). انظر أيضًا "المؤشرات الأساسية في وضع الاستعداد" الصفحة ٢١. يلزم توفير اتصال بيانات للاتصال بنقطة وصول. توجد ثلاثة أنواع مختلفة من نقاط الوصول التي يمكنك تعريفها:

- ترسل نقطة الوصول MMS وتستقبل رسائل الوسائط المتعددة على سبيل المثال.
 - نقطة الوصول لتطبيق ويب لعرض صفحات WML أو XHTML و
 - ترسل نقطة الوصول للإنترنت (IAP) على سبيل المثال وتستقبل رسائل البريد الإلكتروني.
- تحقق من مزود الخدمة لمعرفة نوع نقطة الوصول المطلوب للخدمة التي ترغب في الوصول إليها. لتوفر ومشاركة مكالمات البيانات ومكالمات البيانات عالية السرعة وخدمات اتصال خدمة حزمة الراديو العامة GPRS. اتصل بمشغل الشبكة أو مزود الخدمة.

الحد الأدنى للضبط المطلوب لإجراء مكالمات بيانات

لإدخال إحدى مجموعات ضبط مكالمات بيانات GSM الأساسية للغاية، اذهب إلى Tools → Settings → Connection → Access points وحدد New access point. املأ البيانات الآتية: Data bearer: Dial-up number-Data call: تم الحصول عليه من مزود الخدمة Maximum data speed: Automatic و Analogue: Data call type.

ملاحظة: قد يؤدي إرسال البيانات في وضع HSCSD إلى استنزاف طاقة بطارية وحدة اللعبة بمعدل أسرع منه مع المكالمات الصوتية العادية أو مكالمات البيانات العادية. حيث قد يرسل الهاتف البيانات بصورة متكررة إلى الشبكة.

الحد الأدنى للضبط المطلوب لإجراء اتصال خدمة حزمة الراديو العامة (GPRS)

يلزم الاشتراك في خدمة حزمة الراديو العامة GPRS. لمعرفة مدى توفر خدمة حزمة الراديو العامة GPRS والاشتراك بها، اتصل بمشغل الشبكة أو مزود الخدمة. قد تكون اتصالات خدمة حزمة الراديو العامة GPRS والإرسال عرضة لرسوم إضافية. انظر أيضًا "عداد خدمة حزمة الراديو العامة GPRS" الصفحة ٣١.

المسرد: تنبج
مكالمة بيانات GSM

معدلات نقل بيانات بحد أقصى ١٤.٤ كيلوبت في الثانية

مكالمة البيانات عالية السرعة (البيانات المنقولة بالدائرة عالية السرعة، HSCSD) تمكن من

معدلات نقل البيانات بحد أقصى ٤٣.٢ كيلوبت في الثانية

تستخدم خدمة حزمة الراديو العامة (GPRS) تكنولوجيا حزم البيانات

حيث يتم إرسال المعلومات على شكل حزم صغيرة من البيانات عبر شبكة المحمول.

تلميح: زيارة الموقع

http://support.n-gage.com
لطلب ضبط WAP

وMMS والبريد الإلكتروني وضبط نقطة الوصول للإنترنت لوحدة اللعبة. حيث ارتباطات مواقع الويب الوطنية

الخاصة بـ N-Gage متاحة بلغات متعددة

على http://www.n-gage.com/select.html

انذهب إلى **Tools** ← **Settings** ← **Connection** ← **Access points** وحدد **Options** ← **New access point**.

املاً البيانات الآتية: **Access point name** و **GPRS :Data bearer**: أدخل الاسم الذي تسلمته من مزود الخدمة. انظر "إنشاء نقطة وصول" الصفحة ٣٧.

إنشاء نقطة وصول

تلميح! يمكنك استلام ضبط نقطة الوصول في شكل رسالة نصية من أحد مزودي الخدمة. أو قد توجد إعدادات ضبط مسبقة لنقطة الوصول في وحدة اللعبة الخاصة بك. انظر "استقبال الشعارات والنغمات وبطاقات الأعمال وإدخالات التقويم والضبط" الصفحة ١٠.

• لإنشاء نقطة وصول جديدة انذهب إلى **Tools** ← **Settings** ← **Connection** ← **Access points**.

لإنشاء نقطة وصول جديدة، إذا كان لديك نقاط وصول بالفعل حدد **Options** ← **New access point** ← **Use default settings** أو **Use existing settings** وقم بعمل التغييرات المطلوبة ثم اضغط على **Back** لحفظ الضبط.

نقاط الوصول

ابدأ ملء الضبط من أعلى حيث إنه استناداً لنوع اتصال البيانات المحدد (**Data bearer**) ، أو سواء كنت ترغب في إدراج **Gateway IP address** أم لا، تتوفر فقط بعض حقول الضبط. اتبع الإرشادات التي تتلقاها من مزود الخدمة.

Connection name - قم بتسمية الاتصال باسم وصفي.

Data bearer - يعتمد على اتصال البيانات التي تقوم بتحديدوها. تتوفر حقول ضبط معينة. املاً جميع الحقول التي تم تعليمها بعبارة **Must be defined** أو التي يوجد بجانبها علامة جُمِية حمراء. من الممكن ترك الحقول الأخرى فارغة ما لم تتلق إرشادات خلاف ذلك من مزود الخدمة.

ملاحظة: لكي تتمكن من استخدام اتصال البيانات، يجب أن يدعم مزود خدمة الشبكة هذه الميزة. وإذا لزم الأمر فقم بتنشيطها للبطاقة الهاتفية SIM.

تلميح! يساعدك برنامج معالج الضبط المضمن في مجموعة برامج الكمبيوتر الخاصة بنوكيا N- Gage QD على تهيئة ضبط نقطة الوصول وضبط صندوق البريد. يمكنك أيضاً نسخ ضبط موجود على سبيل المثال، من الكمبيوتر المتوافق إلى وحدة اللعبة. انظر الأسطوانة المضغوطة لرفقة بحزمة البيع.

خيارات قائمة نقطة الوصول: **Edit** و **New** **access point** و **Delete** و **Help** و **Exit**.

الخيارات المتاحة أثناء تحرير ضبط نقطة الوصول هي: **Change** و **Advanced settings** و **Exit** و **Help**.

Access point name (حزمة البيانات فقط GPRS) - يلزم إدخال اسم نقطة الوصول لتأسيس اتصال بشبكة خدمة حزمة الراديو العامة GPRS. يمكنك الحصول على اسم نقطة الوصول من مشغل الشبكة أو مزود الخدمة.

Dial-up number (لبيانات GSM والبيانات عالية السرعة فقط) - رقم هاتف مودم نقطة الوصول.

User name - قد يلزم إدخال اسم المستخدم لإجراء اتصال بيانات ويتم توفيرها عادة عن طريق مزود الخدمة. غالبًا ما يدعم اسم المستخدم خمس حالة الأحرف.

Prompt password - إذا كان يجب إدخال كلمة سر جديدة في كل مرة تقوم فيها بتسجيل الدخول إلى مركز الخدمة أو إذا كنت لا تريد حفظ كلمة السر في وحدة اللعبة. فحدد **Yes**.

Password - قد يلزم إدخال كلمة سر لإجراء اتصال بيانات ويتم توفيرها عادة عن طريق مزود الخدمة. غالبًا ما تدعم كلمة المرور خمس حالة الأحرف.

Secure / Normal - Authentication


Homepage - بناءً على ما تقوم بإعداده. قم بكتابة إما عنوان الويب أو عنوان مركز رسائل الوسائط المتعددة.

Gateway IP address - عنوان بروتوكول IP الذي يستخدمه مر بوابة WAP.

Data call type (لبيانات GSM والبيانات عالية السرعة) - حدد سواء أكانت وحدة اللعبة تستخدم الاتصال التناظري أو الاتصال الرقمي. يعتمد هذا الضبط على كل من مشغل شبكة GSM ومزود خدمة الإنترنت ISP. حيث إن بعض شبكات GSM لا تدعم أنواعًا معينة من اتصالات ISDN. لمعرفة التفاصيل، اتصل بمزود خدمة الإنترنت ISP.

Maximum data speed - (لبيانات GSM والبيانات عالية السرعة فقط) - الخيارات المتوفرة تعتمد على ما قمت باختياره في **Session mode** و **Data call type**. يتيح لك تحديد أقصى سرعة للاتصال عند استخدام البيانات عالية السرعة. قد تزيد تكلفة معدلات البيانات الأعلى وذلك اعتمادًا على مزود خدمة الشبكة. قد تقل سرعة التشغيل أثناء الاتصال حسب أحوال الشبكة.

Connection security - حدد ما إذا كان بروتوكول أمان طبقة النقل (TLS) مستخدمًا للاتصال أم لا.


 **تلميح!** انظر أيضًا "الضبط المطلوب لرسائل الوسائط المتعددة" الصفحة ٥٨ و "الضبط المطلوب للبريد الإلكتروني" الصفحة ٥٩ و "الخطوات الأساسية للوصول للويب" الصفحة ٨٠.

 **المسرد:** تعد اتصالات ISDN إحدى طرق إجراء مكالمات بيانات بين وحدة اللعبة ونقطة الوصول. تعد اتصالات ISDN مثالًا للاتصالات الرقمية بين طرفي الاتصال. وبالتالي تقدم وقت إعداد أقل ومعدلات بيانات أعلى سرعة من الاتصالات التناظرية.

Session mode (في حالة تحديد Gateway IP address فقط) - Permanent / Temporary.

Options ← Advanced settings

Device IP address - عنوان IP لوحدة اللعبة. **Primary name server**: - عنوان بروتوكول IP لمركز خدمة DNS الأساسي. **Second. name server**: - عنوان بروتوكول IP لمركز خدمة DNS الثانوي. **Proxy serv. Address** - عنوان IP لمركز خدمة البروكسي. **Proxy port number** - رقم المنفذ لمركز خدمة البروكسي.

 **ملاحظة:** إذا كنت ترغب في إدخال هذا الضبط، فاتصل بمزود خدمة الإنترنت للحصول على هذه العناوين.

يتم عرض الضبط التالي إذا قمت بتحديد **Data call** كـ **Data bearer** عند بدء إنشاء نقطة الوصول: **Use callback** - يسمح هذا الخيار لمركز الخدمة بإعادة الاتصال بك إذا قمت بالاتصال بمركز الخدمة أولاً. اتصل بمزود الخدمة للاشتراك في هذه الخدمة.

Callback type - قم بسؤال مزود الخدمة للضبط الصحيح المطلوب استخدامه.

Callback number - أدخل رقم هاتف بيانات وحدة اللعبة الذي يستخدمه مركز خدمة إعادة الطلب. وعادة ما يكون هذا الرقم هو رقم هاتف مكالمات البيانات الخاصة بوحدة اللعبة.

Use PPP compression - يعمل هذا الخيار عند ضبطه على **Yes** على تسريع نقل البيانات إذا كان مركز خدمة PPP البعيد يدعم ذلك. إذا واجهت مشاكل في تأسيس الاتصال، فقم بتجربة ضبط ذلك الخيار على **No**. اتصل بمزود خدمة WAP للحصول على إرشادات.

لإدراج نص الدخول، حدد **Use login script** ← **Yes**. أدخل نص الدخول في **Login script**.

Modem initialisation - (سلسلة بدء المودم) - يتحكم في وحدة اللعبة باستخدام أوامر AT للمودم. إذا لزم الأمر، فأدخل الحروف المحددة من قبل مزود خدمة شبكة GSM أو مزود خدمة الإنترنت.

خدمة حزمة الراديو العامة GPRS

يؤثر ضبط خدمة حزمة الراديو العامة (GPRS) على جميع نقاط الوصول التي تستخدم اتصال خدمة حزمة الراديو العامة (GPRS).

 **المصدر:** DNS

- خدمة اسم المجال.

هي خدمة على الإنترنت

تتيح إمكانية ترجمة

أسماء المجال مثل

www.nokia.com

إلى عناوين IP مثل

192.100.124.195

 **المصدر:** PPP

(بروتوكول من نقطة إلى

نقطة) - هو بروتوكول

برامج شبكات شائع

الاستخدام، يتيح لأي

كمبيوتر مزود بمودم وخط

هاتف إمكانية الاتصال

مباشرة بالإنترنت.

GPRS connection - إذا حددت **When available** وكنت ضمن شبكة تدعم خدمة حزمة الراديو العامة (GPRS)، فسيتم تسجيل وحدة اللعبة لدى شبكة خدمة حزمة الراديو العامة (GPRS) وسيتم إرسال الرسائل النصية عبر خدمة حزمة الراديو العامة (GPRS). أيضًا بدء اتصال خدمة حزمة الراديو العامة (GPRS). على سبيل المثال لإرسال بريد إلكتروني واستلامه بشكل أسرع. إذا حددت **When needed**، فستستخدم وحدة اللعبة اتصال خدمة حزمة الراديو العامة (GPRS) فقط في حالة بدء تشغيل أحد التطبيقات أو الإجراءات التي تحتاج إلى ذلك. إذا لم تتوفر تغطية خدمة حزمة الراديو (GPRS) مع تحديد **When available**، فستحاول وحدة اللعبة بصفة دورية تأسيس اتصال خدمة حزمة الراديو العامة (GPRS).

Access point - يلزم إدخال اسم نقطة الوصول عند الرغبة في استخدام وحدة اللعبة كمودم خدمة حزمة الراديو العامة (GPRS) للكمبيوتر لديك.

مكالمة البيانات


يؤثر ضبط مكالمات البيانات على كل نقاط الوصول التي تستخدم مكالمة البيانات العادية ومكالمة البيانات عالية السرعة.

Online time - في حالة عدم إتمام أية إجراءات، يتم قطع مكالمة البيانات تلقائيًا بعد انتهاء الوقت. الخيارات المتاحة هي: **User defined**، في حالة ما إذا حددت وقتًا، أو **Unlimited**.

1 التاريخ والوقت

يتيح لك ضبط التاريخ والوقت إمكانية تعريف التاريخ والوقت المستخدم في وحدة اللعبة. وكذلك تغيير صيغة التاريخ والوقت والفواصل. حدد **Clock type** ← **Analogue** أو **Digital** لتغيير الساعة التي تظهر في وضع الاستعداد. حدد **Auto time update** إذا أردت أن تقوم شبكة الهاتف المحمول بتحديث معلومات الوقت والتاريخ والمنطقة الزمنية الموجودة بوحدة اللعبة (خدمة شبكة).

ملاحظة: لكي يسري مفعول ضبط **Auto time update**، يجب إعادة تشغيل وحدة اللعبة.

 **تلميح!** انظر أيضًا "ضبط اللغة" الصفحة ٣٣.



الحماية

الجهاز والبطاقة الهاتفية SIM

الرمز الشخصي PIN (رقم التعريف الشخصي) رمز (من ٤ إلى ٨ أرقام) يحمي البطاقة الهاتفية SIM من الاستخدام غير المسموح به. رمز PIN مزود عادة مع البطاقة الهاتفية SIM. بعد إدخال رمز PIN ثلاث مرات متتالية، يتم غلق رمز PIN وتحتاج لإنهاء الغلق قبل أن يمكنك استخدام البطاقة الهاتفية SIM مرة أخرى. انظر المعلومات حول رمز PUK في هذا القسم.

رمز PIN2 (من ٤ إلى ٨ أرقام) المرفق ببعض البطاقات الهاتفية SIM مطلوب للوصول إلى بعض الوظائف، مثل عدادات تكلفة المكالمات.

رمز القفل (٥ أرقام) يمكن استخدام رمز القفل لقفل وحدة اللعبة لتفادي الاستخدام غير المسموح به. وضبط المصنع لرمز القفل هو 12345. ولتفادي الاستخدام غير المسموح به لوحدة اللعبة، قم بتغيير رمز القفل. احتفظ بالرمز الجديد في مكان سري آمن بعيداً عن وحدة اللعبة.

يلزم إدخال رمز PUK (مفتاح فك القفل الشخصي) ورموز PUK2 (٨ أرقام) مطلوبة لتغيير رمز PIN للمقفل أو رمز PIN2 على التوالي. إذا لم يتم تزويد الرموز مع البطاقة الهاتفية SIM، فاتصل بالمشغل الذي تستخدم البطاقة الهاتفية SIM الخاصة به والموجودة بوحدة اللعبة الخاصة بك.

PIN code request - عندما يكون نشطاً، يتم طلب الرمز في كل مرة يتم فيها تشغيل وحدة اللعبة. بعض البطاقات الهاتفية SIM قد لا تسمح بإلغاء تنشيط طلب رمز PIN.

Lock code / PIN2 code / PIN code - يمكنك تغيير رمز القفل ورمز PIN ورمز PIN2. من الممكن أن تشمل هذه الرموز فقط الأرقام من 0 إلى 9.

تجنب استخدام رموز الوصول المشابهة لأرقام الطوارئ. لتفادي الاتصال غير المقصود برقم الطوارئ:

Autolock period - يمكنك ضبط فترة قفل ذاتي ومهلة زمنية يتم قفل وحدة اللعبة بعدها تلقائياً ويمكن استخدامها فقط في حالة إدخال رمز القفل الصحيح. أدخل رقمًا للمهلة الزمنية بالدقائق أو حدد **None** لإيقاف تشغيل فترة القفل الذاتي.

• لإلغاء قفل وحدة اللعبة، أدخل رمز القفل.

تلميح! لقفل وحدة اللعبة يدوياً، اضغط على (I). يتم فتح قائمة تحتوي على الأوامر. حدد **Lock device**.

⏏ **انتبه:** عندما يكون الهاتف مغلقاً، فقد تتمكن من الاتصال برقم الطوارئ الرسمي المبرمج في هاتفك. لإجراء مكالمة الطوارئ عندما يكون الهاتف غير متصل بالشبكة، قد تحتاج إلى إدخال رمز القفل وإلى القيام بتشغيل الهاتف قبل إجراء أية مكالمة، بما في ذلك الإتصال برقم الطوارئ.

Lock if SIM changed - يمكنك ضبط وحدة اللعبة لسؤالك إدخال رمز القفل إذا لم يكن معلوماً، عند إدخال البطاقة الهاتفية SIM الجديدة في وحدة اللعبة. تحتفظ وحدة اللعبة بقائمة تضم البطاقات الهاتفية SIM التي تعرف باسم بطاقات المالك.

Fixed dial - يمكنك قصر مكالماتك الصادرة على أرقام هاتف محددة إذا كانت البطاقة الهاتفية SIM الخاصة بك تدعم هذه الوظيفة. يلزم إدخال رمز PIN2 لإتمام هذه الوظيفة. أثناء تنشيط هذه الوظيفة، يمكنك الاتصال فقط بأرقام الهاتف المضمنة في قائمة الاتصال بأرقام محددة أو التي تبدأ بنفس الرقم أو الأرقام الخاصة برقم الهاتف الموجود في القائمة.

⏏ **انتبه:** عند استخدام وظائف الحماية التي تحّد من المكالمات (على سبيل المثال، حظر المكالمات ومجموعة مستخدمين محددة والاتصال بأرقام محددة مسبقاً)، فقد تتمكن من الاتصال برقم الطوارئ المبرمج في هاتفك.

عرض قائمة بأرقام هواتف الأرقام المحددة. اضغط على  وحدد **Tools** ← **Fixed dial**. لإضافة أرقام جديدة لقائمة الأرقام المحددة، حدد **Options** ← **New contact** أو **Add from contacts**.


Closed user group (خدمة شبكة) - يمكنك تحديد مجموعة أشخاص يمكنك تبادل الاتصالات معهم، حدد: **Default** لتشغيل المجموعة المتفق عليها مع مشغل الشبكة، أو **On** إذا أردت استخدام مجموعة أخرى (يلزم معرفة رقم فهرس المجموعة) أو **Off**.

Confirm SIM services (خدمة شبكة) - لضبط وحدة اللعبة بحيث تعرض رسائل تأكيد عند استخدام خدمة البطاقة الهاتفية SIM.

إدارة الشهادات

الشهادات الرقمية لا تضمن الأمان ويتم استخدامهاهم للتأكد من مصادر البرامج.

الخيارات الموجودة في شاشة عرض الاتصال بأرقام محددة: **Open** **New contact**, **Call** و **Add**, **Delete** و **Edit** و **Add**, **to Contacts** **Find**, **from Contacts** **Help** و **Mark/Unmark** و **Exit**.

في شاشة العرض الرئيسية لإدارة الشهادات. يمكنك رؤية قائمة تضم شهادات التحقق المحفوظة في وحدة اللعبة. اضغط على  لمشاهدة قائمة بالشهادات الشخصية. في حالة توفرها.

يجب استخدام الشهادات الرقمية إذا كنت تريد الاتصال ببنك فوري أو موقع آخر أو مركز خدمة بعيد للإجراءات التي تتضمن تحويل المعلومات السرية أو إذا كنت تريد تقليل مخاطر الفيروسات أو البرامج الضارة والتأكد من صلاحية البرامج عند تنزيل وتثبيت البرامج.



هام: لاحظ أنه حتى لو كان استخدام الشهادات يقلل بدرجة ملحوظة من المخاطر المحتملة في الاتصالات البعيدة وتثبيت البرامج، لكن يجب استخدامها بشكل صحيح لكي تستفيد من درجات الأمان العليا. وجود شهادة حماية بحد ذاته لا يعني توفر أي نوع من الحماية ولهذا يجب أن تتضمن إدارة شهادة التعريف الإلكترونية على شهادات صحيحة وأصلية أو موثوق بها لتوفير مستوى أعلى من الأمان. إن للشهادات فترة صلاحية محددة. إذا تم عرض Expired certificate (انتهت فترة الصلاحية للشهادة المحددة) أو Certificate not valid yet (لم تبدأ فترة الصلاحية للشهادة المحددة بعد) حتى لو كانت الشهادة صالحة، فتأكد من صحة التاريخ والوقت الموجودين حاليًا بالهاتف.

عرض تفاصيل الشهادة – التحقق من مصادقتها

يمكنك التأكد فقط من الهوية الصحيحة لبوابة WAP أو مركز الخدمة بعد التحقق من التوقيع وفترة صلاحية شهادة البوابة أو مركز الخدمة.

سيتم إخطارك على شاشة وحدة اللعبة: إذا كانت هوية مركز الخدمة أو البوابة غير موثوق بها أو إذا لم يكن لديك شهادة الحماية الصحيحة في وحدة اللعبة.

للتحقق من تفاصيل الشهادة، انتقل إلى الشهادة وحدد **Options** ← **Certificate details**. عند فتح تفاصيل الشهادة، تقوم إدارة الشهادات بمراجعة صلاحية الشهادة وقد تظهر إحدى الملاحظات الآتية:

- **Certificate not trusted** - لم تقم بتعيين أي تطبيق لاستخدام الشهادة. انظر القسم التالي "تغيير ضبط الثقة لشهادة مصادقة".



المصدر: تستخدم

الشهادات الرقمية

للتحقق من أصل

صفحات XHTML أو

WML والبرامج المثبتة.

ومع ذلك لا يمكن الوثوق

بالصفحات إلا إذا تم

التأكد من أن الشهادة

موثوق بها.

الخيارات الموجودة في

شاشة العرض الرئيسية

لإدارة الشهادات:

Certificate details

Delete و **Trust**

settings و **Mark/**

Unmark و **Exit**.

- **Expired certificate** - انتهت فترة صلاحية الشهادة المحددة.
- **Certificate not valid yet** - لم تبدأ فترة صلاحية الشهادة المحددة بعد.
- **Certificate corrupted** - لا يمكن استخدام الشهادة. اتصل بمصدر الشهادة.

تغيير ضبط الثقة لشهادة مصادقة

⚠️ **هام:** قبل تغييراً من إعدادات الشهادة، يجب عليك التأكد من أنك تثق بحق في مالك الشهادة وأن الشهادة تنتمي فعلاً إلى المالك المدون.

انتقل إلى إحدى شهادات المصادقة وحدد **Options** ← **Trust settings**. استناداً لنوع الشهادة، تظهر قائمة بالتطبيقات التي يمكنها استخدام الشهادة المحددة. على سبيل المثال: **Web: Yes** - بإمكان الشهادة المصادقة على المواقع. **Application manager: Yes** - بإمكان الشهادة المصادقة على البريد الإلكتروني ومركز خدمة معالجة الصور. **Internet: Yes** - بإمكان الشهادة المصادقة على

⚔️ حظر المكالمات (خدمة الشبكة)

تسمح لك وظيفة حظر المكالمات بتقييد إجراء المكالمات واستقبالها في وحدة اللعبة. ولاستخدام هذه الوظيفة، ستحتاج إلى كلمة سر الحظر التي يمكنك الحصول عليها من مزود الخدمة.


- انتقل إلى أحد خيارات الحظر وحدد **Options** ← **Activate** لمطالبة الشبكة بتشغيل خاصية حظر المكالمات. وحدد **Cancel** لإيقاف تشغيل حظر المكالمات. أو حدد **Check status** لمعرفة ما إذا كان قد تم حظر المكالمات أم لا.
- حدد **Options** ← **Cancel all barrings** لإلغاء جميع عمليات حظر المكالمات النشطة.
- حدد **Options** ← **Edit barrings passw**. لتغيير كلمة سر الحظر.

⚠️ **انتبه:** في حالة حظر المكالمات، فقد تتمكن من الاتصال بأرقام طوارئ رسمية معينة.

⚠️ **انتبه:** لا يمكن تشغيل خدمة حظر المكالمات وخدمة تحويل المكالمات في نفس الوقت.

انظر "تحويل المكالمات (خدمة شبكة)" الصفحة ٢٩ أو "الأرقام المحددة" الصفحة ٤٢.

لاحظ أن حظر المكالمات يؤثر على كل المكالمات، بما في ذلك مكالمات البيانات.

 **المسرد:** اتفاقية التجوال - وهي اتفاقية بين مزودي خدمة شبكات اثنين أو أكثر لتمكين المستخدمين التابعين لمزود خدمة واحد من استخدام خدمات مزودي الخدمة الآخرين.

Operator selection - حدد **Automatic** لضبط وحدة اللعبة للبحث عن وتحديد إحدى الشبكات المتاحة. أو **Manual** لتحديد الشبكة يدوياً من قائمة الشبكات. إذا تم فقد الاتصال بالشبكة المحددة بطريقة يدوية. فستصدر وحدة اللعبة نغمة تنبيه لحدوث خطأ وتطلب منك إعادة اختيار شبكة. يجب أن يتوفر للشبكة المحددة اتفاقية جوال مع الشبكة المحلية لديك. أي المشغل الذي تستخدم البطاقة الهاتفية SIM خاصة به في وحدة اللعبة الخاصة بك.

Cell info display - حدد **On** لضبط وحدة اللعبة بحيث توضح متى يتم استخدامها داخل شبكة خلوية مبنية على أساس تقنية الشبكة الخلوية الصغيرة (MCN) ولتنشيط استقبال معلومات الخلايا.

ضبط الاكسسوارات



المؤشرات التي تظهر في وضع الاستعداد:

🎧 - تم توصيل سماعة رأس.
🔊 - تم توصيل طقم سمع.





Enhancement in use - حدد الإكسسوار الذي تقوم باستخدامه.
Default profile / Loopset / Headset - حدد **Default profile** لضبط الوضع الذي تريد تشغيله في كل مرة عندما يتم توصيل إكسسوار معين بوحدة اللعبة. انظر "الأوضاع" الصفحة ٧١. حدد **Automatic answer** لضبط وحدة اللعبة بحيث ترد على المكالمة الواردة تلقائياً بعد خمس ثوان. إذا تم ضبط تنبيه المكالمة الواردة على **Beep once** أو **Silent**. فلن يتم استخدام وظيفة الرد التلقائي.

الأسماء (سجل الهاتف)

يمكنك إضافة نغمات رنين شخصية أو بصمة صوت أو صورة صغيرة إلى بطاقة اسم. يمكنك أيضًا إنشاء مجموعات أسماء. وهذا يتيح إمكانية إرسال رسائل نصية أو رسائل بريد إلكتروني إلى عدة مستلمين في نفس الوقت. يمكنك إضافة معلومات الاسم المستلمة (بطاقات الأعمال) إلى دليل الأسماء. انظر "استقبال الشعارات والنغمات وبطاقات الأعمال وإدخالات التقويم والضبط" الصفحة 10.

ملاحظة: يمكن إرسال معلومات الاسم أو استقبالها من أجهزة متوافقة فقط. **تلميح!** يمكنك إزالة الأسماء من هواتف نوكيا عديدة لوحدة اللعبة باستخدام تطبيق استيراد البيانات من مجموعة البرامج الخاصة بالكمبيوتر لنوكيا N-Gage QD. ارجع إلى وظيفة تعليمات مجموعة البرامج الخاصة بالكمبيوتر للحصول على الإرشادات.


حفظ الأسماء والأرقام – إنشاء وتعديل بطاقات الأسماء

- 1 اضغط على  ثم حدد **Contacts** وحدد **Options** ← **New contact**.
- 2 املأ الحقول التي تريدها واضغط على **Done**.
- لتعديل بطاقات الأسماء. في دليل الأسماء. انتقل إلى بطاقة الاسم واضغط على .
- لتغيير المعلومات الموجودة في البطاقة. حدد **Options** ← **Edit**.
- لحذف بطاقات الأسماء. في دليل الأسماء. انتقل إلى بطاقة الاسم وحدد **Options** ← **Delete**.
- لإرفاق صورة رمز مصغرة بطاقة اسم. افتح إحدى بطاقات الأسماء وحدد **Options** ← **Edit** ثم حدد **Options** ← **Add thumbnail**. يتم عرض صورة الرمز المصغرة عند اتصال الاسم.
- لإضافة صورة إلى بطاقة اسم. افتح إحدى بطاقات الأسماء ثم اضغط على  لفتح شاشة عرض الصورة (). لإرفاق صورة. حدد **Options** ← **Add image**.

الخيارات المتاحة في دليل "الأسماء" هي:
Create و Call و Open New message و Edit و contact و Duplicate و Delete و Add to group و Belongs to groups و Mark/Unmark و Send و Contacts و Exit و Help و info


الخيارات المتاحة أثناء تعديل بطاقة اسم:
Add thumbnail / Remove thumbnail و Add detail و Delete و Edit label و detail و Exit و Help و
تلميح! انظر "معالجة الصور" الصفحة 50 للحصول على مزيد من المعلومات حول كيفية تخزين الصور.


نسخ الأسماء بين البطاقة الهاتفية SIM وذاكرة الهاتف

- لنسخ الأسماء والأرقام من البطاقة SIM إلى وحدة اللعبة، اضغط على  وحدد **Tools** ← **SIM direct**. حدد الاسم (الأسماء) التي تريد نسخها وحدد **Options** ← **Copy to Contacts**.
- لنسخ رقم هاتف أو فاكس أو جهاز مناداة من "الأسماء" إلى البطاقة الهاتفية SIM، فاذهب إلى "الأسماء". وافتح بطاقة اسم وانتقل إلى الرقم وحدد **Options** ← **Copy to SIM direct**.

إضافة نغمة رنين خاصة ببطاقة اسم أو مجموعة أسماء

عند ورود مكالمة من اسم أو من عضو مجموعة أسماء هذا، تُصدر وحدة اللعبة نغمة الرنين المحددة (في حالة إرسال رقم هاتف المتصل مع المكالمة وتعرف وحدة اللعبة عليه).

- 1 اضغط على  لفتح بطاقة اسم أو اذهب إلى قائمة "المجموعات" وحدد مجموعة أسماء.
- 2 حدد **Options** ← **Ring tone**. يتم فتح قائمة تتضمن نغمات الرنين.
- 3 استخدم نغمة الرنين التي ترغب في استخدامها للاسم أو للمجموعة واضغط على **Select**.
- لإزالة نغمة الرنين، حدد **Default tone** من قائمة نغمات الرنين.

 **ملاحظة:** بالنسبة للأسماء الفردية، تستخدم وحدة اللعبة نغمة الرنين التي تم تعيينها في آخر مرة. ولهذا، فإذا قمت أولاً بتغيير نغمة الرنين لإحدى مجموعات الأسماء، ثم قمت بتغيير نغمة الرنين الخاصة باسم واحد ينتمي لتلك المجموعة، فستصدر نغمة الرنين الخاصة بهذا الاسم.

الاتصال الصوتي

يمكن إجراء اتصال هاتفي عن طريق نطق البصمة الصوتية التي تم إضافتها إلى بطاقة الاسم. يمكن استخدام أية كلمة / كلمات منطوقة كبصمة صوت.

 **تلميح!** لإرسال

معلومات اسم في دليل الأسماء انتقل إلى البطاقة التي ترغب في إرسالها. حدد **Options** ← **Send** ← **Via**

Via text message (مناخ فقط e-mail)

عندما يكون ضبط البريد الإلكتروني في مكانه) أو **Via Bluetooth**. انظر فصل "الرسائل" و"إرسال بيانات عبر Bluetooth" الصفحة ٨٩.

 **تلميح!** يعد الاتصال

السرير طريقة سريعة للاتصال بأرقام الهاتف التي يتم الاتصال بها بصورة متكررة. يمكنك تعيين مفاتيح الاتصال السريع لثمانية أرقام هاتفية بحد أقصى. انظر "الاتصال السريع برقم هاتف" الصفحة ٢٧.

قبل استخدام البصمات الصوتية، خذ ما يلي بعين الاعتبار:

- لا تعتمد البصمات الصوتية على اللغة، بل تعتمد على صوت المتحدث.
- عليك القيام بلفظ الإسم بشكل يتطابق تمامًا للفظك عند القيام بتسجيل البصمة الصوتية.
- البصمات الصوتية شديدة الحساسية في أماكن الضجيج. فلذلك قم بتسجيلها أو بإجراء مكالمة من خلال خاصية طلب الرقم صوتيًا في بيئة هادئة.
- الأسماء ذات المقاطع القصيرة غير مقبولة. قم باستخدام أسماء ذات مقاطع طويلة، وتجنب استخدام الأسماء المتشابهة لأرقام مختلفة.


⚠️ انتبه: إن استخدام البصمات الصوتية قد يشكل بعض الصعوبة في مكان مليء بالضجيج أو في حالة الطوارئ! فلذلك عليك ألا تعتمد على خاصية طلب الرقم صوتيًا فقط.

إضافة رمز صوتي إلى رقم هاتف

من الممكن أن يكون لديك بصمة صوت لبطاقة الاسم. يمكنك إضافة بصمة صوت حتى ٢٥ من أرقام الهاتف.


- ١ في دليل الأسماء، قم بفتح بطاقة الاسم التي تريد إضافة بصمة صوت لها.
- ٢ انتقل إلى الرقم الذي ترغب في إضافة بصمة صوت له وحدد **Options** ← **Add voice tag**.
- ٣ اضغط على **Start** لتسجيل بصمة صوت. بعد سماع نغمة بدء التشغيل، انطق بوضوح الكلمة أو الكلمات التي ترغب في تسجيلها كبصمة صوت. انتظر حتى تقوم وحدة اللعبة بتشغيل البصمة المسجلة وحفظها. يمكن رؤية الرمز (🗣️) بجوار الرقم في بطاقة الاسم ويشير إلى أن بصمة الصوت قد تم إضافتها.

إجراء مكالمة باستخدام بصمة صوت

- يجب أن تكون طريقة نطق بصمة الصوت مطابقة تمامًا للطريقة التي تم تسجيلها بها.
- ١ اضغط مع الاستمرار على  في وضع الاستعداد. تُصدر وحدة اللعبة نغمة قصيرة. وتظهر الملاحظة **Speak now**.
 - ٢ يتم تشغيل مكبر الصوت أثناء إجراء مكالمة باستخدام بصمة الصوت. قم بحمل وحدة اللعبة على مسافة قريبة وقل بصمة الصوت بوضوح.

💡 **مثال:** يمكنك استخدام اسم شخص ما كبصمة صوت. على سبيل المثال "هاتف عادل".

💡 **تلميح!** لعرض قائمة بصمات الصوت التي قمت بتعريفها، حدد **Options** ← **Contacts** **info** ← **Voice tags** في دليل "الأسماء".

💡 **تلميح!** للاستماع إلى بصمة صوت أو تغييرها أو مسحها. افتح بطاقة اسم وانتقل إلى الرقم الذي له بصمة صوت (يشار إليه بـ ) وحدد **Voice ← Options** tags. ثم قم بتحديد إما **Playback** أو **Delete** أو **Change**.



الشكل ١٠ إنشاء مجموعة أسماء.

- ٣ تقوم وحدة اللعبة بتشغيل بصمة الصوت الأصلية. وتعرض الاسم والرقم. وتقوم بطلب الرقم الخاص ببصمة الصوت التي تم التعرف عليها.
- إذا قامت وحدة اللعبة بتشغيل بصمة صوت خاطئة، أو لإعادة محاولة الاتصال الصوتي. اضغط على **Retry**.

⏮ **ملاحظة:** لا يمكن تشغيل الاتصال الصوتي أثناء إجراء مكالمات بيانات أو عندما يكون اتصال خدمة حزمة الراديو العامة (GPRS) نشطا.

إنشاء مجموعات أسماء

- ١ في دليل "الأسماء"، اضغط على  لفتح قائمة "المجموعات".
- ٢ حدد **Options ← New group**.
- ٣ اكتب اسماً لمجموعة الأسماء أو استخدم الاسم الافتراضي **Group** واضغط على **OK**.
- ٤ افتح المجموعة وحدد **Options ← Add members**.
- ٥ انتقل إلى أحد الأسماء واضغط على  لتحديده. لإضافة أعضاء متعددين في المرة الواحدة كرر هذا الإجراء مع كل الأسماء التي تريد إضافتها.
- ٦ اضغط على **OK** لإضافة الاسم (الأسماء) للمجموعة.

إزالة أعضاء من مجموعة

- ١ في قائمة المجموعات، افتح المجموعة التي تريد تعديلها.
- ٢ انتقل إلى الاسم وحدد **Options ← Remove from group**.
- ٣ اضغط على **Yes** لإزالة الاسم من المجموعة.

معالجة الصور

الصور - عرض الصور

يمكن حفظ الصور من لقطة الشاشة أو إرسالها لك في شكل وسائط متعددة أو في شكل رسالة نصية أو كمرفق مع البريد الإلكتروني أو من خلال Bluetooth. بعد استلام الصورة في صندوق الوارد، تحتاج لحفظها في ذاكرة الجهاز أو في بطاقة الذاكرة. يمكنك حفظ الرسومات المرسلة لك في الرسائل المصورة في حافظة الرسائل المصورة.

- 1 اضغط على وحدد **Extras** ← **Images**. اضغط على أو للانتقال من علامة التبويب الخاصة بإحدى الذاكرتين إلى علامة التبويب الأخرى. لتصفح الصور، اضغط على و .
- 2 اضغط على لفتح إحدى الصور. أثناء فتح الصورة، يمكنك رؤية اسم الصورة وعدد الصور الموجودة بالحافظة أعلى الشاشة.

اختصارات لوحة المفاتيح

- التدوير: - عكس اتجاه عقارب الساعة، و - في اتجاه عقارب الساعة.
- الانتقال: - أعلى، - أسفل، - يسار، - يمين.
- التكبير أو التصغير: - التكبير، و - التصغير. اضغط مع الاستمرار على للعودة إلى شاشة العرض العادي.
- شاشة العرض: - للتغيير بين وضع الشاشة الكاملة والشاشة العادية.
- 💡 **تلميح!** يمكنك إرسال صور عبر خدمات الرسائل المختلفة إلى أجهزة متوافقة.

لقطات الشاشة

يمكنك التقاط الصور من شاشة وحدة اللعبة. تعمل لقطات الشاشة في الخلفية وتلتقط محتويات الشاشة عند الضغط على مجموعة المفاتيح المعينة.

لاحظ أن إدراج لعبة أو بطاقة ذاكرة يقوم بغلق كل التطبيقات المفتوحة في الجهاز. إذا كنت تريد أخذ لقطات الشاشة من لعبة، قم بإدراج بطاقة اللعبة ثم قم بفتح تطبيق لقطات الشاشة.

الخيارات المتوفرة في

"الصور" هي: **Open**

و **Send**

و **Delete**

و **uploader**

و **New**

و **Move to folder**

و **Mark/Unmark folder**

و **View**

و **Rename**

و **'Go to' Add to details**

و **Update thumbnails**




و **Exit**

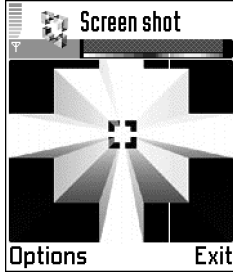
و **Help**



الشكل ١١ شاشة

عرض الصور الرئيسية.

- ١ اضغط على  وحدد Extras ← Screen shot.
 - ٢ حدد Options ← Keep app. active. يختمى التطبيق من الشاشة. تبقى لقطة الشاشة نشطة. ليس لها أي تأثير على أي تطبيق تريد تشغيله وتتيح لك فرصة التقاط محتويات الشاشة في أي وقت. على سبيل المثال. عندما تمارس إحدى الألعاب.
 - ٣ اضغط على  +  لالتقاط لقطة شاشة. يتم حفظ لقطات الشاشة آلياً على Images.
- ملاحظة:** قد تُغلق وحدة اللعبة بعض التطبيقات في حالة امتلاء الذاكرة. تحفظ وحدة اللعبة أية بيانات لم يتم حفظها قبل إغلاق التطبيق.




الشكل ١٢ لقطات الشاشة.

تغيير ضبط لقطات الشاشة

- حدد Options ← Settings لتغيير:
- Take scr. shot with - حدد مجموعة مفاتيح لالتقاط لقطات شاشة من خلال.
 - Folder name و Screen shot name و Screen shot quality.
 - Use default name - حدد Yes إذا كنت ترغب في حفظ الصورة باستخدام الاسم الذي قمت بإدخاله في الخيار Screen shot name. حدد No لتحديد اسم واحد لكل صورة (يتم عرض الاسم الذي قمت بإدخاله في الخيار Screen shot name افتراضياً).

مشغل الفيديو



- اضغط على  وحدد Extras ← Vid. Player لتشغيل مقاطع الفيديو المخزنة في ذاكرة الجهاز أو في بطاقة الذاكرة.

يدعم مشغل الفيديو الملفات ذات الامتداد 3gp و .nim. لاحظ أن العديد من تنسيقات الملفات ليس من الضروري أن تكون مدعومة.

- لتشغيل مقطع فيديو. انتقل إليها واضغط على  أوحدد Options ← Open.
- لإرسال مقطع فيديو. انتقل إلى مقطع الفيديو الذي تريد إرساله وحدد Options ← Send ← Via multimedia أو Via e-mail أو Via Bluetooth. حدد مستلم. ثم نقل مقطع الفيديو

الخيارات الموجودة في شاشة عرض الرئيسية:
 Edit, Delete, Open
 Send, clip name
 "Go to" Add to,
 Move to mem. card و
 Move to device mem و
 Exit, Settings و




- إلى صندوق الصادر للإرسال. لأن أقصى حجم لرسالة الوسائط المتعددة هو ٩٥ كيلوبت فإن طول مقطع الفيديو المسجل لا يزيد على ٩٥ كيلوبت وهو ما يعني ١٥ ثانية تقريبًا.
- لتشغيل الصوت أو إيقاف تشغيله، قم بضبط تبائن الشاشة أو لبدء تشغيل مقاطع الفيديو تلقائيًا بمجرد إنهاؤها حدد **Options** ← **Settings**.

استقبال مقطع فيديو في رسالة


- عند استلام مقطع فيديو بتنسيق مدعم في شكل رسالة وسائط متعددة، اذهب إلى **Messaging** وقم بفتح رسالة الوسائط المتعددة. لعرض الرسالة كنص ولتشغيل مقطع الفيديو أو حفظه، حدد **Options** ← **Objects**.
- عند استلام مقطع فيديو بتنسيق مدعم كمرفق في البريد الإلكتروني، افتح الرسالة وحدد **Options** ← **Attachments** إذا كنت تريد تشغيل أو حفظ الفيديو.

الخيارات المتاحة في
شاشة عرض الرسائل
الرئيسية هي: **Create**
Connect أو **message**
(تظهر في حالة تعريف
ضبط صندوق البريد)
Disconnect /
(تظهر في حالة وجود اتصال
نشط بصندوق البريد)
SIM messages
Service و **broadcast**
Settings و **command**
Exit و **Help** و

 **تلميح!** قم بتنظيم
الرسائل من خلال إضافة
حافظات جديدة تحت
My folders

 **تلميح!** عند
فتح أي من الحافظات
الافتراضية، يمكنك
التبديل بين الحافظات
من خلال الضغط على
 أو 

في "الرسائل"، يمكنك إنشاء وإرسال واستلام وعرض وتحرير وتنظيم: الرسائل النصية ورسائل
الوسائط المتعددة ورسائل البريد الإلكتروني والرسائل النصية الخاصة تحتوي على بيانات. يمكنك
أيضاً استلام رسائل وبيانات عبر Bluetooth. واستلام رسائل خدمة Web ورسائل إذاعة المحمول
مع إمكانية إرسال أوامر الخدمة.

 **ملاحظة:** يمكن استخدام هذه الوظائف فقط إذا كانت مدعومة من قبل مشغل
الشبكة أو مزود الخدمة. يمكن فقط للهواتف التي توفر مزايا رسائل مصورة أو رسائل
وسائط متعددة أو بريد إلكتروني متوافقة استقبال هذه الرسائل وعرضها. قد تزود بعض
الشبكات جهاز المستلم مع رابط صفحة ويب لعرض رسائل الوسائط المتعددة.

عند فتح الرسائل، يمكن مشاهدة وظيفة **New message** وقائمة بالحافظات الافتراضية:
Inbox - يحتوي على الرسائل المستلمة فيما عدا رسائل البريد الإلكتروني ورسائل إذاعة
المحمول. يتم حفظ رسائل البريد الإلكتروني في **Mailbox**.

My folders - لتنظيم الرسائل الخاصة بك في حافظات.

Mailbox - عند فتح هذه الحافظة، يمكنك الاتصال بصندوق البريد البعيد لاسترداد رسائل
البريد الإلكتروني الجديدة أو عرض رسائل البريد الإلكتروني التي سبق استردادها دون الاتصال
بالإنترنت. انظر "الضبط المطلوب للبريد الإلكتروني" الصفحة ٦٨.

Drafts - يحفظ مسودات الرسائل التي لم يتم إرسالها.


Sent - يحفظ آخر ٢٠ رسالة تم إرسالها خلاف تلك التي تم إرسالها من خلال Bluetooth.
لتغيير عدد الرسائل المطلوب حفظها انظر "ضبط الحافظة الأخرى" الصفحة ٧٠.

Outbox - هو مكان حفظ مؤقت للرسائل المنتظر إرسالها.

Reports - يمكن مطالبة الشبكة بإرسال تقرير استلام للرسائل النصية ورسائل الوسائط المتعددة التي تم إرسالها (خدمة شبكة). قد لا يمكن استقبال تقرير تسليم رسالة وسائط تم إرسالها إلى عنوان بريد إلكتروني.

كتابة النص

الإدخال التقليدي للنص

عند كتابة نص بالطريقة التقليدية يظهر المؤشر  في أعلى يمين شاشة العرض.

- اضغط على أحد مفاتيح الأرقام ($\frac{1}{00}$ - $\frac{9}{000}$) بشكل متكرر حتى يظهر الحرف المطلوب كتابته. لاحظ أنه توجد حروف متوفرة تحت مفاتيح الأرقام أكثر من تلك الحروف المطبوعة على كل المفتاح.
- لإدراج رقم، اضغط مع الاستمرار على مفتاح الرقم.
- للتبديل بين وضعي الحروف والأرقام، اضغط مع الاستمرار على $\frac{R}{0}$.
- إذا كان الحرف التالي يقع على نفس المفتاح الموجود به الحرف الحالي، فانظر حتى يظهر المؤشر. (أو اضغط على $\frac{0}{00}$) لإنهاء المهلة المحددة بين كتابة الحروف). ثم أدخل الحرف.
- في حالة وقوع خطأ، اضغط على $\frac{C}{0}$ لإزالة الحرف. اضغط مع الاستمرار على $\frac{C}{0}$ لمسح أكثر من حرف.
- تتوفر أكثر علامات الترقيم شيوياً ضمن $\frac{1}{00}$. اضغط على $\frac{1}{00}$ بشكل متكرر للوصول إلى علامة الترقيم المطلوبة.
- اضغط على $\frac{*}{0}$ لفتح قائمة بعلامات الترقيم والحروف الخاصة. استخدم عصا التحكم $\frac{0}{00}$ للتنقل خلال القائمة واضغط على **Select** لاختيار الحرف.
- لإدخال مسافة، اضغط على $\frac{S}{0}$. اضغط ثلاث مرات على $\frac{S}{0}$ لنقل المؤشر إلى السطر التالي.
- للتبديل بين حالات الأحرف المختلفة **abc** و **ABC**، اضغط على $\frac{0}{0}$.

الرموز: **abc** و **ABC**

يشير إلى الحالة التي

المحددة. **abc** يشير

إلى أن الحرف الأول

من الكلمة مكتوب

باستخدام حالة الحروف

الكبيرة وأن كل الحروف

الأخرى سيتم كتابتها


باستخدام حالة الحروف





الصغيرة. **FE** يشير






إلى وضع الأرقام.



الإدخال التنبئي للنص - القاموس



يمكنك إدخال أي حرف بضغطة مفتاح واحدة. يستند الإدخال التنبئي للنص على أساس قاموس داخلي مضمن بالهاتف يمكنك إضافة كلمات جديدة إليه. عند امتلاء القاموس، خل أحدث كلمة تمت إضافتها محل أقدم كلمة.

تلميح! لتشغيل الإدخال التنبئي للنص أو إيقاف تشغيله، اضغط على  مرتين بشكل سريع عند كتابة النص.





- 1 لتشغيل الإدخال التنبئي للنص، اضغط على  واختر **Dictionary on**. سيؤدي ذلك إلى تنشيط الإدخال التنبئي للنص لجميع المحررات في وحدة اللعبة. عند كتابة نص بطريقة الإدخال التنبئي للنص يظهر المؤشر  في أعلى يمين شاشة العرض.
- 2 اكتب الكلمة المطلوبة بالضغط على المفاتيح  - . اضغط على كل مفتاح مرة واحدة لكل حرف. على سبيل المثال، لكتابة كلمة "Nokia" عند اختيار قاموس اللغة الإنجليزية.






اضغط على  N و  o و  k و  l و  a.

- 3 بعد الانتهاء من كتابة الكلمة بطريقة صحيحة، أكدها بالضغط على  أو بإضافة مسافة بواسطة الضغط على .

- إذا لم تكن الكلمة صحيحة، اضغط على  بشكل متكرر لعرض الكلمات المطابقة التي عثر عليها القاموس واحدة تلو الأخرى. أو اضغط على  وحدد **Matches ← Dictionary**.
- إذا ظهر الرمز ؟ بعد الكلمة، فيعني هذا أن الكلمة التي ترغب في كتابتها غير موجودة بالقاموس. ولإضافة كلمة إلى القاموس، اضغط على **Spell**. وأدخل الكلمة (بحد أقصى ٣٢ حرفاً) مستخدماً الإدخال التقليدي للنص واضغط على **OK**. وهنا يتم إضافة الكلمة إلى القاموس. عند امتلاء القاموس، خل أحدث كلمة محل أقدم كلمة تمت إضافتها.
- 4 ابدأ كتابة الكلمة التالية.


تلميحات حول استخدام الإدخال التنبئي للنص.










- اضغط  لمسح حرف. اضغط مع الاستمرار على  لمسح أكثر من حرف.
- للتبديل بين حالات الأحرف المختلفة **Abc** و **abc** و **ABC**. اضغط على . لاحظ أنك إذا ضغطت على  مرتين بشكل سريع، فسيتم إيقاف تشغيل الإدخال التنبئي للنص.
- لإدخال رقم في وضع الحروف، اضغط مع الاستمرار على مفتاح الرقم المطلوب.


Q

On

Onl

Onli

Nokia



في الشكل ١٣ في حالة ظهور كلمة ماثلة للكلمة التي تكتبها، فانظر حتى تنتهي من إدخال الكلمة بأكملها قبل مراجعة ما تكتبه.

تلميح! سيحاول الإدخال التنبئي للنص تخمين علامة الترقيم المستخدمة بشكل شائع (?!). المطلوبة. يعتمد ترتيب علامات الترقيم وتوفرها على لغة القاموس المستخدمة.

تلميح! نظهر الخيارات التالية عند الضغط على  (تبعًا لوضع التحرير والموقف الحالي): Dictionary (الإدخال التنبئي للنص) Alpha mode (الإدخال التقليدي للنص) Number mod و Cut (في حالة تحديد Copy (في حالة تحديد النص) Paste و (في حالة قص أو نسخ نص أولًا) Insert number و Insert symbol و Writing language (يغير مدخلات اللغة لكل محررين في وحدة اللعبة).

- للتبديل بين وضعي الحروف والأرقام، اضغط مع الاستمرار على .
- تتوفر أكثر علامات الترقيم شيوعًا ضمن . اضغط على  ثم  بشكل متكرر للوصول إلى علامة الترقيم المطلوبة.
- اضغط على  لفتح قائمة بعلامات الترقيم والحروف الخاصة. استخدم  للتنقل خلال القائمة واضغط على **Select** لاختيار الحرف.
- اضغط على  بشكل متكرر لعرض الكلمات المطابقة التي عثر عليها القاموس واحدة تلو الأخرى.
- اضغط على  وحدد **Dictionary** واضغط على  لتحديد أحد الخيارات التالية:
 - **Matches** لعرض قائمة بالكلمات التي تتطابق مع ضغطات المفاتيح.
 - **Insert word** لإضافة كلمة إلى القاموس (بحد أقصى ٣٢ حرفًا) باستخدام طريقة الإدخال التقليدي للنص. عند امتلاء القاموس، خل أحدث كلمة محل أقدم كلمة تمت إضافتها.
 - **Edit word** لتحرير الكلمة باستخدام الإدخال التقليدي للنص، وذلك متاح إذا كانت الكلمة نشطة (تحتها خط)











كتابة كلمات مركبة

اكتب النصف الأول من الكلمة وأكدده بالضغط على . اكتب الجزء الأخير من الكلمة المركبة وأكملها بالضغط على  لإضافة مسافة.

إيقاف تشغيل الإدخال التنبئي للنص

- اضغط على  واختر **Dictionary** ← **Off** لإيقاف تشغيل الإدخال التنبئي للنص لجميع المحررات الموجودة في وحدة اللعبة.

نسخ النص إلى الحافظة



- 1 اختيار حروف وكلمات، اضغط مع الاستمرار على . واضغط في الوقت نفسه على  أو . كلما حرك الاختيار يتم تمييز النص.
- 2 لإنهاء التحديد أوقف الضغط على .
- 3 لنسخ النص إلى الحافظة، أثناء الاستمرار في الضغط على ، اضغط على **Copy**.
- 4 إدراج النص في مستند، اضغط مع الاستمرار على  واضغط على **Paste**. أو اضغط على  مرة واحدة واختر **Paste**.
- لاختيار سطور من النص، اضغط مع الاستمرار على . واضغط في الوقت نفسه على  أو .

- اضغط على  إذا كنت ترغب في إزالة النص المحدد من المستند.




كتابة وإرسال الرسائل

ظهور رسالة الوسائط المتعددة قد يختلف بناءً على الجهاز المستلم. قد تمنح حقوق النشر نسخ أو تعديل أو نقل أو إعادة إرسال بعض الصور ونغمات الرنين والمحتويات الأخرى. لاحظ أنه قبل أن يمكنك إنشاء رسالة وسائط متعددة أو كتابة بريد إلكتروني يجب أن يكون لديك ضبط الاتصال الصحيح في مكانه. انظر "الضبط المطلوب للبريد الإلكتروني" الصفحة ٥٩ و"الضبط المطلوب لرسائل الوسائط المتعددة" الصفحة ٥٨.

 **تلميح!** يمكنك البدء في إنشاء رسالة من تطبيق يتوفر به خيار **Send**. حدد ملف (صورة أو نص) لإضافته إلى الرسالة وحدد **Send ← Options**.

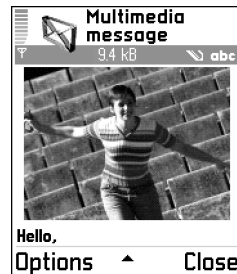
 **تلميح!** انتقل إلى أحد الأسماء واضغط على  لتحديد. يمكن تحديد عدة مستلمين في وقت واحد.

الخيارات المتاحة في محرر الرسائل: **Add Send** و **Insert recipient** و **Attachments** (البريد الإلكتروني) و **MMS Preview message** و **Objects** (MMS) و **Remove** (MMS) و **Delete Message** و **details Sending** و **Exit Help** و **options**.

- 1 حدد **New message**. يتم فتح قائمة تضم خيارات الرسالة.
 - حدد **Create: Text message** إذا كنت تريد إنشاء رسالة نصية.
 - حدد **Create: Multimedia message** إذا كنت تريد إرسال رسالة وسائط متعددة (MMS).
 - حدد **Create: E-mail** لإرسال البريد الإلكتروني. إذا لم تقم بإعداد حساب البريد الإلكتروني الخاص بك سيتم إبلاغك للقيام بذلك.
- 2 اضغط على  لتحديد المستلم (المستلمين) من دليل الأسماء أو قم بإدخال رقم هاتف المستلم أو عنوان البريد الإلكتروني الخاص به. اضغط على  يضيف فاصلة منقوطة (;) للفصل بين كل مستلم.
- 3 اضغط على  للانتقال إلى حقل الرسالة.
- 4 اكتب الرسالة.

• لإضافة صورة إلى الرسالة النصية، حدد **Options ← Insert ← Picture**. انتبه: يدعم الهاتف إمكانية إرسال عدة رسائل نصية في آن واحد. ولذا فمن الممكن أن يتخطى عدد حروف الرسائل ١٦٠ حرفًا القياسية للرسالة النصية الواحدة. إذا تخطى عدد حروف الرسالة ١٦٠ حرفًا، فسيقوم الهاتف بتقسيم هذا النص إلى رسالتين أو أكثر ما قد يزيد من تكلفة الإرسال. في شريط الملاحظة، يمكن مشاهدة مؤشر طول الرسالة أثناء العد التنازلي بداية من ١٦٠. على سبيل المثال، يعني ١٠ (٢) أنه ما يزال بإمكانك إضافة ١٠ أحرف للنص الذي سيتم إرساله في شكل رسالتين. لاحظ أن بعض الحروف قد تشغل مساحة أكبر من الحروف الأخرى.





الشكل ١٤ إنشاء رسالة وسائط متعددة.

تلميح! يمكنك

زيارة الموقع <http://support.n-gage.com>
طلب ضبط WAP
و MMS والبريد الإلكتروني وضبط نقطة الوصول للإنترنت لوحة اللعبة. حيث ارتباطات مواقع الويب الوطنية الخاصة بـ N-Gage



متاحة بلغات متعددة على <http://www.n-gage.com/select.html>

• إذا أردت كائن لرسالة الوسائط المتعددة. حدد **Options** ← **Insert** ← **Image** ← **Sound clip** أو **Video clip** أو **Template**. بعد إضافة الصوت. يظهر الرمز في شريط الملاحظة. يمكن أن تحتوي رسالة الوسائط المتعددة على صورة واحدة ومقطع صوتي واحد فقط.

تلميح! الضبط الافتراضي هو **Image size: Large** (يعتمد ذلك على الشبكة). عند إرسال رسالة وسائط متعددة لعنوان بريد إلكتروني أو جهاز يدعم استلام

صور عديدة، قم باستخدام أكبر حجم للصورة. إذا لم تكن متأكدًا من الجهاز المستلم أو إذا كانت الشبكة لا تدعم إرسال ملفات كبيرة فإنه ينصح باستخدام حجم صورة أصغر ومقطع صوتي لا يزيد على ١٥ ثانية. لتغيير الضبط. حدد **Options** ← **Sending options** ← **Image size** عند إنشاء رسالة وسائط متعددة.

إذا حددت **Insert** ← **New sound clip**. فسيتم فتح المسجل ويمكنك تسجيل صوت جديد. اضغط على **OK** فيتم حفظ الصوت الجديد تلقائيًا ويتم إدراج نسخة بالرسالة. لرؤية الشكل الذي ستبدو عليه رسالة الوسائط المتعددة. حدد **Options** ← **Preview message**.

• لإضافة مرفق برسالة البريد الإلكتروني. فحدد **Options** ← **Insert** ← **Image** أو **Sound clip** أو **Video clip** أو **Note**. يشار إلى مرفقات البريد الإلكتروني بـ  في شريط الملاحظة. ٥ لإرسال الرسالة. حدد **Options** ← **Send** أو اضغط على .

انتبه: يتم وضع رسائل البريد الإلكتروني في صندوق الحفظ تلقائيًا قبل إرسالها. إذا لم تنجح عملية الإرسال يتم حفظ البريد الإلكتروني في صندوق الحفظ بالحالة **Failed**.

الضبط المطلوب لرسائل الوسائط المتعددة

يمكن استلام الضبط في شكل الرسالة النصية من مشغل الشبكة أو مزود الخدمة. انظر "استقبال الشعارات والنعيمات وبطاقات الأعمال وإدخالات التقويم والضبط" الصفحة ١٠. لمعرفة مدى توفر خدمات البيانات والاشتراك بها. الرجاء الاتصال بمشغل الشبكة أو مزود الخدمة. اتبع الإرشادات التي تتلقاها من مزود الخدمة.

إدخال الضبط يدويًا:

١ اذهب إلى **Tools** ← **Settings** ← **Connection** ← **Access points** وقم بتعريف الضبط لنقطة وصول الرسائل المتعددة. انظر "ضبط الاتصال" الصفحة ٣٦.

٢ اذهب إلى **Messaging** ← **Options** ← **Settings** ← **Multimedia message**. افتح **Access point in use** وحدد نقطة الوصول التي قمت بإنشائها باعتبارها نقطة الوصول المفضلة لديك. انظر "ضبط رسائل الوسائط" الصفحة ١١.

الضبط المطلوب للبريد الإلكتروني


- قبل إرسال رسائل البريد الإلكتروني واستلامها واستردادها والرد عليها وإعادة إرسالها. يجب عليك:
- تهيئة نقطة وصول إلى إنترنت IAP بطريقة صحيحة. انظر "ضبط الاتصال" الصفحة ٣١.
 - تعريف ضبط البريد الإلكتروني بطريقة صحيحة. انظر "ضبط البريد الإلكتروني" الصفحة ١٨.
- أنت بحاجة أن يكون لديك حساب بريد إلكتروني مستقل. اتبع التعليمات التي تتلقاها من صندوق البريد البعيد ومزود خدمة الإنترنت (ISP).





 **تلميح!** لإرسال ملفات غير الملفات الصوتية والملاحظات كمرفقات. فافتح التطبيق الصحيح وحدد **Send** ← **Via e-mail** في حالة توفره.




صندوق الوارد – استقبال الرسائل

عند استلام رسالة. يتم عرض  والنص **new message 1** في وضع الاستعداد. اضغط على **Show** لفتح الرسالة. . لفتح رسالة موجودة في صندوق الوارد. انتقل إليها واضغط على .

استقبال كائنات الوسائط المتعددة

 **هام:** قد تحتوي كائنات الرسالة الإعلامية المتعددة على فيروسات أو ربما تلحق أضرارًا بالهاتف أو بجهاز الكمبيوتر. لا تفتح أي ملف مرفق إذا لم تكن متأكدًا من هوية المرسل.

عند فتح رسالة وسائط متعددة (). يمكنك رؤية صورة وقراءة رسالة وسماع صوت من خلال مكبر الصوت (يتم عرض  إذا كان الصوت متضمنًا) في آن واحد. اضغط على  أو  عند الاستماع إلى الصوت لرفع مستوى الصوت أو خفضه. اضغط على **Stop** إذا كنت ترغب في كتم الصوت. للاستماع إلى الصوت مرة أخرى. حدد **Options** ← **Play sound clip**.

رموز علبة الوارد:
عند وجود رسائل غير مقروءة في صندوق الوارد يتغير الرمز إلى  ورسائل نصية غير مقروءة 
وإشارات رسائل وسائط متعددة غير مقروءة 
وبطانات مستلمة عبر Bluetooth.

الخيارات المتاحة في شاشة عرض الكائنات هي: **Open** و **Save** و **Send** و **Help** و **Exit**.

لرؤية أنواع الكائنات التي تم تضمينها في رسالة الوسائط المتعددة. حدد **Options** ← **Objects**. يمكنك الاختيار بين حفظ ملف كائن وسائط متعددة في وحدة اللعبة أو إرساله على سبيل المثال عبر Bluetooth إلى جهاز آخر متوافق.

قد تمنع حقوق النشر نسخ أو تعديل أو نقل أو إعادة إرسال بعض الصور ونغمات الرنين والمحتويات الأخرى.

استقبال الشعارات والنغمات وبطاقات الأعمال وإدخالات التقويم والضبط

يمكن أن تستقبل وحدة اللعبة العديد من أنواع الرسائل النصية التي تحتوي على بيانات (MMS) تسمى أيضًا رسائل عبر الأثير OTA:

• **Picture message** - لحفظ الصورة لاستخدام آخر في **Extras** ← **Images** ← **Picture** **msgs** حدد **Options** ← **Save picture**.

• **Business card** - لحفظ معلومات الاتصال. حدد **Options** ← **Save business card**.

◀ **ملاحظة:** إذا كانت هناك شهادات أو ملفات صوتية مرفقة فلن يتم حفظها.

• **Ring tone** - لحفظ نغمة الرنين في المؤلف. حدد **Options** ← **Save**.

• **Operator logo** - لإظهار الشعار في وضع الاستعداد بدلاً من هوية مشغل الشبكة. حدد **Options** ← **Save**.

• **Calendar entry** - لحفظ الدعوة. حدد **Options** ← **Save to Calendar**.

• **Web message** - لحفظ العلامة في قائمة العلامات في الويب. حدد **Options** ← **Save to bookmarks**. إذا كانت الرسالة تحتوي على كل من ضبط نقطة الوصول والعلامات.

فلحفظ البيانات. حدد **Options** ← **Save all**.

• **E-mail notification** - يخبرك بعد رسائل البريد الإلكتروني الجديدة لديك في صندوق البريد البعيد. يمكن عرض معلومات أكثر تفصيلاً بواسطة إفادة ملحقة.

• وبالإضافة إلى ما سبق، يمكنك استلام رقم خدمة الرسائل النصية أو رقم صندوق البريد الصوتي أو ضبط وضع التزامن عن بُعد أو ضبط نقطة الوصول لتطبيق الويب أو رسائل الوسائط المتعددة أو رسائل البريد الإلكتروني أو ضبط النص الخاص بتسجيل الدخول إلى نقطة الوصول أو ضبط البريد الإلكتروني.

💡 **تلميح!** إذا

استلمت ملف vCard مرفقاً به صورة، فسيتم حفظ الصورة أيضاً في "الاسماء".

استقبال رسائل الخدمة

تعد رسائل الخدمة (*) بمثابة إخطارات بمعلومات مثل عناوين الأخبار. وقد تحتوي مثلاً على رسالة نصية أو رابط. للتحقق من توفر هذه الخدمة والاشتراك بها، اتصل بمزود الخدمة.

الحافظات الشخصية

في "الحافظات الشخصية"، يمكن تنظيم الرسائل داخل حافظات وإنشاء حافظات جديدة وإعادة تسمية الحافظات وحذفها. حدد Options ← Move to folder ← New folder أو Rename folder.

صندوق البريد

إذا قمت بتحديد Mailbox ولم تقم بإعداد حساب البريد الإلكتروني الخاص بك سيتم إبلاغك للقيام بذلك. انظر "الضبط المطلوب للبريد الإلكتروني" الصفحة ٥٩. عند إنشاء صندوق بريد جديد، يحل الاسم الذي تحده صندوق البريد محل كلمة Mailbox الموجودة في شاشة عرض الرسائل الرئيسية. يمكن أن يكون لديك عدة صناديق بريد (بحد أقصى ٦ صناديق بريد).

فتح صندوق البريد

عند فتح صندوق البريد، يمكنك اختيار ما إذا كنت ترغب في عرض رسائل البريد الإلكتروني وعناوين البريد الإلكتروني التي تم استردادها من قبل دون الاتصال بالشبكة أو بواسطة الاتصال بمركز خدمة البريد الإلكتروني.

عند الانتقال إلى صندوق البريد الإلكتروني والضغط على (✓) فإن وحدة اللعبة تسألك إذا كنت تريد أن تتصل بصندوق البريد Connect to mailbox?

- حدد Yes للاتصال بصندوق البريد واستعادة عناوين البريد الإلكتروني الجديدة أو الرسائل. عند عرض الرسائل أثناء الاتصال بالشبكة، يتوفر لك بشكل مستمر اتصال بصندوق البريد البعيد من خلال مكالمة بيانات أو اتصال خدمة حزمة الراديو العامة (GPRS). انظر أيضاً "المؤشرات الأساسية في وضع الاستعداد" الصفحة ٢١ و"ضبط الاتصال" الصفحة ٣٦.
- حدد No لعرض رسائل البريد الإلكتروني المستعادة سابقاً في حالة عدم الاتصال بالشبكة. يتم قطع اتصال وحدة اللعبة بصندوق البريد البعيد في حالة عرض رسائل البريد الإلكتروني دون الاتصال بالشبكة.

💡 **تلميح!** يمكن استخدام النصوص فيحافظة النماذج لتجنب إعادة كتابة الرسائل التي يتم إرسالها بشكل متعاد.



الشكل ١٥ يحتوي صندوق البريد على العديد من رموز الحالة.

استرداد رسائل البريد الإلكتروني من صندوق البريد

• إذا لم تكن متصلاً بالشبكة، فحدد **Options** ← **Connect** لبدء اتصال بصندوق البريد البعيد.

➡ **هام:** قد تحتوي رسائل البريد الإلكتروني على فيروسات أو ربما تلحق أضرارًا بالهاتف أو بجهاز الكمبيوتر. لا تفتح أي ملف مرفق إذا لم تكن متأكدًا من هوية المرسل.

1 عند إجراء اتصال مفتوح بصندوق البريد البعيد، حدد **Options** ← **Retrieve e-mail** ←

• **New** - لاسترداد جميع رسائل البريد الإلكتروني الجديدة إلى وحدة اللعبة.

• **Selected** - لاسترداد رسائل البريد الإلكتروني التي تم تحديدها فقط.

• **All** - لاسترداد جميع الرسائل من صندوق البريد.

لإلغاء الاسترداد، اضغط على **Cancel**.

2 بعد استرداد رسائل البريد الإلكتروني، يمكنك متابعة عرضها أثناء الاتصال بالشبكة. أو حدد **Options** ← **Disconnect** لإنهاء الاتصال وعرض رسائل البريد الإلكتروني دون اتصال بالشبكة.

3 لفتح رسالة البريد الإلكتروني اضغط على (✓). في حالة عدم استرداد رسالة البريد الإلكتروني (يشير السهم الموجود في الرمز إلى الخارج) في وضع عدم الاتصال، سيتم سؤالك عما إذا كنت ترغب في استرداد تلك الرسالة من صندوق البريد أم لا.

• افتح رسالة بها مؤشر الملف المرفق (📎). وحدد **Options** ← **Attachments** لعرض الملفات

المرفقة مع البريد الإلكتروني. إذا كان مؤشر الملف المرفق غير نشط فإنه لم يتم استرداده لوحدة اللعبة. حدد **Options** ← **Retrieve**. في شاشة عرض الملفات المرفقة، يمكنك استرداد الملفات المرفقة أو فتحها أو حفظها. يمكنك أيضًا إرسال الملفات المرفقة عبر Bluetooth.

➡ **تلميح!** يمكنك أن تقرر جلب عناوين رسائل البريد الإلكتروني أو الرسائل فقط أو الرسائل والملفات المرفقة. إذا كان صندوق البريد يستخدم بروتوكول IMAP4، تتوفر خيارات عناوين رسائل البريد الإلكتروني فقط أو الرسائل والملفات المرفقة عند استخدام بروتوكول POP3. انظر "ضبط البريد الإلكتروني" الصفحة 18.

💡 **تلميح!** يمكنك

استخدام مجموعة برامج الكمبيوتر لنوكيا N-Gage QD على جهاز كمبيوتر متوافق لتكوين ضبط نقطة الوصول والبريد الإلكتروني. انظر الأسطوانة المضغوطة المرفقة بحزمة البيع.

رموز حالة البريد الإلكتروني:


📧 **بريد إلكتروني جديد** (في وضع الاتصال بالشبكة أو غير الاتصال بها). تم استعادة المحتوى لوحدة اللعبة الخاصة بك (السهم يشير للخارج)

📧 **بريد إلكتروني جديد** تم استعادة المحتوى لوحدة اللعبة (السهم يشير للداخل)


📧 **تم قراءة بريد إلكتروني** تم حذف عنوان البريد الإلكتروني الذي تم قراءته ومحتويات الرسالة من وحدة اللعبة.


حذف رسائل البريد الإلكتروني

- لحذف محتويات البريد الإلكتروني من وحدة اللعبة أثناء استرداده في صندوق البريد البعيد.
حدد Options ← Delete ← Device only.

ملاحظة:  تعكس وحدة اللعبة عناوين البريد الإلكتروني الموجودة في صندوق البريد البعيد. وبذلك يظل عنوان الرسالة موجوداً في وحدة اللعبة على الرغم من حذف محتواها. فإذا رغبت في حذف العنوان أيضاً: فيجب حينئذ حذف رسالة البريد الإلكتروني من صندوق البريد البعيد أولاً ثم إنشاء الاتصال من وحدة اللعبة إلى صندوق البريد البعيد مرة أخرى لتحديث الحالة.

- لحذف رسالة بريد إلكتروني من كل من وحدة اللعبة وصندوق البريد البعيد أيضاً.
حدد Options ← Delete ← Device and server.

ملاحظة:  إذا لم تكن متصلاً بالشبكة فستحذف رسالة البريد الإلكتروني أولاً من وحدة اللعبة. وعندما يتم الاتصال مرة أخرى بصندوق البريد البعيد فستحذف الرسالة تلقائياً من صندوق البريد البعيد. إذا كنت تستخدم بروتوكول POP3 فسيتم إزالة الرسائل المحددة للحذف بعد إنهاء الاتصال بصندوق البريد البعيد.

- لإلغاء حذف رسالة بريد إلكتروني من كل من وحدة اللعبة ومركز الخدمة، انتقل إلى رسالة البريد الإلكتروني ثم تعليمهما من أجل الحذف في الاتصال التالي ()، وحدد Options ← Undelete.

قطع الاتصال بصندوق البريد

إذا كنت متصلاً بالشبكة، فحدد Options ← Disconnect لإنهاء مكالمة البيانات أو اتصال خدمة حزمة الراديو العامة (GPRS) بصندوق البريد البعيد. انظر أيضاً "المؤشرات الأساسية في وضع الاستعداد" الصفحة ٢١.

عرض رسائل البريد الإلكتروني دون الاتصال بالشبكة

عند فتح Mailbox في المرة التالية والرغبة في عرض رسائل البريد الإلكتروني دون الاتصال بالشبكة وقراءتها، أجب بـ No على السؤال Connect to mailbox. يمكن قراءة عناوين البريد الإلكتروني التي تم استردادها فيما قبل و/أو رسائل البريد الإلكتروني التي تم استردادها. يمكنك أيضاً كتابة بريد إلكتروني جديد أو الرد عليه أو إعادة إرساله كي يتم إرساله في المرة التالية التي تتصل فيها بصندوق الوارد.

 **تلميح!** لنسخ

رسائل البريد

الإلكتروني من صندوق

البريد البعيد إلى

إحدى المحافظ تحت

"الحافظات الشخصية".

فحدد Options ←

Copy to folder.

حافظة من القائمة

واضغط على OK.

صندوق الحفظ - الرسائل التي في انتظار الإرسال



حالة الرسائل الموجودة في صندوق الحفظ: **Resend at و Queued/ Waiting و Sending** (الوقت) - ستحاول وحدة اللعبة إرسال الرسالة مرة أخرى بعد مهلة الإغلاق التلقائي. اضغط على **Send** لإعادة تشغيل الإرسال في الحال. **Deferred** - يمكنك ضبط المستندات لتكون "قيد الانتظار" أثناء وجودها في "صندوق الحفظ". انتقل إلى إحدى الرسائل التي يجري إرسالها وحدد **Options** ← **Defer sending. Failed** - تم الوصول إلى الحد الأقصى لعدد محاولات الإرسال. فشل الإرسال. إذا حاولت إرسال رسالة نصية، فافتح الرسالة وتأكد من صحة خيارات الإرسال.

عرض الرسائل المسجلة على البطاقة الهاتفية SIM

قبل عرض الرسائل المسجلة على البطاقة الهاتفية SIM. يلزم نسخ تلك الرسائل إلى إحدى الحافظات في وحدة اللعبة.

- ١ في شاشة عرض الرسائل الرئيسية. حدد **Options** ← **SIM messages**.
- ٢ حدد **Options** ← **Mark/Unmark** أو **Mark all** لتحديد الرسائل.
- ٣ حدد **Options** ← **Copy**. يتم فتح قائمة بالحافظات.
- ٤ حدد حافظة واضغط على **OK**. اذهب إلى الحافظة لعرض الرسائل.

إذاعة محمولة (خدمة شبكة)



يمكن استلام رسائل حول عدة موضوعات من مزود الخدمة، مثل حالة الطقس وأحوال المرور. للحصول على الموضوعات المتوفرة وأرقام الموضوعات ذات الصلة، اتصل بمزود الخدمة. في شاشة عرض "الرسائل" الرئيسية. حدد **Options** ← **Cell broadcast**. يمكنك رؤية حالة الموضوع ورقمه واسمه وسواءً كان معلماً أم لا (☑). لوضعه قيد المتابعة في شاشة العرض الرئيسية.

ملاحظة: قد يمنع اتصال خدمة حزمة الراديو العامة (GPRS) استقبال الإذاعة المحمولة. اتصل بمشغل الشبكة للحصول على ضبط خدمة حزمة الراديو العامة (GPRS) الصحيح. انظر "ضبط الاتصال" الصفحة ٣٦.

مثال: يتم وضع

الرسائل في صندوق الحفظ. على سبيل المثال. عندما تكون وحدة اللعبة خارج نطاق منطقة تغطية الشبكة. يمكنك أيضاً وضع رسائل البريد الإلكتروني التي ترغب في إرسالها عند الاتصال في المرة القادمة بصندوق البريد البعيد.

الخيارات المتاحة في الإذاعة المحمولة:

Subscribe و Open و Unsubscribe و Hotmark و Topic و Unhotmark و Exit و Help و Settings

محرر أوامر الخدمة

حدد Messaging ← Options ← Service command. أدخل وأرسل طلبات الخدمة (وتعرف أيضاً باسم أوامر USSD). مثل أوامر تنشيط خدمات الشبكة. إلى مزود الخدمة الخاص بك.

ضبط الرسائل

ضبط الرسائل النصية

انذهب إلى Messaging ← Options ← Settings ← Text message.

- **Message centres** - يسرد جميع مراكز خدمة الرسائل النصية التي تم تعريفها. انظر "إضافة مركز رسائل نصية جديد" الصفحة ٦٥.
- **Msg. centre in use** - حدد أي مركز رسائل يتم استخدامه لتسليم الرسائل النصية.
- **Receive report** (خدمة شبكة) - لمطالبة الشبكة بإرسال تقارير الاستلام على الرسائل الخاصة بك. وعند الضبط على **No** تظهر الحالة **Sent** فقط في السجل. انظر الصفحة ٢٩.
- **Message validity** - في حالة تعذر وصول الرسالة إلى المستلم في الفترة المسموح بها. فسيتم حذف الرسالة من مركز خدمة الرسائل النصية. لاحظ أنه لا بد أن تدعم الشبكة هذه الميزة. **Maximum time** هو الحد الأقصى للوقت المسموح به من قبل الشبكة.
- **Message sent as** - قم بتغيير هذا الخيار فقط في حالة التأكد من قدرة مركز الخدمة على تحويل الرسائل النصية إلى التنسيقات الأخرى هذه. قم بالاتصال بمشغل الشبكة.
- **Preferred connection** - يمكن إرسال رسائل رسائل نصية من خلال شبكة GSM العادية أو عبر خدمة حزمة الراديو العامة GPRS. إذا كانت الشبكة تدعمها. انظر "خدمة حزمة الراديو العامة (GPRS)" الصفحة ٣٩.
- **Reply via same ctr** (خدمة شبكة) - اختر **Yes** إذا كنت تريد إرسال رسائل الرد باستخدام نفس رقم مركز خدمة الرسائل النصية.

إضافة مركز رسائل نصية جديد

١ افتح Message centers وحدد Options ← New msg. centre.

الخيارات المتاحة أثناء تحرير
ضبط مركز الرسائل
النصية هي: New msg.
Delete, Edit, centre
Exit و Help.

- ٢ اضغط على (✓) واكتب اسم مركز الخدمة واضغط على OK.
- ٣ اضغط على (📶) واضغط على (✓) وقم بكتابة رقم مركز خدمة الرسائل النصية. يمكنك الحصول على الرقم من مزود الخدمة.
٤. اضغط على OK.
- ٥ لاستخدام الضبط الجديد. ارجع إلى شاشة عرض الضبط. انتقل إلى Msg. Center in use واضغط على (✓) وحدد مركز الخدمة الجديد.


ضبط رسائل الوسائط

- اذهب إلى **Messaging ← Options ← Settings ← Multimedia message**.
- **Access point in use** (يجب أن يتم تعريفها) - حدد نقطة الوصول المستخدمة كاتصال مفضل لمركز رسائل الوسائط المتعددة. انظر "الضبط المطلوب لرسائل الوسائط المتعددة" الصفحة ٥٨.
 - **ملاحظة:** في حالة استلام ضبط رسالة وسائط متعددة في شكل رسالة نصية ثم حفظه. فسيتم استخدام الضبط المستلم تلقائيًا للاتصال المفضل. انظر "استقبال الشعارات والنغمات وبطاقات الأعمال وإذاعات التقويم والضبط" الصفحة ١٠.
 - **Secondary conn.** - حدد نقطة الوصول المستخدمة كاتصال ثانوي لمركز رسائل الوسائط المتعددة.
 - **ملاحظة:** يجب أن يكون لكل من **Access point in use** و **Secondary conn.** نفس ضبط **Homepage** الذي يشير إلى نفس مركز خدمة رسائل الوسائط المتعددة. يكون اتصال البيانات فقط مختلفًا.
 - **Multimedia reception**. الضبط الافتراضي لخدمة رسالة الوسائط المتعددة في وضع التشغيل بشكل عام.
 - **ملاحظة:** ستتكلف الكثير عند إرسال رسائل وسائط متعددة واستقبالها عندما تكون خارج نطاق الشبكة المحلية. إذا تم تحديد الضبط **Only in home net** أو **Always on** فعندئذ يمكن لوحة اللعبة أن يقوم بإجراء اتصال بيانات نشط أو اتصال خدمة حزمة الراديو العامة (GPRS) بدون إعلامك.
 - حدد **Only in home net.** - إذا أردت استلام رسائل وسائط متعددة فقط عند التواجد في الشبكة المحلية الخاصة بك. يتم إيقاف تشغيل خدمة استقبال رسائل الوسائط عندما تكون

💡 **مثال:** إذا كانت اتصالاتك المفضلة تستخدم خدمة حزمة الراديو العامة (GPRS)، يمكنك استخدام مكانة البيانات GSM للاتصال الثانوي. وبهذا الشكل تكون قادرًا على إرسال واستلام رسائل الوسائط المتعددة حتى عندما لا تكون في الشبكة التي تدعم خدمة حزمة الراديو العامة (GPRS). اتصل بمشغل الشبكة أو بمزود الخدمة الخاص بك. انظر "حول اتصالات البيانات ونقاط الوصول" وصفا ٣٦.

خارج نطاق الشبكة المحلية. **Always on** - حدد الرغبة في استلام رسائل وسائط دوماً.
Off - عند الرغبة في عدم استلام رسائل وسائط متعددة أو إعلانات على الإطلاق.

- **On receiving msg.** - حدد:
- **Retr. Immediately** - إذا كنت تريد من وحدة اللعبة استرداد رسائل الوسائط في الحال. إذا كانت هناك رسائل على الحالة المؤجلة، فسيتم استردادها أيضاً.
- **Defer retrieval** - إذا رغبت في حفظ الرسالة في مركز رسائل الوسائط لاستردادها فيما بعد. لاسترداد الرسالة فيما بعد، قم بضبط **On receiving msg.** على **Retr. immediately**.
- **Reject message** - عند الرغبة في رفض رسائل الوسائط. سوف يقوم مركز رسائل الوسائط بحذف الرسائل.
- **Allow anon. messages** - حدد **No** إذا أردت رفض الرسائل القادمة من مرسل غير معروف.
- **Receive adverts** - يحدد ما إذا كنت ترغب في استلام إعلانات رسائل وسائط أم لا.
- **Receive report** (خدمة شبكة) - قم بالضبط على **Yes** إذا كنت تريد عرض حالة الرسالة المرسلة في السجل.

 **ملاحظة:** قد لا يمكن استقبال تقرير تسليم رسالة وسائط تم إرسالها إلى عنوان بريد إلكتروني.

- **Deny report sending** - حدد **Yes** إذا لم تكن تريد من وحدة اللعبة إرسال تقارير تسليم لرسائل الوسائط المستلمة.
- **Message validity** - في حالة تعذر وصول الرسالة إلى المستلم في الفترة المسموح بها، فسيتم حذف رسالة الوسائط من مركز خدمة رسائل الوسائط. لاحظ أنه لا بد أن تدعم الشبكة هذه الميزة. **Maximum time** هو الحد الأقصى للوقت المسموح به من قبل الشبكة.
- **Image size** - يحدد حجم الصورة في رسالة الوسائط المتعددة. الخيارات المتاحة هي: **Small** (بحد أقصى 160 × 120 بكسل) و **Large** (بحد أقصى 140 × 480 بكسل).
- **Default speaker** - حدد **Loudspeaker** أو **Handset** إذا أردت تشغيل الأصوات الموجودة في رسالة الوسائط المتعددة من خلال مكبر الصوت أو سماعة الأذن. انظر "مكبر الصوت" الصفحة ٢٥.

ضبط البريد الإلكتروني

اذهب إلى **Messaging ← Options ← Settings ← E-mail** وحدد:

Mailbox in use لاختيار صندوق البريد الذي تريد استخدامه لإرسال البريد الإلكتروني.

Mailboxes لفتح قائمة بصناديق البريد التي تم تعريفها. إذا لم يتم تعريف أية صناديق بريد، فستطالب بذلك. حدد صندوق بريد لتغيير الضبط:

- **Mailbox name** - اكتب اسمًا وصفيًا لصندوق البريد.
- **Access point in use (يجب أن يتم تعريفها)** - لاختيار نقطة الوصول إلى الإنترنت (IAP) المستخدمة لصندوق البريد. انظر "ضبط الاتصال" الصفحة ٣٦.
- **My e-mail address (يجب أن يتم تعريفه)** - اكتب عنوان البريد الإلكتروني الذي حصلت عليه من مزود الخدمة. لقد تم إرسال ردود على رسائلك إلى هذا العنوان.
- **Outgoing mail server (يجب أن يتم تعريفه)** - اكتب عنوان IP أو اسم المضيف للكمبيوتر الذي يقوم بإرسال رسالة البريد الإلكتروني الخاصة بك.
- **Send message** - يحدد كيفية إرسال رسائل البريد الإلكتروني من وحدة اللعبة.
- **Immediately** - يبدأ الجهاز في إجراء اتصال بصندوق البريد بعد اختيار **Send. During next conn** - يتم إرسال البريد الإلكتروني عند أول اتصال بصندوق البريد البعيد في المرة التالية.
- **Send copy to self** - حدد **Yes** لحفظ نسخة من رسالة البريد الإلكتروني في صندوق البريد البعيد وفي العنوان المحدد في **My e-mail address**.
- **Include signature** - حدد **Yes** إذا رغبت في إرفاق توقيع برسائل البريد الإلكتروني ثم ابدأ في كتابة نص التوقيع أو تحريره.
- **User name** - اكتب اسم المستخدم الخاص بك، والذي حصلت عليه من مزود الخدمة.
- **Password** - اكتب كلمة السر. إذا تركت هذا الحقل فارغًا، فسيطلب منك إدخال كلمة السر عند محاولة الاتصال بصندوق البريد البعيد.
- **Incoming mail server (يجب أن يتم تعريفه)** - اكتب عنوان IP أو اسم المضيف للكمبيوتر الذي يستقبل رسالة البريد الإلكتروني الخاصة بك.

الخيارات المتاحة أثناء تحرير ضبط صندوق البريد هي: **Edit** و **New** و **Delete mailbox** و **Exit** و **Help**.

- **Mailbox type:** - يَعرَف بروتوكول البريد الإلكتروني الذي يوصي به مزود خدمة صندوق البريد البعيد. الخياران هما **POP3** و**IMAP4**. يمكن اختيار هذا الضبط مرة واحدة فقط ولا يمكن تغييره إذا قمت بحفظه أو خرجت من ضبط صندوق البريد. في حالة استخدام بروتوكول **POP3**، لا يتم تحديث رسائل البريد الإلكتروني تلقائيًا في وضع الاتصال بالشبكة. لمشاهدة أحدث رسائل البريد الإلكتروني، يلزم قطع الاتصال وبدء اتصال جديد بصندوق البريد.
- **Security** - يستخدم مع بروتوكولات **POP3** و**IMAP4** و**SMTP** لتأمين الاتصال بصندوق البريد البعيد.
- **APOP secure login** - (يتم عرضه إذا تم تحديد **IMAP4** - **Mailbox type**) - يستخدم مع بروتوكول **POP3** لتشفير عملية إرسال كلمات المرور إلى مركز خدمة البريد الإلكتروني البعيد.
- **Retrieve attachment** (لا يظهر هذا الخيار في حالة ضبط بروتوكول البريد الإلكتروني على **POP3**) - لاسترداد البريد الإلكتروني بالملفات المرفقة أو بدونها.
- **Retrieve headers** - للحد من عدد عناوين البريد الإلكتروني التي تريد استردادها إلى وحدة اللعبة. الخياران هما **All** و**User defined** - (الذي يمكن استخدامه فقط مع بروتوكول **IMAP4**).

ضبط رسائل الخدمة

اذهب إلى **Messaging** ← **Options** ← **Settings** ← **Service message**. اختر إذا كنت تريد استلام رسائل الخدمة أم لا. **Authentic. Needed** - حدد ما إذا كنت ترغب في استرداد رسائل الخدمة من مصادر مصدقة فقط أم لا.

ضبط الإذاعة المحمولة (خدمة شبكة)

تحقق من مزود الخدمة عن أرقام الموضوعات المتاحة والموضوعات ذات الصلة بها ثم اذهب إلى **Messaging** ← **Options** ← **Settings** ← **Cell broadcast** لتغيير الضبط.

- **Reception** - **On** أو **Off**.
- **Language** - **All** يسمح لك باسترداد رسائل الإذاعة المحمولة بجميع اللغات المدعومة.
- **Selected** - يسمح لك باختيار اللغات التي تريد استلام رسائل إذاعة المحمول بها. إذا لم تجد اللغة المطلوبة، حدد **Other**.

- **Topic detection** - إذا استلمت رسالة لا تنتمي إلى أي من الموضوعات الموجودة. فيمكنك حفظ رقم الموضوع تلقائيًا عن طريق اختيار **Topic detection** ← **On**. يتم حفظ رقم الموضوع في قائمة الموضوع ويتم عرضه بدون اسم. حدد **Off** إذا كنت لا ترغب في حفظ أرقام الموضوعات الجديدة تلقائيًا.

ضبط الحافظة الأخرى

اذهب إلى **Messaging** وحدد **Options** ← **Settings** ← **Other**.

- **Save sent message** - حدد ما إذا كنت ترغب في حفظ نسخة من كل رسالة نصية أو رسالة وسائط أو رسالة بريد إلكتروني قمت بإرسالها إلى حافظة العناصر المرسلة.
- **No. of saved msgs.** - حدد عدد الرسائل المرسلة التي سيتم حفظها في حافظة "الرسائل المرسلة" في المرة الواحدة. الحد الافتراضي ٢٠ رسالة. يتم حذف الرسالة الأقدم عند بلوغ الحد.

الأوضاع

ضبط نغمات الهاتف وتخصيصها تبعاً لأحداث وبيئات مختلفة. أو تبعاً لمجموعات من المتصلين. اضغط على **Tools** ← **Profiles**. يمكنك مشاهدة الوضع المحدد حالياً في أعلى شاشة العرض أثناء وجودك الهاتف في وضع الاستعداد. يظهر التاريخ الحالي فقط إذا كان الوضع "عام" هو الوضع المستخدم.

تغيير الوضع

- 1 اضغط على الزر **Tools** ← **Profiles** لمشاهدة قائمة تحتوي على: يتم فتح قائمة بالأوضاع.
- 2 في قائمة الأوضاع. انتقل إلى أحد الأوضاع وحدد **Options** ← **Activate**.

ملاحظة: تصدر المكالمات الهاتفية الواردة نغمة رنين إذا تم الضبط على إصدار رنين في ضبط الوضع.

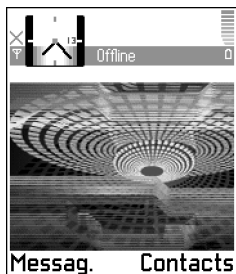
Offline profile - يسمح لك هذا الوضع باستخدام وحدة اللعبة بدون وجود إتصال بشبكة GSM اللاسلكية.

تحذير: في حالة لم يكن الهاتف متصلاً بالشبكة لا يمكن إجراء (أو استقبال) أية مكالمات بما في ذلك مكالمات الطوارئ. أو استخدام مزايا أخرى تحتاج إلى تغطية الشبكة.

لإجراء أية مكالمات. يجب أولاً تشغيل وظيفة الهاتف من خلال تغيير الوضع. عند قفل الهاتف. قم بإدخال رمز القفل قبل أن تتمكن من تشغيل الهاتف وإجراء مكالمات الطوارئ.

تحذير: يجب أن يكون الهاتف في وضع التشغيل لاستخدام الوضع الغير متصل بالشبكة. لا تستخدم الهاتف حين يكون استخدام الهواتف المحمولة محظوراً أو عندما تسبب خطراً أو تشويشاً.

عندما تقوم بتنشيط وضع "غير متصل بالشبكة". يتم إعادة تشغيل وحدة اللعبة ويتم إيقاف تشغيل GSM. ويشار إلى ذلك بواسطة × في مؤشر قوة الإشارة. انظر الشكل ١٦ "وضع غير متصل بالشبكة نشط" الصفحة ٧٢. يتم منع جميع إشارات GSM للهواتف المحمول إلى ومن الهاتف.




الشكل ١٦ وضع "غير متصل بالشبكة" نشط.


اختصار: لتغيير الوضع. اضغط على **Tools** ← **Profiles** في وضع الاستعداد. انتقل إلى الوضع الذي ترغب في تنشيطه. اضغط على **OK**.

للإنتقال من وضع غير متصل بالشبكة حدد أحد الأوضاع الأخرى وحدد **Options** ← **Activate**. اضغط على **Yes**. يتم إعادة تشغيل وحدة اللعبة وتقوم بإعادة تمكين عمليات النقل اللاسلكية لـ GSM (بشرط وجود قوة إشارة كافية). في حالة إيقاف تشغيل Bluetooth نتيجة الدخول إلى وضع "غير متصل بالشبكة"، يجب إعادة تمكين Bluetooth يدويًا. انظر "ضبط Bluetooth" الصفحة ٨٩.

تخصيص الأوضاع

- ١ لتعديل أحد الأوضاع. انتقل إلى الوضع الموجود في قائمة الأوضاع وحدد **Options** ← **Personalise**. يتم فتح قائمة ضبط الأوضاع.
- ٢ انتقل إلى الوضع الذي تريد تغييره واضغط على (✓) لفتح الخيارات:
 - **Ring tone** - لضبط نغمة الرنين للمكالمات الصوتية. حدد نغمة رنين من القائمة. تأخذ النغمات المخزنة على بطاقة الذاكرة شكل الرمز [X] الموجود بجوار اسم النغمة.
 - **Incoming call alert** - عند اختيار **Ascending**. يبدأ صوت الرنين من المستوى الأول ثم يأخذ في الارتفاع تدريجيًا حتى يصل إلى مستوى الصوت المحدد.
 - **Ring volume** - لضبط مستوى الصوت لنغمات الرنين ونغمات تنبيه الرسائل.
 - **Message alert tone** - لضبط النغمة للرسائل.
 - **Vibrating alert** - لضبط وحدة اللعبة للذبذبة عند ورود مكالمات صوتية ورسائل.
 - **Keypad tones** - لضبط مستوى الصوت لنغمات لوحة المفاتيح.
 - **Warning tones** - تصدر وحدة اللعبة نغمة تحذيرية. على سبيل المثال عند نفاذ طاقة البطارية.
 - **Alert for** - لضبط وحدة اللعبة للرنين فقط عند ورود مكالمات من أرقام هواتف تنتمي إلى مجموعات أسماء محددة. تظل باقي المكالمات الواردة من أي متصلين آخرين خارج مجموعات المتصلين المحددين بدون نغمة تنبيه. الخيارات المتوفرة بالهاتف هي All calls / (قائمة تضم مجموعات المتصلين في حالة إنشاء تلك المجموعات). انظر "إنشاء مجموعات متصلين" الصفحة ٤٩.
 - **Profile name** - لإعادة تسمية أحد الأوضاع. لا يمكن إعادة تسمية الأوضاع "عام" و"N-Gage" و"غير متصل بالشبكة".

 **تلميح!** أثناء التنقل خلال القائمة. يمكنك التوقف عند إحدى النغمات للاستماع إليها قبل اختيارها. اضغط على أي مفتاح لإيقاف الصوت.

 **تلميح!** يمكنك تغيير نغمات الرنين من خلال موقعين: "الأوضاع" أو "الأسماء". انظر "إضافة نغمة رنين لبطاقة اسم أو مجموعة" الصفحة ٤٧.

التقويم والمهام



إنشاء إدخالات التقويم

١ اضغط على وحدد Calendar.

٢ حدد Options ← New entry وحدد:

- Meeting لتذكيرك بميعاد محدد بالوقت والتاريخ.
- Memo لكتابة إدخال عام لأحد الأيام.
- Anniversary لتذكيرك بأعياد ميلاد أو تواريخ خاصة. يتم تكرار إدخالات الأعياد السنوية كل عام.

٣ املاً البيانات الآتية: استخدم للانتقال بين الحقول.

Alarm حدد **On** واضغط على لإكمال الحقول: **Alarm time** و **Alarm date**. سوف يتم عرض التنبيه مع في شاشة عرض اليوم. بعد انتهاء وقت التنبيه. اضغط على **Stop** لإنهاء تنبيه التقويم. في حالة الضغط على أي زر آخر. يتم ضبط التنبيه على غفوة.

Repeat - اضغط على لتغيير الإدخال لكي يكون متكرراً (يتم عرض في شاشة عرض اليوم).
Repeat until - يمكنك ضبط تاريخ انتهاء للإدخال المتكرر.

Synchronisation - في حالة اختيار **Private** بعد إجراء التزامن يمكنك وحدك مشاهدة إدخال التقويم دون أن يتم عرضه على الآخرين من لهم حق الدخول الفوري لمشاهدة التقويم. إذا قمت بتحديد **Public**. يظهر إدخال التقويم للآخرين من لديهم حق الوصول لمشاهدة التقويم الخاص بك أثناء الاتصال بالشبكة. إذا حددت **None**. فلن يتم نسخ إدخال التقويم إلى الكمبيوتر عند مزامنة التقويم. يمكنك نقل بيانات التقويم والمهام من العديد من هواتف نوكيا المختلفة إلى وحدة اللعبة أو إجراء تزامن مع التقويم الخاص بك باستخدام مجموعة برامج الكمبيوتر الخاصة بوحدة لعبة نوكيا N-Gage QD. ارجع إلى "وظيفة تعليمات مجموعة البرامج الخاصة بالكمبيوتر".

٤ لحفظ الإدخال. اضغط على **Done**.

تلميح! يمكنك إرسال إدخالات التقويم إلى هاتف متوافق. انظر فصلي "الرسائل" و "إرسال بيانات عبر Bluetooth" الصفحة ٨٩.

اختصار: اضغط أي

من أزرار $\left(\frac{1}{100}\right) = \left(\frac{1}{100}\right)$ في

أي شاشة من شاشات

عرض التقويم. يتم فتح

إدخال اجتماع ويتم إضافة

الحروف التي تقوم بإدخالها

إلى الحقل **Subject**.

تلميح! إذا كنت

تقوم بحذف إدخال مكرر.

فحدد كيف تريد أن

يسري مفعول التغيير:

All occurrences

يتم حذف جميع

الإدخالات المكررة / **This**

entry only - يتم

حذف الإدخال الحالي

فقط. على سبيل المثال.

تم إلغاء فئة الأسبوع.

لقد قمت بضبط التقويم

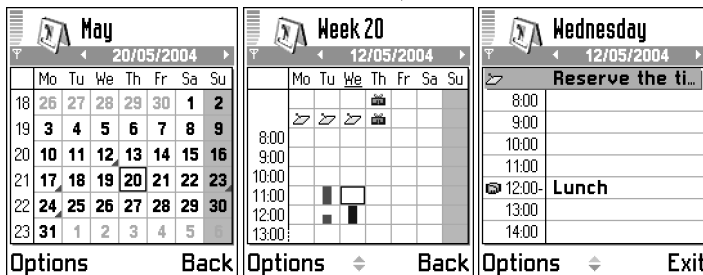
لكي يذكرك أسبوعياً.

حدد **This entry only**

وسيقوم التقويم بتذكيرك

مرة أخرى الأسبوع القادم.

شاشات عرض التقويم



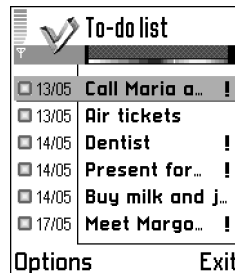
تلميح! حدد
Settings ← Options

لتغيير شاشة العرض
التي تظهر عندما تفتح
التقويم أو أول يوم من أيام
الأسبوع. ولعرض أرقام
الأسبوع. حدد Monday
(الاثنين) كأول يوم من
أيام الأسبوع.

- في شاشة عرض "الشهر". يتم تمييز التواريخ التي تحتوي على إدخال تقويم بمثلث صغير في أسفل الركن الأيمن. يتم إدخال وضع "المذكرات" و"الأعياد السنوية" قبل الساعة الثامنة.
- للذهاب إلى تاريخ معين. حدد Options ← Go to date. اكتب التاريخ واضغط على OK.
 - الرموز في شاشتي عرض "اليوم" و"الأسبوع": - Meeting و - Memo.
 - و - Anniversary.
 - اضغط على للانتقال إلى "اليوم".

المهام - قائمة المهام

- 1 اضغط على وحدد Extras ← To-do.
- 2 اضغط على أي زر لبدء الكتابة في الحقل Subject.
- لضبط تاريخ إنجاز المهمة. انتقل إلى حقل Due date وأدخل التاريخ.
- لضبط أولوية للملاحظة المهام. انتقل إلى حقل Priority واضغط على . رموز الأولوية هي: - High و - Low و (دون رمز) - Normal.
- 3 لحفظ ملاحظة المهام. اضغط على Done.
- لوضع علامة مكتملة أمام ملاحظة مهام. انتقل إليها وحدد Options ← Mark as done ().
- لإستعادة ملاحظة مهام. حدد Options ← Mark as not done ().



الشكل ١٧ قائمة المهام.

الملحقات


الحاسبة

اضغط على  وحدد Extras ← Calculator.

خيارات الحاسبة: Last
Memory و result
Help و Clear screen و
Exit.

- انتبه: إن دقة الحاسبة محدودة وتم تصميمها لإجراء العمليات الحسابية البسيطة فقط.
- حدد MR لحفظ الرقم في الذاكرة المشار إليها بالحرف M. لاسترداد الرقم من الذاكرة.
- حدد MS لمسح رقم من الذاكرة. حدد Options ← Memory ← Clear.

مؤلف النغمات




لإنشاء نغمات الرنين المخصصة الخاصة بك، اضغط على  وحدد Extras ← Composer. لاحظ أنه لا توجد إمكانية لتحرير نغمة رنين افتراضية.

- حدد Options ← New tone لفتح المحرر وبدء التأليف. استخدم المفاتيح لإضافة نغمات وسكنات (انظر الجدول أدناه). أو حدد Options ← Insert symbol. المدة الافتراضية للنغمة تساوي 1/4.

- لسماع اللحن، حدد Options ← Play. لضبط الصوت، حدد Options ← Volume قبل بدء تشغيل النغمة.





- لضبط سرعة اللحن، حدد Options ← Tempo. لزيادة سرعة اللحن أو تقليلها تدريجيًا، اضغط مع الاستمرار على  أو . على التوالي، يتم قياس سرعة اللحن بعدد النقرات في الدقيقة.











- لتطبيق أنماط تشغيل مختلفة، حدد Options ← Style ← Legato - يتم تشغيل النغمات بطريقة سلسلة وهادئة أو Staccato - يتم تشغيل النغمات بشكل منفصل لإنتاج أصوات حادة قصيرة. حدد Natural لإلغاء الأنماط.

- لاختيار عدة نغمات أو وقفات في نفس الوقت، اضغط مع الاستمرار على  واضغط مع الاستمرار على  أو  في الوقت نفسه.

خيارات شاشة العرض
الرئيسية للمؤلف هي:
New tone و Open
Mark و Delete و
Rename و Unmark
Exit و Help و Duplicate.

الخيارات المتاحة أثناء
التأليف هي:
Play
Insert symbol و
Style و Tempo و
Volume و Help و
Exit.


- لتحريك نغمة / نغمات نصف درجة لأعلى أو لأسفل في السلم الموسيقي. انتقل إلى النغمة واضغط على  أو .
- لإنتاج C#، اضغط مع الاستمرار على  و  معًا.
- ٢ اضغط على **Back** للحفظ.

المفتاح	ملاحظة	المفتاح والوظيفة
	c	 يقلل المدى الزمني للنغمة / النغمات. السكنات الموسيقية المحددة في خطوات.
	d	 يطيل المدى الزمني للنغمة / النغمات. السكنات الموسيقية المحددة في خطوات.
	e	 يدرج سكنة موسيقية.
	f	اضغط على  لفتح قائمة بالنغمات والسكنات.
	g	 يحول المقاطع الثمانية. ويتم نقل النغمة / النغمات. أو السكنة / السكنات المحددة جميعًا إلى المقطع الثماني التالي.
	a	 يحذف النغمة / النغمات المحددة.
	b	ينتج عن الضغط لفترة طويلة على مفاتيح  -  صور نغمة أو سكنة طويلة أو تقليل نغمة طويلة.

المحول – تحويل القياسات

في المحول. يمكنك تحويل القياسات مثل Length من وحدة (Yards) إلى أخرى (Metres). عن طريق الضغط على  وتحديد Extras ← Converter.



⚠ ملاحظة: دقة "المحول" محدودة ويحتمل حدوث أخطاء تحويلية.

١ انتقل إلى الحقل Type واضغط على  لفتح قائمة القياسات. انتقل إلى القياس الذي تريد استخدامه واضغط على OK.

٢ انتقل إلى حقل Unit الأول ثم اضغط على . حدد الوحدة التي تريد التحويل منها واضغط على OK. انتقل إلى حقل Unit التالي وحدد الوحدة التي تريد التحويل إليها.

الخيارات المتوفرة في المحول هي:
Select unit
/ Change currency
Conversion type
Currency rates
Exit و Help

٣ انتقل إلى حقل Amount الأول وأدخل القيمة التي ترغب في تحويلها. يتغير حقل Amount الآخر تلقائيًا لعرض القيمة التي تم تحويلها.

اضغط على  لإضافة كسر عشري واضغط على  لإدخال رموز + و - (لدرجات الحرارة).
Eg (الأس).

ضبط عملة أساسية وضبط أسعار صرف العملات

قبل القيام بتحويل عملات، فإنك تحتاج إلى اختيار عملة أساسية وإضافة أسعار صرف العملات. يكون ١ هو سعر العملة الأساسية دومًا. حدد العملة الأساسية معدل المقارنة للعملات الأخرى.

١ حدد Currency كنوع القياس وحدد Options ← Currency rates. يتم فتح قائمة بالعملات ويمكنك مشاهدة العملة الأساسية الحالية في المقدمة.


٢ لتغيير العملة الأساسية، انتقل إلى العملة. وحدد Options ← Set as base curr.




انتبه: عند تغيير العملة الأساسية، يتم ضبط أسعار صرف جميع العملات السابقة على صفر وبالتالي يلزم إدخال أسعار صرف عملات جديدة.


٣ قم بإضافة أسعار صرف العملات لإضافة أسعار صرف العملة (انظر المثال). انتقل إلى العملة وأدخل سعر صرف جديد. بمعنى، عدد وحدات العملة التي تساوي وحدة واحدة من العملة الأساسية التي قيمت بتحديثها.

٤ بعد إدراج كافة أسعار صرف العملات المطلوبة، يمكن إجراء تحويل العملات.

الملاحظات

اضغط على  واختر Extras ← Notes. يمكنك ربط ملاحظات بالفضلة وإرسالها إلى أجهزة أخرى متوافقة. يمكن حفظ ملفات النصوص البسيطة (TXT format) التي يتم استلامها في الملاحظات.


• اضغط على  -  لبدء الكتابة. اضغط على  لمسح الحروف. اضغط على Done للحفاظ.

 **تلميح!** يتغير ترتيب المقارنة عند كتابة قيمة في حقل Amount الثاني. تظهر النتيجة في حقل Amount الأول.


 **تلميح!** لإعادة تسمية إحدى العملات، اذهب إلى "أسعار العملات".
وحدد Options ← Rename currency.

الساعة



اضغط على  واختر **Extras** ← **Clock**. لتغيير الوقت والتاريخ. حدد **Options** ← **Settings** في الساعة. لتغيير الساعة التي تظهر في وضع الاستعداد. انتقل إلى الأسفل في ضبط **Date and time** وحدد **Clock type** ← **Analogue** أو **Digital**.

ضبط التنبيه


- ١ لضبط تنبيه جديد. حدد **Options** ← **Set alarm**.
- ٢ أدخل وقت التنبيه واضغط على **OK**. عند تنشيط التنبيه. يظهر مؤشر .
- لإلغاء التنبيه. اذهب إلى الساعة وحدد **Options** ← **Remove alarm**.

إغلاق المنبه

- اضغط على **Stop** لإيقاف تشغيل التنبيه.
- عند سماع رنين التنبيه. اضغط على أي زر أو اضغط على **Snooze** لإيقاف التنبيه لمدة خمس دقائق ثم يستأنف التنبيه الرنين بعد ذلك. يمكنك تكرار ذلك بحد أقصى خمس مرات.
- عند حلول وقت التنبيه والهاتف في وضع الإغلاق. سيقوم الهاتف بتشغيل نفسه تلقائيًا و يبدأ في إصدار نغمة التنبيه. إذا ضغطت على إيقاف (**Stop**). فسيسألك الهاتف عما إذا كنت ترغب في تشغيله لإجراء المكالمات. اضغط على لا (**No**) لإيقاف تشغيل الهاتف أو اضغط على نعم (**Yes**) لإجراء المكالمات واستلامها. لا تضغط على نعم (**Yes**) في الحالات التي قد يسبب فيها استعمال الهواتف النقاله تشويشًا أو خطرًا.

المسجل



اضغط على  وحدد **Extras** ← **recorder**. يمكنك تسجيل المحادثات الهاتفية والملاحظات الصوتية. والاستماع إليها. عند تسجيل مكالمة هاتفية. سيسمع كلا الطرفين المتحدثين نغمة كل خمس ثوان أثناء تسجيل المكالمة.

لا يمكن تشغيل المسجل أثناء إجراء مكالمة بيانات أو عندما يكون اتصال GPRS نشطًا.

خيارات الساعة هي:
Reset, **Set alarm**
Remove, **alarm**
Settings, **alarm**
Exit و **Help**

خيارات المسجل هي:
Record, **Open**
Delete, **sound clip**
Move to device,
Move to mem., **mem**
Mark/Unmark, **Card**
Rename sound clip,
Add to 'Go to' and Send,
Exit و **Settings** و **Help**

- حدد **Options** ← **Record sound clip** أو **voicerecorder**. انتقل إلى إحدى الوظائف واضغط على (✓) لاختيارها. استخدم: (●) للتسجيل. و (||) - للإيقاف لبرهة و (■) - للتوقف و (») - للتقديم السريع و («) - للترجيع السريع أو (▶) - لتشغيل ملف صوتي مفتوح.

ذهاب إلى

لحفظ الاختصارات، والارتباطات الخاصة بالصورة التي تفضلها، والملاحظات وعلامات نظام البحث، إلخ. اضغط على (⌘) وحدد **Extras** ← **Go to**.

إضافة اختصارات

يمكن إضافة اختصارات من التطبيقات الفردية فقط مثل **Images**. لا تتمتع جميع التطبيقات بذلك الإمكانية.

١ افتح أحد التطبيقات.

٢ حدد العنصر الذي ترغب في إضافة اختصار إليه.


٣ حدد **Options** ← **'Go to' Add to**.


ملاحظة: يتم تحديث الاختصار الموجود داخل "المفضلة" تلقائيًا في حالة نقل العنصر الذي يشير إليه، على سبيل المثال، من إحدى الحافظات إلى حافظة أخرى.



الاختصارات الافتراضية:

 يقوم بفتح **Calendar**.

 يقوم بفتح **Inbox**.

 يقوم بفتح **Notes**.

خيارات المفضلة هي:

Edit shortcut و **Open**

Shortcut و **name**


Delete و **icon**

Move و **shortcut**

Grid و **List view** و

Exit و **Help** و **view**

الويب

يحتفظ العديد من مزودي الخدمة بالصفحات المصممة خصيصاً للهواتف المحمولة. للوصول إلى تلك الصفحات اضغط على  وحدد Web. تلك الصفحات مكتوبة بلغتي WML و XHTML. لا يمكن عرض الصفحات المكتوبة بلغة HTML على هذا الجهاز.

تحقق من توفر الخدمات والأسعار والرسوم من مشغل الشبكة و/أو مزود الخدمة. سيوفر لك مزود الخدمة أيضاً تعليمات حول كيفية استخدام الخدمات التي يقدمها.

الخطوات الأساسية للوصول للويب

- احفظ الضبط المطلوب للوصول إلى صفحة الويب التي ترغب في استخدامها. انظر اقسام "استقبال الضبط في رسالة نصية" و "إدخال الضبط يدوياً".
- إجراء اتصال بالويب. انظر "إجراء اتصال" الصفحة ٨١.
- ابدأ تصفح صفحات الويب. انظر "البحث" الصفحة ٨٢.
- قم بإنهاء الاتصال بالويب. انظر "إنهاء اتصال" الصفحة ٨٢.

استقبال الضبط في رسالة نصية

قد تتسلم الضبط في صورة رسالة نصية من مشغل الشبكة أو مزود الخدمة الذي يقدم صفحة الويب. انظر "استقبال الشعارات والنفقات وبطاقات الأعمال وإدخالات التقويم والضبط" الصفحة ١٠. لمزيد من المعلومات، اتصل بمشغل الشبكة أو مزود الخدمة.


إدخال الضبط يدوياً


اتبع الإرشادات التي تتلقاها من مزود الخدمة.


 **تلميح!** قد يتوفر الضبط على سبيل المثال على موقع الويب الخاص بمشغل الشبكة أو مزود الخدمة. يمكنك زيارة الموقع <http://support.n-gage.com> حيث ارتباطات مواقع الويب الوطنية الخاصة بـ N-Gage متاحة بلغات متعددة على <http://www.n-gage.com/select.html>


- ١ اذهب إلى **Tools Settings** ← **Connection** ← **Access points** وقم بتعريف الضبط الخاص بنقطة وصول. انظر "ضبط الاتصال" الصفحة ٣٦.
- ٢ اذهب إلى **Web** ← **Options** ← **Add bookmark**. اكتب اسمًا للعلامة وعنوان صفحة نظام البحث المعينة لنقطة الوصول الحالية.


عرض العلامات

 **المسرد:** تتكون العلامة من عنوان إنترنت (الزامي) وعنوان علامة ونقطة وصول وقد يتطلب الأمر استخدام اسم مستخدم وكلمة سر.

 **انتبه:** قد يكون في الهاتف بعض علامات الكتابة المركبة مسبقًا لمواقع لا تتبع لنوكيا. لا تضمن نوكيا ولا تقرر هذه المواقع. إذا اخترت الدخول إلى هذه المواقع، فيجب اتخاذ ذات الاحتياطات التي تتخذها مع أي موقع آخر حرصًا على الأمان أو المحتويات.

 صفحة البداية المعينة لنقطة الوصول. إذا استخدمت نقطة وصول أخرى للبحث، فستتغير صفحة البدء تبعًا لهذا التغيير.

 آخر صفحة تمت زيارتها. عند قطع اتصال وحدة اللعبة بالخدمة، يظل عنوان آخر صفحة تمت زيارتها محفوظًا في الذاكرة حتى تتم زيارة صفحة جديدة أثناء الاتصال التالي.


 أية علامة توضح العنوان أو عنوان إنترنت خاص بالعلامة.

إجراء اتصال



بمجرد تخزين ضبط الاتصال المطلوب، يمكنك الوصول إلى صفحات نظام البحث.

حدد صفحة نظام البحث أو علامة أو اكتب العنوان. اضغط على (✓) لبدء تنزيل الصفحة.

أمان الاتصال

في حالة ظهور مؤشر الأمان  أثناء إجراء الاتصال، يدل ذلك على أنه قد تم تشفير عملية نقل المعلومات بين الهاتف وبوابة نظام البحث أو مركز خدمة نظام البحث.

الخيارات الموجودة في
نافذة عرض "العلامات"
هي: **Download** و **Open**
Send و **Back to page**
و **Go to web address** /
Add و **Find bookmark**
و **Edit** و **bookmark**
Delete و **Read service**
Disconnect و **msgs**
Move to folder
و **Mark** و **New folder**
Rename و **/ Unmark**
Details و **Clear cache**
و **Add to 'Go to'**
و **Exit** و **Help** و **Settings**.

 **اختصار:** لبدء اتصال. اضغط مع الاستمرار على  في وضع الاستعداد.


 **تلميح:** لإرسال علامة، انتقل إليها ثم حدد **Options** ← **Send** ← **Via text message**.

انتبه: لا يشير مؤشر الحماية إلى أن نقل البيانات بين البوابة وخادم المحتويات (أو مكان حفظ الأصل المطلوب) آمن. يرجع تأمين نقل البيانات بين البوابة وخادم المحتويات إلى مزود الخدمة.

البحث

- للذهاب إلى الصفحة السابقة أثناء البحث، اضغط على **Back**. إذا لم يكن الخيار **Back** متوفرًا، فحدد **Options ← History** لعرض قائمة مرتبة ترتيبًا زمنيًا للصفحات التي قمت بزيارتها أثناء إحدى جلسات البحث. يتم مسح قائمة المحفوظات في كل مرة يتم فيها قفل جلسة البحث.
- لاسترداد آخر محتوى من مركز الخدمة، حدد **Options ← Reload**.
- لحفظ علامة أثناء البحث، حدد **Options ← Save as bookmark**.
- لحفظ صفحة، أثناء البحث، حدد **Options ← Save page**. يمكنك حفظ الصفحات إما على الذاكرة الخاصة بوحدة اللعبة وإما على بطاقة الذاكرة، وتصفحها وأنت غير متصل بالشبكة. للوصول إلى تلك الصفحات لاحقًا، اضغط على  في شاشة عرض العلامات.
- لفتح قائمة فرعية تحتوي على الأوامر أو الإجراءات الخاصة بصفحة ويب المفتوحة حاليًا، في حالة توفرها، حدد **Options ← Service options**.
- يمكنك تنزيل عناصر مثل نغمات الرنين والصور وشعارات الشبكة ومقاطع الفيديو من خلال نظام البحث المحمول. يتم حفظ العناصر المحملة في التطبيقات الملائمة في وحدة اللعبة، على سبيل المثال، يتم حفظ إحدى الصور التي تم تنزيلها على **Images**.
- **هام:** قم بتثبيت التطبيقات الواردة فقط من مصادر توفر حماية كافية ضد برامج أخرى تسبب أية أضرار.
- لتنزيل وعرض رسائل خدمة جديدة أثناء البحث، حدد **Options ← Read service msgs**. (يظهر فقط في حالة ورود رسائل جديدة). انظر أيضًا "استقبال رسائل الخدمة" الصفحة 11.

إنهاء اتصال

- حدد **Options ← Disconnect** أو اضغط مع الاستمرار على  لإنهاء البحث والعودة إلى وضع الاستعداد.

الخيارات المتاحة أثناء البحث هي:
Open
View image
Service options
Bookmarks
Go to History
Read web address
Save service msgs
Send as bookmark
Reload bookmark
Show Disconnect
Clear cache images
Find Save page
Settings Details
Exit Help

 **تلميح!** للوصول إلى شاشة عرض العلامات أثناء البحث، اضغط مع الاستمرار على  للعودة إلى شاشة عرض نظام البحث مرة أخرى. حدد **Options ← Back to page**.

تفريغ الذاكرة المؤقتة

يتم حفظ المعلومات أو الخدمات التي وصلت إليها في الذاكرة المؤقتة لوحدة اللعبة.

الذاكرة الوسيطة هي ذاكرة تخزين مؤقتة تستخدم لحفظ البيانات بصفة مؤقتة. إذا استخدمت أو حاولت استخدام معلومات سرية تحتاج إلى رقم سري. فقم بتفريغ هذه الذاكرة بعد كل استعمال. المعلومات أو الخدمات التي استخدمتها محفوظة في ذاكرة الهاتف. لتفريغ الذاكرة. حدد Options ← Clear cache.

ضبط الويب

حدد Options ← Settings :

- **Default access point** - إذا كنت ترغب في تغيير نقطة الوصول الافتراضية. فاضغط على (✓) لفتح قائمة تضم نقاط الوصول المتوفرة. انظر "ضبط الاتصال" الصفحة ٣٦.
- **Show images** - إذا حددت No. فيمكنك تحميل الصور لاحقاً أثناء البحث باختيار Options ← Show images.
- **Text wrapping** - حدد Off إذا كنت لا تريد التفاف النص الموجود ضمن إحدى الفقرات تلقائياً أو حدد On إذا كنت تريد ذلك.
- **Font size**. لاختيار حجم النص.
- **Default encoding** للتأكد من أن نظام البحث يعرض حروف النص بطريقة صحيحة. اختر اللغة الصحيحة.
- **Cookies**. يمكنك تمكين خدمة استلام بيانات الاسترجاع وإرسالها أو عدم تمكين ذلك.
- **Conf. DTMF sending** حدد ما إذا كنت تريد التأكيد قبل قيام وحدة اللعبة بإرسال نغمات DTMF أثناء المكالمات الصوتية. انظر أيضاً "نغمات DTMF" الصفحة ٢٨.

التطبيقات والمدير

ملاحظات حول تثبيت التطبيقات والبرامج



يمكنك تثبيت نوعين من التطبيقات والبرامج على وحدة اللعبة الخاصة بك:

- **تطبيقات J2ME™ المبنية على أساس تطبيق Java** بالإمتدادات JAD أو JAR. مُبَتَّنة على Applications. لا تتم بتنزيل تطبيقات PersonalJava™ على وحدة اللعبة حيث إنه لا يمكن تثبيتها. انظر التطبيقات (Java) الصفحة ٨٥.
- **التطبيقات الأخرى والبرامج المخصصة لوحدة اللعبة N-Gage أو المناسبة لنظام التشغيل Symbian.** مُبَتَّنة على Manager. ملفات التثبيت ذات الإمتداد SIS. انظر "المدير" - تثبيت التطبيقات والبرامج وإزالتها" الصفحة ٨١.

يمكن نقل ملفات التثبيت إلى وحدة اللعبة من جهاز كمبيوتر متوافق أو تنزيلها أثناء البحث أو إرسالها في شكل رسالة وسائط متعددة أو كملف مرفق برسالة بريد إلكتروني أو عبر Bluetooth. في حالة استخدام مجموعة برامج الكمبيوتر الخاصة بوحدة لعبة نوکیا N-Gage QD، قم بوضع الملف في حافظة التثبيت وملفات Java (c:\nokia\installs) على وحدة اللعبة الخاصة بك أو على بطاقة الذاكرة. في حالة استخدام Microsoft Windows Explorer لنقل الملف، قم بوضعه في بطاقة الذاكرة (القرص المحلي).

هام: قم بتثبيت التطبيقات الواردة فقط من مصادر توفر حماية كافية ضد برامج أخرى تسبب أية أضرار.

تقوم وحدة اللعبة بعرض المعلومات الخاصة بسير عملية التثبيت. أثناء عملية التثبيت، تقوم وحدة اللعبة بعرض تحذير في حالة تثبيت تطبيق بدون توقيع رقمي أو شهادة. يمكنك المضي في عملية التثبيت فقط في حالة التأكد من أصول و محتوى التطبيقات.

 **مثال:** عند تلقي ملف التثبيت في صورة ملف مرفق برسالة بريد إلكتروني، اذهب إلى صندوق البريد وافتح البريد الإلكتروني، ثم افتح شاشة عرض "الملفات المرفقة". وانتقل إلى ملف التثبيت، ثم اضغط على  لبدء عملية التثبيت.

التطبيقات (Java™)

تثبيت أحد التطبيقات

١ اضغط على  وحدد Extras. ← Apps. اضغط على  لفتح شاشة عرض Downloaded التي تحتوي على قائمة بملفات تثبيت Java المحفوظة في المافظة c:\nokias\installs على وحدة اللعبة الخاصة بك.


٢ انتقل إلى أحد ملفات التثبيت وحدد Options ← Install.

٣ عندما تسألك وحدة اللعبة عما إذا كنت ترغب في تثبيت أو تحديث التطبيق. اضغط على Yes للمضى في التثبيت.

تتطلب عملية التثبيت وجود ملف JAR. ستطالبك وحدة اللعبة بتحميله في حالة عدم وجوده. في حالة عدم تحديد نقطة وصول خاصة بالتطبيقات، فسيطلب منك تحديد نقطة وصول. عند تنزيل ملف JAR، قد تحتاج إلى إدخال اسم المستخدم وكلمة السر للوصول إلى مركز الخدمة. يمكنك الحصول على كل ما سبق من مزود أو مُصنع التطبيق.

٤ تخبرك وحدة اللعبة عند الانتهاء من عملية التثبيت.

شاشة عرض التطبيقات الرئيسية

- لبدء تشغيل أحد التطبيقات. انتقل إليه واضغط على .
- لإزالة أحد التطبيقات. انتقل إلى التطبيق وحدد Options ← Remove.
- لبدء اتصال والتحقق من وجود تحديث متوفر للتطبيق. انتقل إلى التطبيق وحدد Options ← Update.
- لبدء اتصال وعرض معلومات إضافية حول التطبيق. انتقل إلى التطبيق وحدد Options ← Go to URL address.
- لعرض معلومات مثل النوع، رقم الإصدار والمزود أو مُصنع التطبيق. انتقل إلى التطبيق وحدد Options ← View details.

الخيارات في وضع

Install : Downloaded

View details, Delete, و

Exit, Help, و Settings.

 **تلميح!** أثناء

البحث، يمكنك تنزيل

ملف تثبيت وتثبيته

بدون إنهاء الإتصال.

الخيارات الموجودة في

شاشة العرض الرئيسية

هي: Open و Remove

Go to و Update

View, URL address

Settings, details و

Exit و Help.

ضبط التطبيقات


لتعريف نقطة وصول افتراضية لتنزيل التطبيقات ومكونات التطبيقات، اذهب إلى شاشة عرض **Downloaded** وحدد **Options** ← **Settings** ← **Default access point**.



تتطلب بعض تطبيقات Java إجراء اتصال بنقطة وصول معرّفة لتنزيل مكونات وبيانات إضافية. في شاشة عرض التطبيقات الرئيسية، انتقل إلى أحد التطبيقات وحدد **Options** ← **Settings** ← **Settings** ثم حدد:

- **Access point** - حدد نقطة وصول لكي يتم استخدامها من قبل. انظر "نقاط الوصول" الصفحة ٣٧.
- **Network connection** الخيارات المتاحة هي:
 - **Allowed** - يتم تأسيس الاتصال دون إخطار.
 - **Ask first** - سوف يتم الاستفسار منك أولاً قبل قيام التطبيق بإجراء الاتصال.
 - **Not allowed** - غير مسموح بالاتصالات.

المدير - تثبيت التطبيقات والبرامج وإزالتها



اضغط على الزر  وحدد **Tools** ← **Manager** لمشاهدة قائمة تحتوي على:

- التطبيقات والبرامج التي يمكنك تثبيتها (لا يوجد رمز يشير إلى ذلك).
- التطبيقات المثبتة والبرامج التي يمكنك إزالتها. يشار إليها بـ .
- التطبيقات والبرامج التي تمت مقاطعة تثبيتها أو إلغاؤه بشار إليها بـ . التطبيقات التي لا يمكنك استخدامها. يجب عليك إما أن تقوم بإزالتها أو أن تقوم بإعادة تثبيتها.

تثبيت البرامج

هام: قم بتثبيت التطبيقات الواردة فقط من مصادر توفر حماية كافية ضد برامج أخرى تسبب أية أضرار.



الخيارات الموجودة في شاشة عرض المدير الرئيسية هي: **View details**, **Install certificate**, **Remove**, **View log**, **Send log**, **Memory**, **Exit**, **Help**, **details**.

في حالة تثبيت ملف يحتوي على تحديثات أو إصلاحات لأحد التطبيقات الموجودة، فيمكنك فقط استعادة التطبيق الأصلي إذا كان لديك ملف التثبيت الأصلي أو نسخة احتياطية كاملة من حزمة البرامج التي تمت إزالتها. لاستعادة التطبيق الأصلي، قم بإزالة التطبيق أولاً ثم تثبيته مرة أخرى من ملف التثبيت الأصلي أو من النسخة الاحتياطية.

١ افتح المدير، انتقل إلى حزمة التثبيت، وحدد:

- **Options ← View details.** لعرض معلومات مثل النوع، رقم الإصدار والمزود أو مُصنع التطبيق. انتقل إلى التطبيق.
- **Options ← View certificate** لعرض تفاصيل شهادة أمان التطبيق. انظر "إدارة الشهادات" الصفحة ٤٢.

٢ حدد **Options ← Install.** لبدء عملية التثبيت.

٣ عندما تسألك وحدة اللعبة عما إذا كنت ترغب في تثبيت أو تحديث التطبيق أو البرنامج، اضغط على **Yes** للمضى في التثبيت.

في حالة عرض وحدة اللعبة لتحذير أمان وقيامك باختيار المُضى في عملية التثبيت، فسيكون لك الخيار في عرض التفاصيل وشهادة الأمان الخاصة بحزمة البرنامج. أثناء عملية التثبيت، ربما يتاح لك اختيار لغة التثبيت وتحديد مكونات حزمة البرنامج التي تريد تثبيتها.

٤ تخبرك وحدة اللعبة عند الانتهاء من عملية التثبيت.

إزالة البرامج

لإزالة حزمة برامج، انتقل إليها وحدد **Options ← Remove.** اضغط على **OK** للتأكيد.

في حالة إزالة أحد البرامج، يمكن إعادة تثبيته فقط في حالة توفر حزمة البرامج الأصلية، أو في حالة توفر نسخة احتياطية كاملة من حزمة البرامج التي تمت إزالتها. في حالة إزالة إحدى حزم البرامج، فقد لا تتمكن من فتح مستندات تم إنشاؤها باستخدام هذه البرامج.

ملاحظة: في حالة وجود حزمة برامج أخرى تستند إلى حزمة البرامج التي قمت بإزالتها، فقد تتوقف حزمة البرامج الأخرى عن العمل. للحصول على التفاصيل راجع مستندات حزمة البرامج المثبتة.



تلميح! حدد

Options ← View

log لرؤية حزم البرامج

التي تم تثبيتها أو

إزالتها ومتى تم ذلك.



تلميح! لإرسال

سجل التثبيت إلى

مكتب الدعم لكي

يتعرف مسؤولو المكتب

على ما تم تثبيته أو

إزالته. حدد **Options**

Send log ← Via

text message أو **Via**

multimedia أو **Via**

Bluetooth أو **Via e-mail**

(يتوفر فقط في

حالة توفر ضبط البريد

الإلكتروني الصحيح

في مكانه).

قابلية الاتصال بأجهزة أخرى

اتصال Bluetooth



يتيح Bluetooth إمكانية إجراء اتصالات لاسلكية لممارسة ألعاب. أو إرسال صور. أو نصوص. أو أو الاتصال لاسلكيًا بأجهزة متوافقة تعمل بدعم Bluetooth مثل أجهزة الكمبيوتر.

ونظرًا لأن أجهزة Bluetooth تتصل فيما بينها باستخدام موجات الراديو. لا تحتاج وحدة اللعبة وأجهزة Bluetooth الأخرى إلى وضعها في مواجهة بعضها البعض. يلزم فقط للجهازين أن يكونا متواجدين معًا في نطاق لا يتعدى ١٠ أمتار. على الرغم من أن الاتصال قد يتعرض للتشويش بسبب وجود بعض العوائق مثل الحوائط أو الأجهزة الإلكترونية الأخرى. يتوافق هذا الهاتف مع مواصفات Bluetooth 1.1 تدعم المزايا التالية: Service و Generic Access Profile و Fax Profile و Dial-up Networking Profile و Serial Port Profile و Discovery Profile و Object Push و Generic Object Exchange Profile و Handsfree Profile و Headset Profile و Profile و File Transfer Profile. لكي تضمن وجود التوافق بين الأجهزة الأخرى التي تدعم تقنية Bluetooth. استخدم الملحقات الإضافية المعتمدة من نوكيا مع هذا الطراز. للتأكد من توافق هاتفك مع الأجهزة الأخرى يرجى مراجعة الشركات المنتجة لهذه الأجهزة.

قد توجد بعض القيود والتحديدات لاستخدام التكنولوجيا اللاسلكية Bluetooth في بعض المناطق. يرجى مراجعة السلطات المحلية أو مزود الخدمة.

إن المزايا التي تستخدم التكنولوجيا اللاسلكية Bluetooth أو تسمح بتشغيلها في الخلفية أثناء استخدام مزايا أخرى. ستؤدي إلى تكثيف استهلاك البطارية كما ستؤثر سلبًا على مدة حياتها.

اضغط على الزر  وحدد **Tools** ← **Bluetooth** لمشاهدة قائمة تحتوي على: سوف يطلب منك إعطاء اسمًا مختصرًا للجهاز الذي يعمل بدعم Bluetooth.

ضبط Bluetooth

- On/Off - Bluetooth
- My device's visibility Shown to all - يمكن العثور على وحدة اللعبة بواسطة أجهزة Bluetooth أخرى أو Hidden - لا يمكن العثور على وحدة اللعبة بواسطة أجهزة Bluetooth أخرى.
- My device's name - يحدد اسم Bluetooth لوحدة اللعبة.

ملاحظة: بعد تنشيط Bluetooth وتغيير My device's visibility إلى Shown to all. فسوف تكون رؤية وحدة اللعبة وهذا الاسم متاحة لمستخدمي أجهزة Bluetooth الآخرين.



رموز أجهزة Bluetooth
مختلفة:

Computer

Phone

Other

? Unknown

إرسال بيانات عبر Bluetooth

لا يمكن أن يكون هناك أكثر من اتصال Bluetooth نشط في المرة الواحدة.

1 افتح أحد التطبيقات في المكان المحفوظ به العنصر التي ترغب في إرساله. على سبيل المثال، لإرسال صورة إلى جهاز متوافق آخر، افتح تطبيق "الصور".

2 انتقل إلى العنصر الذي تريد إرساله. على سبيل المثال، صورة

وحدد **Options** ← **Send** ← **Via Bluetooth**.

3 تبدأ وحدة اللعبة في البحث عن الأجهزة الموجودة في نطاق الاتصال. تبدأ الأجهزة التي تعمل بدعم Bluetooth الموجودة داخل النطاق في الظهور على شاشة العرض واحدة تلو الأخرى. يمكنك رؤية رمز جهاز، أو اسم Bluetooth للجهاز أو نوع الجهاز أو اسم مختصر.



تلميح! عند البحث في البداية عن أجهزة Bluetooth، فستظهر أولاً قائمة بالأجهزة التي تم العثور عليها مسبقاً. لبدء عملية بحث جديدة، حدد **More devices**. حالة إيقاف تشغيل وحدة اللعبة، يتم مسح القائمة

• لمقاطعة عملية البحث، اضغط على **Stop**. تتجمد قائمة البحث ويمكنك بدء تشكيل اتصال لواحد من الأجهزة التي تم العثور عليها بالفعل.

4 انتقل إلى الجهاز الذي ترغب في الاتصال به واضغط على **Select**.

5 الاقتران (في حالة عدم طلبه بواسطة الجهاز الآخر، انظر الخطوة 1)



المسرد: الاقتران يعني طريقة التحقق. يلزم اتفاق مستخدمي الأجهزة التي تعمل بدعم Bluetooth على تحديد رمز المرور مع استخدامهم نفس الرمز لكلا الجهازين لإقرانهما. الأجهزة

🔍 **تلميح!** عند البحث

عن أجهزة، قد تعرض

بعض أجهزة Bluetooth

عناوين Bluetooth

الفريدة فقط (عناوين

الأجهزة). لمعرفة عنوان

Bluetooth الفريد الخاص

بوحدة اللعبة، أدخل

الرمز #2820* في وضع

الاستعداد.


التي لا تحتوي على واجهة مستخدم لها رمز مرور مضبوط في المصنع.

- إذا استلزم اقتران الجهاز الآخر قبل إرسال البيانات، فستسمع صوت نغمة ويطلب منك إدخال رمز مرور.
- أنشئ رمز مرور خاص بك (بطول من ١ إلى ١٦ حرفاً أو رقمًا). مع التنسيق بينك وبين مالك جهاز Bluetooth الآخر لاستخدام نفس الرمز. يستخدم رمز المرور مرة واحدة فقط.
- يتم حفظ الجهاز في شاشة عرض الأجهزة المقترنة بعد الانتهاء من عملية الاقتران.
- ١ بعد إنشاء الاتصال بنجاح، تظهر الملاحظة **Sending data**. يتم حذف الرسالة أو البيانات في حالة فشل الإرسال. لا يتم حفظ الرسائل المرسلة عبر Bluetooth في حافظة المسودات في "الرسائل".


التحقق من حالة اتصال Bluetooth

- عند عرض * في وضع الاستعداد، يشير ذلك إلى نشاط Bluetooth.
- عندما يومض (*). فإن ذلك يعني أن وحدة اللعبة تحاول الاتصال بالجهاز الآخر.
- عند ظهور (*). بشكل مستمر، فإن ذلك يعني أن اتصال Bluetooth نشط.

الأجهزة المقترنة

الأجهزة المقترنة التي يمكنها التعرف على بعضها البعض بشكل أسهل يشار إليها بالرمز * في الموجود في قائمة البحث عن الأجهزة. في شاشة عرض Bluetooth الرئيسية، اضغط على  لفتح قائمة بالأجهزة المقترنة (*).

- **الاقتران بأحد الأجهزة حدد Options ← New paired device** تبدأ وحدة اللعبة في عملية البحث عن أجهزة. انتقل إلى أحد الجهاز المرشح واضغط على **Select**. تبادل رموز المرور، انظر الخطوة ٥ (الاقتران)، صفحة ٨٩.
- **لإلغاء الإقتران: حدد Options ← Delete** إذا كنت ترغب في إلغاء جميع الاقترانات، فحدد **Delete all ← Options**.

 **تلميح!** في حالة حذف اقترانك بأحد الأجهزة التي تتصل بها حاليًا، فسيتم إزالة الاقتران في الحال بينما يظل الاتصال قائمًا مع ذلك الجهاز.

تلميح! لإرسال نص عبر Bluetooth


(بدلاً من الرسائل النصية)، انهب إلى "الملاحظات" وأكتب النص ثم حدد

Options ← Send ← via Bluetooth



تلميح! لتعيين اسم مختصر (لقب) أو اسم مستعار، انتقل إلى

الجهاز وحد **Options Assign short name** ويتم ذلك في

شاشة عرض الأجهزة المقترنة. عند محاولة البحث عن أجهزة أو في حالة مطالبة أحد الأجهزة بإجراء اتصال، فسوف يساعدك الاسم الذي حددته في التعرف على الجهاز.

- **ضبط مصادقة جهاز أو عدم مصادقته.** انتقل إلى الجهاز وحدد **Options ← Set as authorised** - الاتصالات ما بين وحدة للعبة الخاصة بك والجهاز المقترن من الممكن ان تتم دون علمك لا يلزم الحصول على موافقة أو مصادقة بشكل منفصل. استخدم هذه الحالة مع الأجهزة لديك فقط. على سبيل المثال، جهاز الكمبيوتر لديك. أو الأجهزة التي تخص شخص تثق به. يتم إضافة الرمز  إلى الأجهزة التي تمت مصادقتها في شاشة عرض "الأجهزة المقترنة". **Set as unauthorised** - يلزم قبول طلبات الاتصال الواردة من هذا الجهاز بشكل منفصل في كل مرة.

استقبال البيانات عبر Bluetooth

عند استقبال بيانات عبر Bluetooth، يصدر صوت لإحدى النغمات مع الاستفسار عما إذا كنت ترغب في قبول رسالة Bluetooth أم لا. يظهر الشكل  في حالة موافقتك ويوضع العنصر في حافظة صندوق الوارد في "الرسائل". يشار إلى رسائل Bluetooth بالشكل . انظر "الوارد - استقبال الرسائل" الصفحة ٥٩.

إغلاق Bluetooth

لإغلاق Bluetooth حدد الضبط **Bluetooth ← Off**.

الاتصال بالكمبيوتر عبر Bluetooth

للحصول على معلومات إضافية حول كيفية تثبيت مجموعة برامج الكمبيوتر لوحدة لعبة نوكيا N-Gage QD، و كيفية إجراء الاتصال بجهاز كمبيوتر متوافق عبر Bluetooth، و استخدام مجموعة برامج الكمبيوتر لوحدة لعبة نوكيا N-Gage QD، انظر "دليل تثبيت مجموعة برامج الكمبيوتر" على القرص المضغوط الموجود في قسم "البرامج"، والمساعدة لمجموعة برامج الكمبيوتر.

استخدام القرص المضغوط

يجب أن يبدأ تشغيل القرص المضغوط تلقائيًا بعد قيامك بوضعه في محرك الأقراص المضغوطة في جهاز الكمبيوتر المتوافق (متوافق مع أنظمة تشغيل Win98، WinME، Win98SE، و Win2000). وفي حالة عدم حدوث ذلك، فقم باتباع الإجراءات كما يلي: افتح مستكشف Windows واذهب إلى الدليل الجذر لمحرك الأقراص المضغوطة. انقر نقرًا مزدوجًا فوق ملف **N-Gage QD.exe** لفتح واجهة المستخدم لمحرك الأقراص المضغوطة.

معلومات البطارية

الشحن والتفريغ

يتم تزويد الهاتف بالطاقة بواسطة بطارية قابلة للشحن عدة مرات. لاحظ أن الأداء الكامل يحصل بعد دورتين أو ثلاث دورات تامة من الشحن والتفريغ. يمكن شحن البطارية وتفريغها مئات المرات. ولكنها ستستهلك في نهاية الأمر. عندما يقل زمن التشغيل (زمن التحدث مع زمن الانتظار) بشكل ملحوظ عن مقداره العادي. فقد حان الوقت لشراء بطارية جديدة. إستخدم البطاريات المعتمدة من قبل شركة Nokia وقم بإعادة شحن البطارية فقط بإستخدام أجهزة الشحن المعتمدة من قبل شركة Nokia والتي تم تصميمها كي تلائم هذا الهاتف.

حينما لا يكون جهاز الشحن قيد الإستخدام، افصله عن التيار الكهربائي. لا تترك البطارية مرتبطة بجهاز الشحن. الشحن الفائض قد يقصر من عمر البطارية. إذا تركت بطارية كاملة الشحن دون إستخدامها. فسيتم تفريغها تلقائياً بمرور الوقت. قد تؤثر درجات الحرارة المتطرفة على قدرة شحن البطارية الخاصة بك.

استخدم البطارية للغرض المقصود فقط. لا تستعمل أبداً أي أجهزة شحن أو بطارية متضررة.

لا تَحدث تلامس في الدائرة الكهربائية للبطارية. قد يحدث تلامس في الدائرة دون قصد عندما يتم توصيل مبادشرين القطبين الموجب (+) والسالب (-) للبطارية. (وهي الأشرطة المعدنية على ظهر البطارية.) وقد يحدث هذا على سبيل المثال عندما تحمل بطارية احتياطية في جيبك أو محفظتك. إن تقصير الأقطاب قد يسبب ضرراً للبطارية أو للجسم الموصّل.

إن تَرك البطارية في أماكن باردة أو ساخنة. داخل السيارة مثلاً صيفاً أو شتاءً، يقلل من قدرة البطارية ومدة حياتها. حاول دائماً

أن تكون درجة الحرارة ما بين ١٥ و ٢٥ درجة مئوية (٥٩ و ٧٧ درجة فهرنهايت). إن بطارية حارة أو باردة قد لا تعمل لفترة مؤقتة حتى لو كانت البطارية كاملة الشحن. أداء البطارية محدود بشكل خاص عندما تكون درجة الحرارة أقل من درجة التجمد.

لا تلقِ البطاريات في النار! قم بالتخلص من البطاريات وفقاً للتعليمات المحلية. يرجى إعادة تدوير البطاريات في حال كان ذلك ممكناً. لا تتخلص من البطاريات كنفايات منزلية.

العناية والصيانة

إن هاتفك حسيطة تصميم متميز وبراعة في التنفيذ. لذا يستوجب معاملته بعناية. الإقتراحات أدناه ستساعدك على الإبقاء بكل شروط الضمان.

- حافظ على بقاء الهاتف جافاً. إن الأمطار والرطوبة وجميع أنواع السوائل تحتوي على معادن متلفة للدوائر الإلكترونية. في حال تعرض جهاز الهاتف للبلل قم بإزالة البطارية ودع الجهاز حتى يجف تماماً قبل إعادة تثبيت البطارية.
- حافظ على بقاء الهاتف بعيداً عن مناطق مغبرة أو متسخة. وذلك لاحتمال تعرض الأجزاء المتحركة والمكونات الإلكترونية للضرر.
- حافظ على بقاء الهاتف بعيداً عن الحرارة. إن درجات الحرارة العالية قد تقصر من عمر الأجهزة الإلكترونية. وتضرر بالبطاريات وتشوه أو تذوّب بعض أنواع البلاستيك.
- حافظ على بقاء الهاتف بعيداً عن الأماكن الباردة. عندما يعود الهاتف (إلى درجة حرارته العادية) قد تتكون رطوبة داخل الهاتف مما قد يسبب ضرراً لألواح الدوائر الإلكترونية.

- قم بفتح الهاتف وفقاً للتعليمات المفصلة في هذا الدليل فقط.
- لا تسقط الهاتف. أو تدق عليه. أو تهزه. المعاملة الخشنة قد تكسر ألواح الدوائر الداخلية والميكانيكية الرقيقة.
- لا تستخدم كيمابوات مركزة أو محاليل التنظيف أو المنظفات القوية لتنظيف الهاتف.
- لا تدهن الهاتف. الدهان قد يسد الأجزاء المتحركة ويمنع التشغيل الاعتيادي.
- استعمل الهوائي المزود مع الهاتف أو الهوائي للمعتمد فقط. إن استعمال هوائيات أو تعديلات أو ملحقات إضافية غير معتمدة قد يسبب ضرراً للهاتف وينتهك تعليمات استخدام الأجهزة اللاسلكية.

كافة الاقتراحات المذكورة أعلاه خاصة بهاتفك وبالبطارية وبجهاز الشحن أو أي ملحق إضافي آخر. في حال تعطل أي من هذه الأجهزة اعرض الجهاز على أقرب مركز صيانة معتمد.

معلومات أمان إضافية

بيئة التشغيل

عليك اتباع الأنظمة الخاصة في المنطقة التي تكون فيها وأن تغلق هاتفك دائماً عندما يكون استخدامه محظوراً أو قد يسبب تشويشاً أو خطراً. استخدم الهاتف في الوضع الطبيعي فقط (على الأذن). للالتزام بإرشادات التعرض للترددات اللاسلكية. استخدم الأجهزة الملحقة المعتمدة من شركة Nokia فقط. عند تشغيل الهاتف وتثبيته على الجسم لحمله. استخدم دائماً حقائب حمل Nokia المعتمدة.

الأجهزة الطبية

إن عمل أي جهاز لاسلكي بما في ذلك الهواتف الخليوية. قد يتداخل مع وظيفة المعدات الطبية ذات الحماية غير الكافية.

استشر طبيباً أو الشركة المنتجة للمعدات الطبية لمعرفة فيما إذا كانت المعدات مزودة بالحماية الوافية من الترددات اللاسلكية RF الخارجية أو إذا كان لديك أي سؤال. أغلق الهاتف في مراكز الرعاية الطبية عند وجود تعليمات أو ملصقات تأمر بذلك. قد تستخدم المستشفيات ومراكز الرعاية الطبية معدات حساسة للترددات اللاسلكية RF الخارجية.

أجهزة ضبط نبضات القلب ينصح منتج هذه الأجهزة بالمحافظة على مسافة لا تقل عن 16 بوصة ما بين جهاز ضبط نبضات القلب والهاتف النقال وذلك لتفادي أي تشويش محتمل لجهاز ضبط نبضات القلب. إن هذه التوصيات مطابقة للأبحاث المستقلة التي قام بها معهد العلوم اللاسلكي Wireless Technology Research ولتوصياته. على الأشخاص الذين يحملون أجهزة ضبط نبضات القلب مراعاة ما يلي:


- أبق الهاتف على بعد 16 بوصة (15.3 سم) على الأقل من جهاز ضبط نبضات القلب عندما يكون الهاتف في وضع الاستخدام.
- لا حمل الهاتف في الجيب الأمامي للصدر.
- أثناء استخدام الهاتف. ضع الهاتف قرب الأذن المقابلة لجهاز ضبط نبضات القلب وذلك لتقليل احتمالات التشويش إلى أقصى حد ممكن.

إذا ظننت أن هناك أي تشويش. فأغلق الهاتف فوراً.

أجهزة السمع بعض الهواتف الرقمية اللاسلكية قد تسبب تشويشاً لبعض أجهزة السمع. في هذه الحالة بإمكانك مراجعة مزود الخدمة.

السيارات

قد تؤثر إشارات التردد اللاسلكي RF سلباً على الأنظمة الإلكترونية في السيارة (كمنظم حقن الوقود ونظام عدم الانزلاق وتخميد السرعة. والوسائد الهوائية الواقية). وذلك إذا كانت هذه

متصلاً بالشبكة أو في حال كنت على متن طائرة عليك القيام بتنشغيل الهاتف من خلال خديد وظائفه قبل أن تتمكن من إجراء مكالمات طوارئ. لمزيد من المعلومات راجع هذا الدليل أو مزود الخدمة. عند إجراء مكالمات طوارئ: احرص على إعطاء كافة المعلومات المطلوبة بدقة. تذكر أن هاتفك المحمول هو ربما الوسيلة الوحيدة للاتصال من موقع الحادث. لا تنه المكالمات قبل أن يطلب منك ذلك.  تحذير! في حالة لم يكن الهاتف متصلاً بالشبكة لا يمكن إجراء أو استقبال أية مكالمات بما في ذلك مكالمات الطوارئ أو استخدام مزايا أخرى تحتاج إلى تغطية الشبكة.

معلومات عن شهادة (SAR)


طراز الهاتف هذا يتناسب مع الإرشادات الدولية للتعرض لأمواع الراديو.

جهاز هاتفك هو أيضًا جهاز إرسال واستقبال. وهو مصمم ومصنوع بحيث لا يتجاوز إرساله اللاسلكي مستوى التعرض للتردد اللاسلكي (RF) الموصى به من قبل الإرشادات الدولية (ICNIRP). هذا المستوى هو جزء من إرشادات شاملة ومستوى إشارات RF المسموحة لجميع السكان. هذه الإرشادات تعتمد على مستويات وضعت من قبل مؤسسات علمية مستقلة. وضعت هذه المستويات من خلال تقديرات دراسات علمية دورية. هذه المواصفات تشمل حيزًا واسع يضمن سلامة جميع الأشخاص بغض النظر عن الأعمار أو صحة الأشخاص.



تشمل مواصفات التعرض للهواتف النقالة وحدة قياس تسمى قيمة الاستيعاب المحددة أو Specific Absorption Rate (SAR) أو الحد الأقصى لـ SAR كما تم خديده من قبل المواصفات الدولية

قم بممارسة الألعاب بأمان عن طريق أخذ قسط من الراحة من ممارسة الألعاب لمدة نصف ساعة على الأقل. توقف عن اللعب مباشرة إذا بدأت تشعر بالتعب أو إذا تعرضت لشعور غير سار أو ألم في يديك أو ذراعيك. إذا استمرت الحالة، فاستشر طبيبًا. يؤدي استخدام الألعاب ذات الاهتزاز إلى تفاقم الإصابات. لا تقم بتنشغيل وظيفة الاهتزاز إذا كان لديك إصابة في العظم أو مفاصل أصابعك أو يديك أو رسغ اليد أو الأذرع.

مكالمات الطوارئ

 هام: إن هذا الهاتف. كأى هاتف لاسلكي. يعمل باستخدام الإشارات اللاسلكية والشبكات اللاسلكية والشبكات الأرضية بالإضافة إلى وظائف يحددها المستخدم. ولذلك لا يمكن ضمان الاتصالات في جميع الأحوال. لذا لا تعتمد كلية على الهاتف اللاسلكي في الاتصالات الضرورية مثل حالات الطوارئ الطبية.

إجراء مكالمات طوارئ:

- 1 افتح الهاتف إذا لم يكن مفتوحًا. تأكد من وجود إشارة كافية. بعض الشبكات قد تطلب إدخال البطاقة الهاتفية SIM سارية المفعول في الهاتف.
- 2 اضغط على  عدة مرات لمسح شاشة العرض وجهاز الهاتف للمكالمات.
- 3 أدخل رقم الطوارئ لمنطقتك الحالية. تختلف أرقام الطوارئ من مكان إلى آخر.
- 4 اضغط على المفتاح .

إذا كانت بعض الخصائص قيد الاستخدام. فقد تحتاج إلى إغلاقها قبل أن تتمكن من إجراء مكالمات طوارئ. في حال لم يكن الهاتف

هو ٢,٠ (واط/كجم). يتم تحديد اختبارات SAR باستخدام أوضاع التشغيل القياسية في حالة إرسال الجهاز بأقصى مستوى طاقة مصدق عليه في جميع نطاقات التردد المختبرة. اختبار SAR يحدد في حالة الإرسال القصوى. مستوى SAR الفعلية خلال تشغيل الهاتف يكون أقل بكثير من الحد الأقصى المسموح به. أعد الهاتف بحيث يعمل على عدة مستويات من الطاقة ويستعمل الطاقة المطلوبة فقط للوصول لشبكة الاتصال. بشكل عام، كلما تكون أقرب على هوائي شبكة الاتصال، كلما استخدم الهاتف طاقة أقل.

الحد الأقصى لـ SAR خلال تشغيل الهاتف عند اختباره على الأذن هو ٠,٥٧ (واط/كجم).

يفي هذا المنتج بالخطوط الإرشادية لموجات (RF) عند استعماله إما بموقع الاستعمال العادي على الأذن أو عند وضعه على مسافة ٢,٢ سم على الأقل من الجسم. عند استعمال علبة حمل، أو مشبك بالحزام أو حامل لتشغيله وهو على الجسم، فينبغي أن لا يحتوي أي منها على معدن، وينبغي وضع المنتج على مسافة ٢,٢ سم على الأقل من الجسم.

كي يتمكن من إرسال ملفات البيانات أو الرسائل. سيحتاج الهاتف إلى توصيل عالي الجودة بالشبكة. أحياناً قد تؤجل عملية إرسال ملفات البيانات أو الرسائل حتى يكون هذا التوصيل متوفر. تأكد من اتباع إرشادات المسافة من الجسم المذكورة آنفاً حتى إنهاء عملية الإرسال.

*حد SAR للهواتف المحمولة التي يستخدمها الجمهور العام هو ٢,٠ (واط/كيلو جرام) (بمعدل متوسط على ١٠ غرام من نسيج الجسم). يتضمن المعيار هامشاً كبيراً من الأمان لتوفير حماية إضافية للجمهور ولإيضاح أية تغييرات في القياسات. قد تتغير قيم SAR بناءً على متطلبات التقرير الوطنية وموجة الشبكة. للحصول على معلومات SAR في مناطق أخرى، انظر رجاءً تحت العنوان معلومات عن المنتج على www.nokia.com.

الفهرس

أ

- الاتصال السريع ٢٧
- الاتصال الصوتي ٤٧
- الاتصال بأرقام محددة ٤٢
- اتصالات البيانات
- المؤشرات ٢١
- اتصالات الكمبيوتر ٩١
- الاختصارات
- في المفضلة ٧٩
- في الصور ٥٠
- في وضع الاستعداد ٢٠
- الأصوات
- إسكات نغمة الرنين ٢٨
- تسجيل الأصوات ٧٨
- إزالة نغمات رنين شخصية ٤٧
- الضبط ٧١
- الألعاب
- حذف بيانات اللعبة ١٦
- بيانات إدارة اللعبة ١٥
- لاعبين متعددين ١٥
- الوضع غير المتصل بالشبكة ٧١

بدء لعبة ١٥

الإرسال

بطاقات الاتصال وبطاقات الأعمال ٤٧

أوامر USSD ٦٥

ب

البرامج

نقل ملف SIS للجهاز الخاص بك ٨٤

البريد الإلكتروني ٥٧

غير متصل بالشبكة ٦٣

الفتح ٦٢

صندوق البريد البعيد ٦١

الاسترداد من صندوق البريد ٦٢

عرض الملفات المرفقة ٦٢

البصمات الصوتية ٤٧

الإضافة ٤٨

إجراء مكالمات ٤٨

بطاقات الأسماء

البطاقات الهاتفية SIM المدفوع لها

مسبقًا ٣٠

إدراج صور ٤٦

إزالة نغمات رنين ٤٧

حفظ نغمات DTMF ٢٨

بطاقة الذاكرة ١٣ و ٣٢

كلمة المرور ٢٤

إلغاء القفل ٢٥

بطاقة اللعبة ١٣

البطاقة الهاتفية SIM

نسخ الأسماء والأرقام ٤٧

الرسائل ٦٤

الرسائل المسجلة على البطاقة

الهاتفية SIM ٣٢

الأسماء والأرقام ٣٢

ت

التاريخ

الضبط ٤٠

التحكم في مستوى الصوت ٢٥

أثناء المكالمات ٢٦

مكبر الصوت ٢٥

التبديل بين التطبيقات ١٨

تسجيل البصمات الصوتية ٤٨

التطبيقات Java ٨٤، ٨٥

تعليمات ١٦ و ١٨

التقويم

التنبيه ٧٣

إرسال إدخال ٧٣

إيقاف تنبيه التقويم ٧٣

استخدام مجموعة برامج الكمبيوتر ٧٧

التنبيه

المنبه ٧٨

تنبيه التقويم ٧٣

تنسيقات الملفات

ملف SIS ٨٤

ح

حالة السكون

انظر وضع الاستعداد

خ

خدمة المعلومات

انظر رسائل إذاعة المحمول.

خدمة حزمة الراديو العامة (GPRS) ٣٦

عداد البيانات ٣٢

توضيح المسرد ٣٦

الضبط ٣٩

ذ

ذاكرة منخفضة

عرض استهلاك الذاكرة ٢٢

الذاكرة المؤقتة ٨٣

ر

الرسائل

رسائل الوسائط المتعددة ٥٧

كتابة البريد الإلكتروني ٥٧

الرسائل الصوتية ٢٦

رسائل الوسائط المتعددة ٥٧

أصوات التشغيل ٥٩

أصوات إعادة التشغيل ٥٩

رمز القفل ٤١

رموز الوصول ٤١

رمز PIN ٤١

س

الساعة

التنبيه ٧٨

الضبط ٧٨

غفوة ٧٨

السجل

مسح المحتويات ٣١

التصفية ٣١

سجل المكالمات

انظر سجل المكالمات

ش

الشهادات ٤٢

ص

صندوق البريد ٦١

صندوق البريد البعيد ٦١

صندوق البريد الصوتي ٢٦

تحويل المكالمات إلى صندوق البريد

الصوتي ٢٩

الصور

الإضافة إلى بطاقة اسم ٤٦

الصور

العرض ٥٠

ض

الضبط

رموز الوصول ٤١

نقاط الوصول ٣٧

التطبيقات (Java™) ٨٦

Bluetooth ٨٩

التقويم ٧٤

حظر المكالمات ٤٤

تحويل المكالمات ٢٩

الشهادات ٤٢

اتصالات البيانات ٣٦

التاريخ والوقت ٤٠

الشاشة ٣٤

اللغة ٣٣

رمز القفل ٤١

السجل ٣٢

الضبط الأصلي ٣٤

ضبط وحدة اللعبة الخاصة بك

كما خب ٢٠

رمز PIN ٤١

الشاشة المؤقتة ٣٤

الأصوات ٧١

ضبط الاتصال ٣٦

ط

طقم تحرير اليمين

أنظر مكبر الصوت

ع

عرض الصور ٥٠

العلامة. توضيح المسرد ٨١

عنوان IP. توضيح المسرد ٣٩

غ

غفوة

النبيه ٧٨

تنبيه التقويم ٧٣

ق

القائمة

إعادة الترتيب ٢٠

القرص المضغوط ٩١

القطع

النص ٥٦

ك

الكمبيوتر الشخصي

التوصيل ٩١

ل

اللمس

النص ٥٦

م

مؤشرات الاتصال

Bluetooth ٩٠

خدمة حزمة الراديو العامة (GPRS) ٢١

مكالمة بيانات GSM ٢١

المؤشرات والرموز في وضع الاستعداد ٢١

مجموعة برامج الكمبيوتر

بيانات التقويم ٧٣

المذكر

انظر تنبيه التقويم

مركز خدمة الرسائل القصيرة ٦٥

مركز خدمة الرسائل النصية

إضافة جديد ٦٥

مركز SMS ٦٥

مسجل الفيديو ٥١

مسح الشاشة

انظر وضع الاستعداد

مصغرات

في بطاقة الاسم ٤٦

المكالمات

حد التكلفة ٣٠

الأرقام الصادرة ٢٩

المدة ٣٠

المكالمات الدولية ٢٦

المكالمات المستلمة ٢٩

الضبط ٣٤

ضبط تحويل المكالمات ٢٩

النقل ٢٨

ملف SIS ٨٤

مكبر الصوت ٢٥

ن

النسخ

الاتصالات بين البطاقة الهاتفية SIM

وذاكرة الهاتف ٤٧

رمز المرور. توضيح المسرد ٨٩	الضبط ٤٠	النص ٥٦
الإغلاق ٩١	الويب	نغمات الرنين
DNS. خدمة اسم المجال. توضيح المسرد ٣٩	نقاط الوصول. انظر نقاط الوصول Bluetooth	إضافة نغمات رنين شخصية ٤٧
ISDN. توضيح المسرد ٣٨	طلبات الاتصال ٩٠	استلام رسالة نصية ٦٠
Java	مؤشرات حالة الاتصال ٩٠	الضبط ٧١
انظر التطبيقات.	عنوان الجهاز ٨٩	نقاط الوصول ٣٦
التشغيل ٢٥	رموز الجهاز ٨٩	الضبط ٣٧
إيقاف التشغيل ٢٥	رمز المرور المعد من قبل المصنع ٨٩	الضبط. خيارات متقدمة ٣٩
	الاقتران ٨٩	نقاط الوصول إلى الإنترنت (IAP)
	طلبات الاقتران ٩٠	انظر نقاط الوصول
	الاقتران. توضيح المسرد ٨٩	٩
		وضع الاستعداد ٢٠
		الوقت